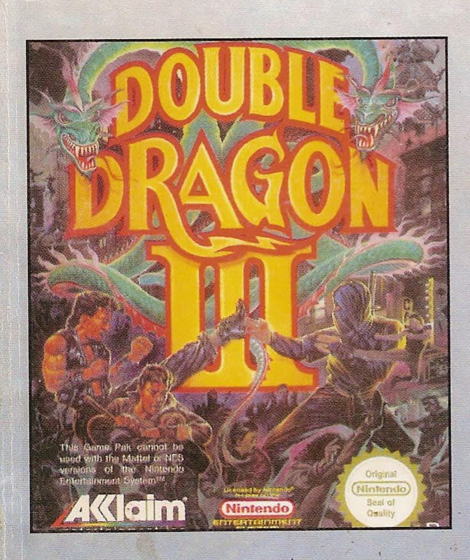
GAMES/CONSOLAS

Año 1 Enero de 1993

PVP: 175 pta.

Guía de compras de juegos para consolas













VEN AL MOGOLLON

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM
VERSION ESPAÑOLA
SPANISH VERSION

POWER RESET

DESDE
8.600
+IVA

¿Qué hace un chico como tú sin una consola como esta? En la Nintendo estamos todos. Tus personajes favoritos. Los juegos más totales. Todos tus colegas. ¡La Nintendo mola mogollón!

VEN A LA NINTENDO





AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8 • 28760 TRES CANTOS
MADRID • ESPAÑA • TEL. 803 66 25 (8 Líneas)

SUMARIO

6 **Te adelantamos** los juegos que aparecerán a la venta este mes. — NOVEDADES DEL MES

18 **Los juegos** más recientes comentados y calificados por expertos jugadores de video-juegos — EN CARTEL

88 **Los juegos** de siempre comentados por nuestros expertos. Algunos de ellos te serán muy conocidos pero siguen siendo interesantes. — CLASICOS

108 **Catálogo** de los juegos más importantes, con sus carátulas para que los reconozcas facilmente. — CATALOGO

138 **Las consolas**, sus precios y los accesorios que puedes incorporar a cada una de ellas. — CONSOLAS Y ACCESORIOS

158 **Todos los juegos** disponibles con sus precios — LISTA GENERAL

GAMES/ CONSOLAS

F&G EDITORES

Es una publicación de
Director Editor
Julio Goñi
Director de Producción
Julio Rodríguez
Ayte. de Producción
Cristina Melgosa
Redacción
VIDELEC S.L.
Riaño 3,3º B Madrid
Administración y publicidad:
F&G Editores, S.A.
Pza. República del Ecuador ,2
28016 Madrird. Tno.: (91) 457 94 24
Publicidad
Nuria Cuenca
Tel.: 457 69 23
Realización técnica
VIDELEC, S.L.
Diseño gráfico
A.G.S.
Números atrasados y suscripciones
(Excepto Argentina)
Tno: (91) 457 94 24
Apdo. 61.294 Madrid
Distribución en España:
COEDIS, S.A.
Ctera. Nacional II, km. 602,5. 08750
MOLINS DE REI
Barcelona
Distribución en Argentina Capital:
Ayerbe, Interior: DGP
Distribución en Chile
ALFA, LTDA.
Importador para Chile
Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Matucana, 525 L-13 Santiago-Centro
Importador exclusivo Cono Sur:
CEDE, S.A.
(CIA ESPAÑOLA DE EDICIONES, S.A.)
Cerrito, 520. BUENOS AIRES. Argentina

Fotocomposición, maquetación y filmación
VIDELEC
Riaño, 3 - 3º B. Madrid
Impreso en España
Impresión;
GRAFICAS ESTELLA
PRINTED IN SPAIN
Depósito Legal: NA-67-1993

1/93

EDITORIAL

"¿Qué tal amigos consoleros? Primero, os damos las gracias por comprar esta superguía de las consolas en la que encontraréis información sobre los juegos existentes en el mercado. En ella se incluyen desde las novedades hasta los clásicos. También encontraréis las mejores pantallas de los juegos que son novedad con su calificación de gráficos, sonido, etcétera.
Además, con este número podréis entrar en el sorteo de 6 magníficas, geniales, asombrosas... consolas.
Como comprobaréis, la guía saldrá a la venta cada mes por tan solo 175 pelas, ¡qué chollo!; así que ya sabéis en qué gastaros la paga del mes.
Bueno, esperamos que os guste la revista y que la disfrutéis a tope.
Hasta el próximo mes, ¡"consoladictos"!

Han colaborado en la presente Guía: Pepe Vázquez, Miguel Angel Cruz, Juan Manuel Vázquez, Sergio Avila, José Luis Maldonado, Jose Andrés Gomez, Victor Soria, Jorge Chapa, Gerardo Canales, Daniel Maldonado, Ricardo Corbacho, Alvaro de Ayala y Francisco Jerez.



NES



PANIC RESTAURANT

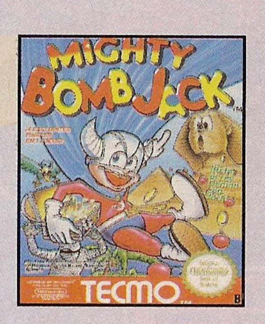
SPACO S.A.

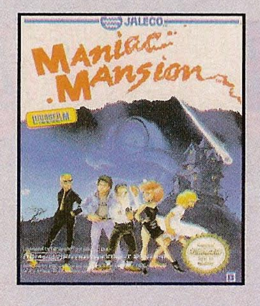
Desde que el loco jefe de cocina, Ohdove, le arrebató el restaurante a Cookie, han estado sucediendo cosas muy extrañas. Tendrás que ayudarle a recuperar su restaurante.

MIGHTY BOMB JACK

SPACO S.A.

Tú y Jack tendréis que retar al rey Belzebut a una lucha final, BJack tendrá que restaurar la paz y el orden en el mundo. Necesita tu ayuda.





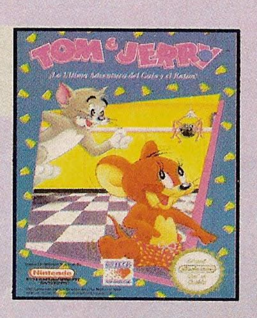
MANIAC MANSION

SPACO S.A.

Desde hace años están ocurriendo cosas raras en la vieja mansión del Dr. Fred. Pero cuando la bonita, Sandy, desapareció en el sótano, su novio Dave decide echar una mirada.

SPACO S.A.

TOM & JERRY



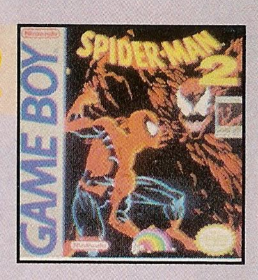
¡Hay un ratón en casa! Pero no es un roedor ordinario. Es la mitad de la pareja más famosa de Hollywood. ¡Tom & Jerry! ¿Podrás ayudar a Jerry a vencer a Tom y rescatar a su sobrino Tuffy del baúl situado en el ático?



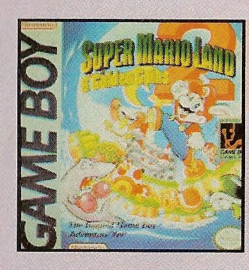
GAME BOY

ERBE S.A.

SPIDERMAN 2



Siempre que J. Jonah me pone en primera página significa que va algo mal..." Se busca a Spiderman por arriesgado robo en pleno día". Será mejor que empiece a moverme .



SUPER MARIO LAND

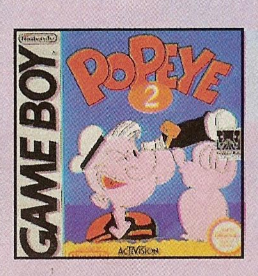
El tirano ha capturado el País de Mario y lo ha convertido en su campo de juegos privado. Para derribar a Wario de su mal adquirido trono, Mario debe buscar seis monedas doradas.

ERBE S.A.

NOVEDADES DEL MES



GAME BOY



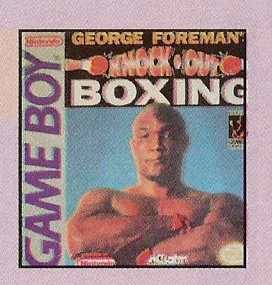
POPEYE 2

ERBE S.A.

El malvado villano con un poderoso puño lanzó a Popeye a lo profundo del océano. Parece que nuestro héroe está acabado... a menos que le ayudes con sus adoradas espinacas!

KO BOXING

ERBE S.A.



Tu eres "Big George" Foreman, el campeón más popular entre la gente y tienes un enorme apetito por grandes combates que sólo puede ser saciado por K.O.Boxing.



PHANTOM AIR MISSION

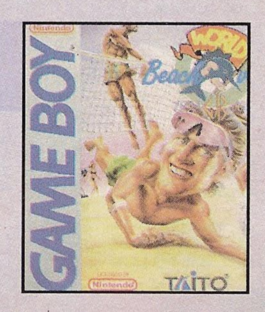
ERBE S.A.

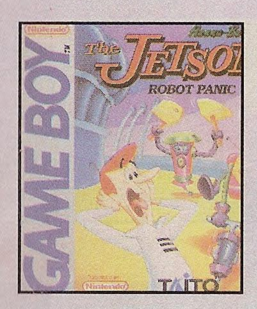
Siéntese en la cabina del único jet de combate en Game Boy. El F-14 Tom Cat, un héroe en la guerra del Golfo Pérsico que remonta en forma impresionante las alturas.

SPACO S.A.

WORDL BEACH VOLLEY

Ya está aquí el mejor juego de voleibol disponible para tu Game Boy. Elige tu equipo así como ell equipo contrario, planea tu estrategia y deja que comience la competición.





THE JETSONS ROBOT PANIC

SPACO S.A.

El tirano ha capturado al País de Mario y lo ha convertido en su campo de juegos privado. Mario debe buscar seis monedas doradas que le abrirán la puerta del castillo de Wario.



SUPER NINTENDO

KING OF THE MONSTERS

SPACO S.A.

¡Sólo los monstruos sobrevivirán! El universo está a punto de colapsar y los humanos no son ya los dueños del Planeta. La Era de los Supermonstruos ha llegado.



SUPER NINTENDO

BARTS`NIGHTMARE

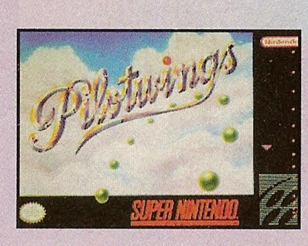
ERBE S.A.



Qué pesadillas estoy sufriendo. Ocho niveles, cada uno más horrible que el anterior, con canallas como Homer Kong, Momthara, un demonio azul y Barney Gumble montado en un elefante rosa.

PILOTUWINGS

ERBE S.A.



Revivirás los primeros dias de la aviación cuando lleves tu biplano para hacer un aterrizaje de precisión. Después de dominar lo básico, te llamarán para probar una serie de experiencias con cohetes.

SPIDER-MAN, X-MEN

ERBE S.A.



¡Spider-Man y sus amigos mutantes necesitan tu ayuda para escapar del diabólico parque de atracciones de Arcade", luchando contra payasos asesinos.


Nintendo
GAME BOY
SUPER MARIO LAND 2
6 Golden Coins
OFFICIAL
GAME BOY
GAME PAK
The Biggest Game Boy Adventure Yet!
Nintendo
SUPER MARIO LAND 2
Seis mundos y más de 30 fases para conseguir destronar al malvado Wario del trono del País de Mario.
Toda una aventura por mundos desconocidos en los que tendrás que reunir 6 monedas que te abrirán la puerta del Castillo de Mario.
Y en el camino, monstruos nuevos y viejos conocidos, Champiñones, Estrellas y Flores de Fuego para conseguir potencia extra, y Zanahorias Mágicas que convertirán a Mario en una Liebre voladora.
La mayor aventura de Mario en tu GAMEBOY, por ahora...
LLEGA
SUPER MARIO LAND
MULTIPLICADO
POR 2
Ya está aquí. Ya llegó: SUPER MARIO LAND 2.
El más divertido juego de todos los tiempos, el héroe del fenómeno GAMEBOY, ahora elevado al cuadrado de jugabilidad, gráficos y música.
¡Vaya título!
GAMEBOY™
Nintendo
ERES UN FENÓMENO
ERBE
ERBE SOFTWARE S.
C. Serrano, 240 •
Tel. (91) 458 16 58 •

PRINCE OF PERSIA

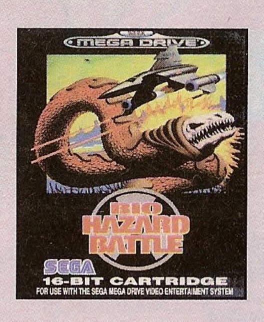
ERBE S.A.



Por ello debes sobrevivir veinte peligrosas etapas, rescatar a la princesa de las garras del malvado Gran Visir Jatfar y pedir acogida real antes de que se vacie el reloj de arena.



MEGA DRIVE



BIO HAZARD BATTLE

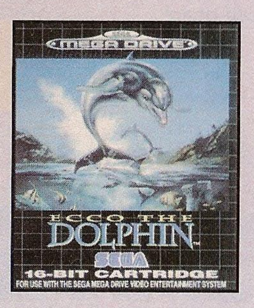
SEGA

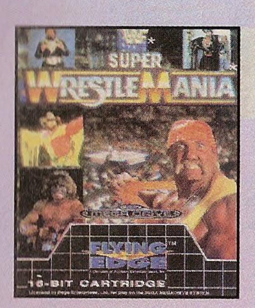
Horrores biológicos grotescos aterrorizan al planeta Avaron. Dirija Anillos de Plasma, Ranuras de implosión y Buscadores de Láser para hacer volar en pedazos a los mutantes. Sumérjase hasta el lecho del océano.

SEGA

ECCO THE DOLPHIN

Ecco es un delfín que vivía feliz y sin problemas hasta que un huracán destruyó la mayor parte de la vida en el mar. Ahora, como Ecco, debes aclarar el misterio que produjo esta catástrofe.





SUPER WRESTLE MANIA

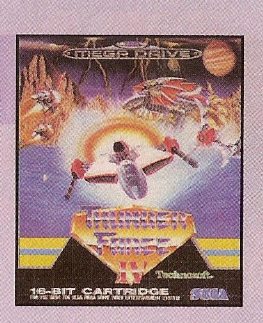
SEGA

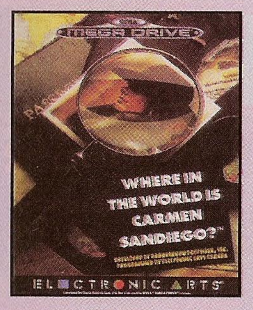
Lánzate al ataque en el cuadrilátero.¡Aquí tienes a las WWF Superstars TM más reales que nunca! ¡Más grandes, más poderosas, más violentas!

THUNDER FORCE IV

SEGA

La computadora del mal, supuestamente destruida por el equipo Thunder Force, sólo ha sido averiada. La federación va a enviar una nave para destruir esta amenaza de una vez por todas.

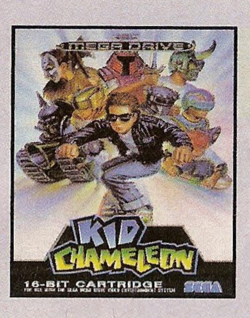




WHERE IN THE WORDL IS...

SEGA

¡La criminal Carmen Sandiego ha regresado! Recorra todo el globo en busca de la ladrona maestra y su V.I.I. banda. Gráficos digitalizados. Más secuencias animadas. Cientos de casos nuevos.



KID CHAMELEON

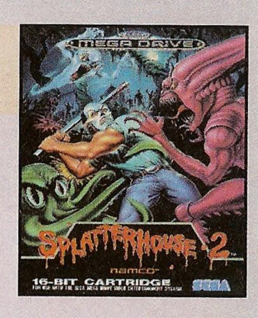
SEGA

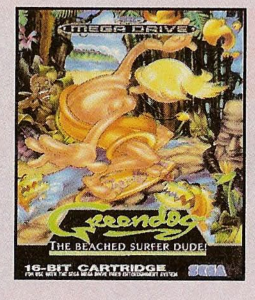
Muchos de los niños están jugando un juego llamado "Wild Side", el juego más reciente en la ciudad, y ellos están desapareciendo.

SPLATTERHOUSE-2

SEGA

¡Tu novia, Jennifer, está prisionera! Para salvarla deberás ponerte la Máscara del Terror y aplastar legiones de espantosas criaturas.





GREENDOG

SEGA

Greeendog estaba en la playa vacilándole a las nenas con sus habilidades de surfista, cuando de pronto su tabla se rompió en mil pedazos. Tenía que solucionarlo.

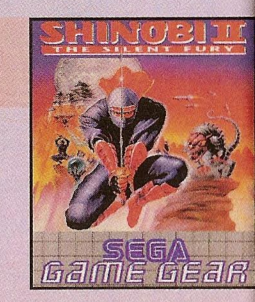
GAME GEAR

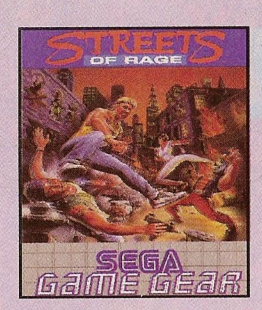


SHINOBI II

SEGA

La Ninja Negra tiene controlada la Neo-Ciudad y ha encarcelado a los Ninja Elementales- ¡Joe Musashi es su única esperanza de supervivencia!





STREETS OF RAGE

SEGA

Unete a dos expolicias en una guerra sin cuartel para salvar la ciudad de un siniestro sindicato del crimen.

KLAX

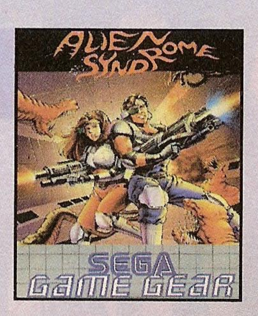
SEGA

¿Cuenta usted con la agilidad mental suficiente para atrapar los mosaicos de colores a medida que llegan en la cinta transportadora, y ordenarlos en pilas horizontales, verticales o diagonales de tres o más mosaicos.

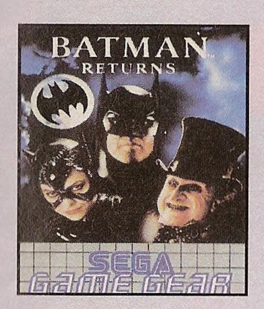


SEGA

ALLIEN SYNDROME



¡Ya está activada la bomba de relojería! ¡Lucha con misiles contra las criaturas del espacio y trata de rescatar a los rehenes!



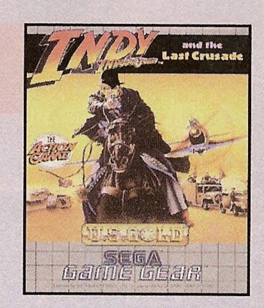
BATMAN RETURN

SEGA

Lucha contra matones que disparan fuego, prostitutas que lanzan cuchillos y villanos dispara-cohetes al tiempo que se arastra por las alcantarillas fangosas y se precipitan por los tejados de las casas.

SEGA

INDIANA JONES



La persecución ha comenzado... un largo camino para conseguir el mayor tesoro de la historia - El Santo Grial.

GEAR

MAS COMPLETO

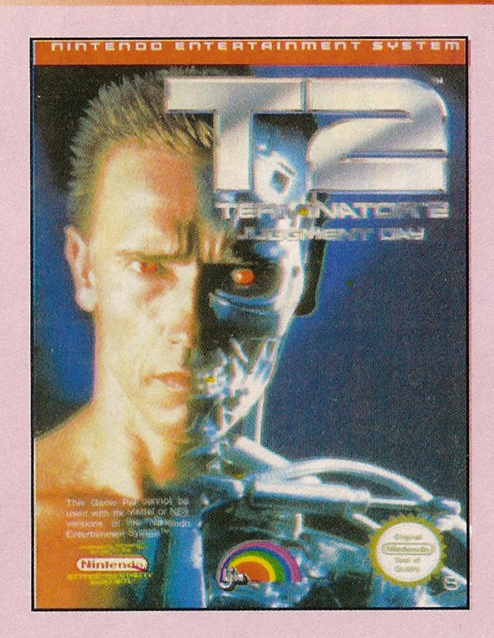


La Consola portátil más alucinante que existe, ahora puede ser tuya comprándotela a medida.
SEGA te ofrece dos Packs para que elijas el que mejor te siente para entrar en la aventura.
¡Verás como te pega!
Además la puedes convertir en TV con un sencillo adaptador.
No hay nada más completo.



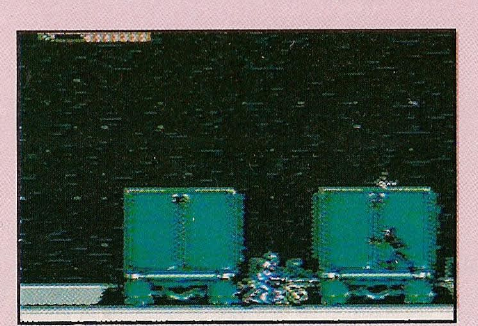
tible en TV

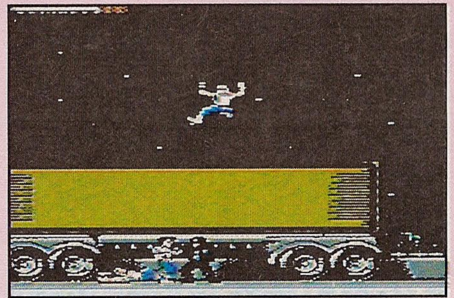
TERMINATOR 2



Si habéis visto la película ya sabéis el argumento. Hace 10 años enviaron una máquina para matar a Sarah Connor. ¡Fallaron!

Ahora, tienen un nuevo objetivo. El líder de la resistencia humana, su hijo John. La batalla por el mañana empieza hoy.
¡Sin problemas!
El juego sigue los pasos de la película. En la primera fase hay que obtener las bolas, la ropa, el arma y la motocicleta. Una vez hecho esto, nuestra misión es localizar a John Connor en el canal. Después, habremos de res-

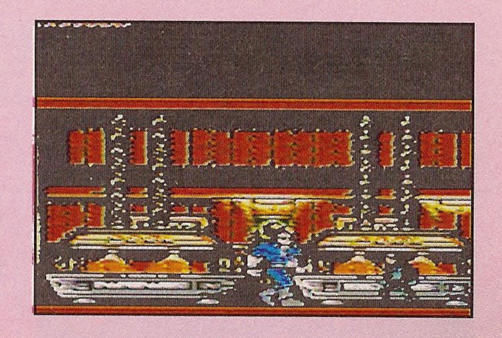




catar a Sarah del hospital. Por el camino encontraremos energía y balas para el arma. Pero no podremos matar a las personas. Tendremos que dispararles a las rodillas. Dependiendo de la puntuación obtendremos un arma mejor o peor. En la fase siguiente, localizaremos los explosivos y los colocaremos. Para instalarlos dispondremos de 80 segundos. Cuando los laboratorios de Cyberdine exploten, nos dirigiremos a la fundición. Allí nos enfrentaremos al T-1000.

Este TERMINATOR 2 es una gran juego, aunque un poco frío y sombrío. Hay que cogerle el gustillo tras unas cuantas partidas. Sin embargo, se puede decir que no empeora por esto.

Todo lo contrario, tiene una atmósfera opresiva como la de la película de James Cameron. Es como



seguir la película a través de nuestra consola.

Con una acción trepidante, Terminator 2 es una magnífica adaptación de la película. Cuenta, como principales armas, con unos gráficos detallados y muy animados. El T-800 se ve con gafas, botas y chaqueta. Los decorados también son muy buenos y el desplazamiento es muy suave. El sonido es aceptable, pero la música suena por momentos. Es el único fallo del juego.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	Ljn LTD

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	85
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	80

PVP. 7.990

NES

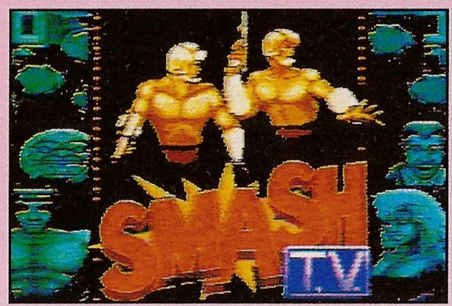


SMASH T.V.

Es 1999. La violencia está presente en cada momento en la sociedad. En la televisión un programa-consurso, llamado Smash TV, arrasa. En él los concursantes compiten por un gran premio: su vida. Ahora tu eres uno de los concursantes. Has lo que puedas para ganar; de ti depende vivir o morir.

"It's snowling!":"¡Esto me suena!." Púes claro, te encuentras ni más ni menos que ante la conversión de una gran arca, Smash TV. Aquí tendrás que abrirte paso a través de cada uno de los niveles que componen la fase destruyendo todo tipo de enemigos.





Robots, tanques, humanos, humanoides e incluso criaturas no humanas componen el bando de los malos. Como era de esperar, al final de cada fase tendrás la oportunidad de enfrentarte a un enemigo de grandes proporciones. En la primera fase será un "Mutoid man" el encargado de acabar contigo. Con astucia y las armas suficientes podrás derrotarlo. Dispondrás básicamente de la ametralladora, pero podrás obtener granadas misiles y el múltiple disparo, así como el escudo de energía y la velocidad. Los premios, además de tu vida, son vídeos, tostadoras, coches, dinero en metálico, oro y mucho más.

Acclain destaca de nuevo presentándonos este Smash TV. El juego posee todo el encanto de la máquina y respeta todos los aspectos que la hicieron famosa: posibilidad de jugar a dobles, acción trepidante, más enemigos que nunca y, algo muy importante, se puede jugar utilizando sólo los bloques de control de los mandos, es decir, sin usar los botones para disparar; lo mismo que en la máquina, vamos.



Los gráficos son sencillos, pero eficaces. Se nota un esfuerzo a la hora de hacer los decorados.

En el sonido hace falta mayor variedad pero, aún así, ambienta el juego. También se incluyen digitalizaciones de la máquina, como "I buy that for a dollar" o la más famosa "It's showtimes".

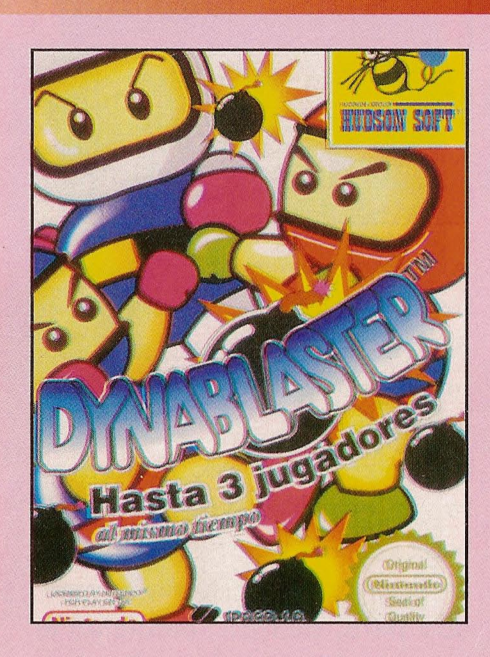
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	ACCLAIM

VALORACION

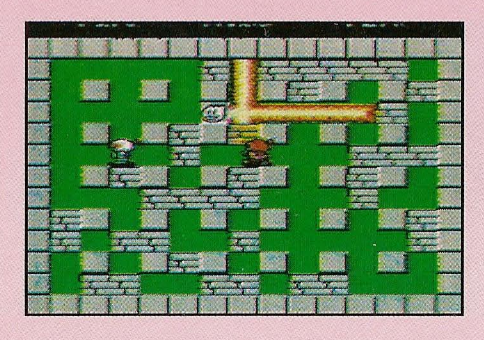
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	82
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	80

PVP. 7.400

DYNABLASTER



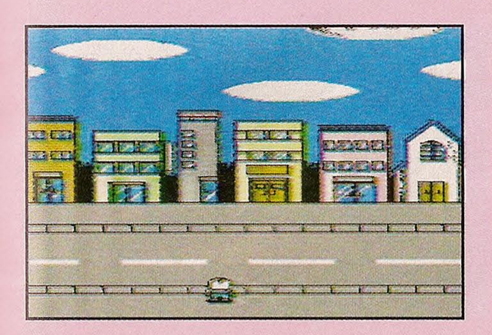
Cuando nuestro amigo dinamitero vio a su peor enemigo por la otra acera, no se imaginó lo que estaba tramando. Pues bien, te lo voy a contar: este terrible enemigo de nuestro colega cabeza-bomba, estaba hace muchos, muchísimos años, tramando como eliminar a la competencia, hasta que al fin, ¡ya está!, la cabeza del enemigo se iluminó y se le ocurrió una terrible idea, que rápidamente llevó a cabo.

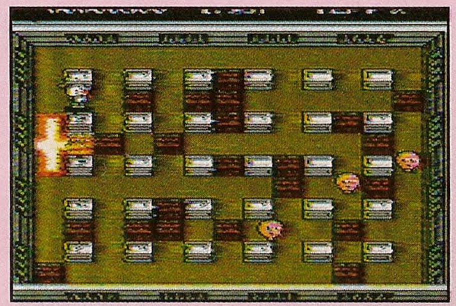


Intentaba "encerrar" en la cárcel a nuestro colega, y al fin le salió.

La idea consistió en robar un banco a bomba armada, y después entregársela a nuestro amigo para que pensaran que fue el quien lo robó; y así sucedió, pues le vieron con el dinero entre las manos y le pusieron entre rejas.

Ahora tiene que escapar de allí para probar su inocencia, y no va a ser tarea fácil.





Él va por la cárcel pegando petardazos a todo el que se ponga por delante. Y poco a poco saldrá. Lo han encerrado en el bosque, lejos de la civilización, y cuando salga de esa cárcel tiene que ir atravesando bosques, montes, ríos etcétera; y, por si fuera poco, hay otra cárcel en la ciudad.

Todo ello tiene que hacerlo con una sola, y exclusiva, arma; la cual resulta bastante útil. La cárcel será para él un laberinto lleno de bichos raros, con puertas extrañas y muchos bloques de ladrillos.

En este juego hay opciones simultáneas para tres jugadores, dos o uno, como queráis.

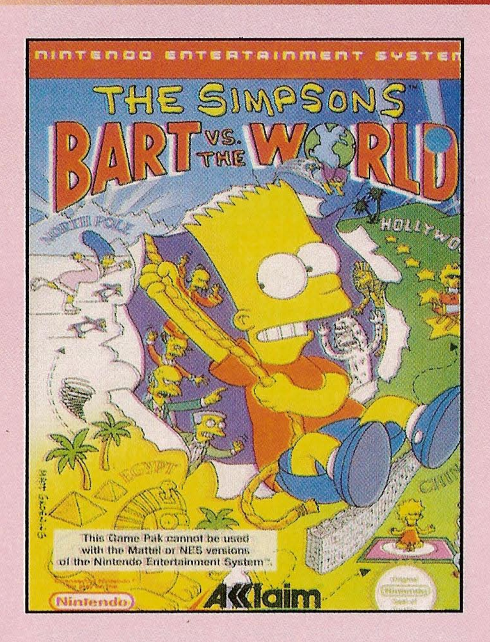
EL juego se desarrolla en seis áreas, con ocho pantallas en cada una, en total cuarenta y ocho.

Te aparecerán también una serie de bichitos raros como potan, terupyo, pomeri, paas, barom, boma, ojín, boyon, nagacham, gacha, buffa, wotan, frappa, maron, ekutopo, korisuke, y otros más que no me apetece decir ahora. Bueno, eso es todo, así que prepara las bombas y ¡véngate de tu sucio enemigo, el dinamitero negro!..

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 a 3	HUDSON SOFT

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
89	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
89	85
PVP. 7.100	

NES



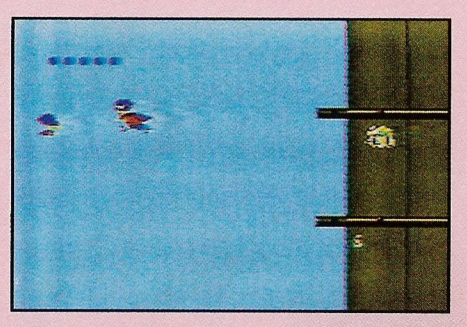
THE SIMPSONS

La familia Simpson ha ganado un viaje alrededor del mundo; bueno, exactamente fue un montaje del jefe de Homer Simpson, Mr. Montgomery Burns, que es el dueño de una central nuclear de Springfield. Este montaje le costó una fortuna a Burns pero, de todas formas, valdrá la pena, porque la familia Simpson... ¡no volverá nunca!... eso sí, si el plan funciona.

La razón por la que Burns quiere deshacerse de esta original familia es que durante diez años ha estado perdiendo millones de dólares desde que Homer Simpsons fue contratado allí, en la central nuclear, pero en este montaje influyó muchísimo el pelota de Smilthers, entonces Burns vio claramente la forma de salvar su grande







y esplendorosa fortuna, los Simpson tenían que desaparecer del mapa, de la faz de la tierra. Y para que el sucio de Burns tenga las manos limpias ha repartido por todo el mundo a sus parientes que te pondrán las cosas muy difíciles....

Lugares:

— En China, Bart tendrá que demostrar su habilidad con el monopatín en la Gran Muralla China.

— En el polo norte encontrarás la caverna de hielo; aquí, ten cuidado con las estalactitas que caen del techo.

— En Egipto está el faraón Ramsés Burns, del que se dice que fue un dictador loco; bueno, que se prepare para cuando llegue Bart. En Egipto hay tres partes: la gran pirámide, el valle de los reyes y la esfinge, que tiene una cara peculiar.

— En Hollywood te espera Eric Von Burns, que es el primo directo del jefe de Honor, que hace aquí sus películas, y Bart deberá tener cuidado con este hombre.

A lo largo del juego, Bart podrá coger pequeñas cabezas de «Bartman». Con ellas podrá hace de Bartman y volar

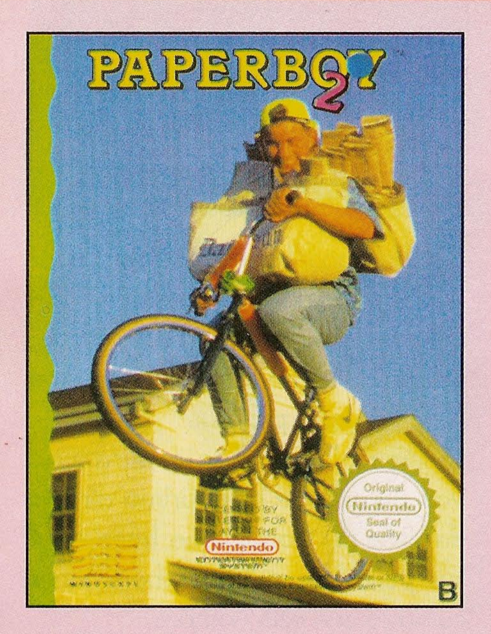
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	ACCLAIM

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
89	83
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
89	85

PVP. 7.400

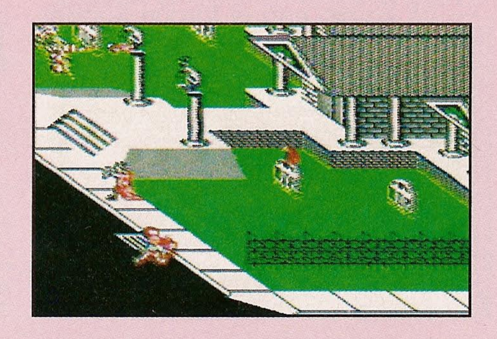
PAPER BOY II

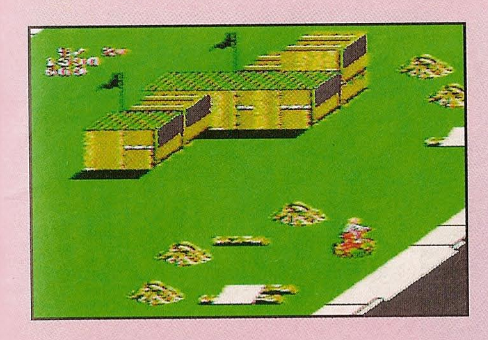


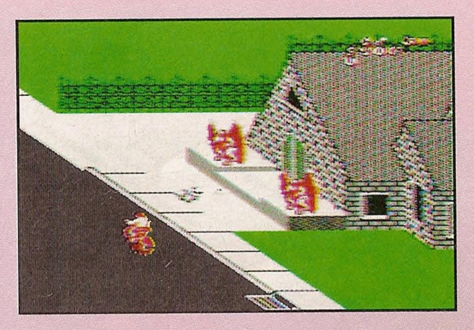
¡Puff! Cuando me contrataron para este trabajo no pensé que fuera tan duro. Repartir los periódicos es difícil y encima hay que tener puntería, hay que esquivar. Sí, sí. Porque la gente no me ayuda en nada. Me tiran pelotas, me atropellan con sus coches y algunos más locos me disparan con cañones.

Como todos sabemos, la vida del repartidor es muy poco agradecida y eso se demuestra en este juego. La vecindad en la que desempeña su trabajo parece que sólo fuera de gamberros y para colmo de males la gente cancela su suscripción si le falta el periódico tan sólo un día.

El juego se desarrolla durante varios días. Hay que sobrevivir el mayor tiempo posible (¡y en qué juego no!) e intentar llegar al final de la semana. Si así se hace,







Paperboy será ascendido. Así transcurrirá el tiempo hasta llegar al final.

Los barrios tienen casas (¡hala, qué descubrimiento!), y algunas no son suscriptores. A esas hay que hacerles gamberradas para ganar puntos.

A las que son suscriptoras no hay que hacerles ningún daño y sí entregarles los periódicos.

También desempeñaremos el papel de justicieros porque hay que detener a los ladrones.

Paperboy siempre ha sido extraño. Y esta segunda parte no lo es menos porque, a pesar de su simpleza, engancha desde la primera partida. Aunque ni tiene grandes gráficos ni explosivos efectos sonoros, es todo un juegazo. Tendremos también en cuenta la dificultad que aunque alta, no es desesperante y se puede superar con voluntad y constancia (¡qué bonito!).

Ya sabes, un gran juego, tan simple como éste no se puede encontrar en cualquier parte. Cuando lo pruebes será difícil parar.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	MINDSCAPE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	75
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	70

PVP. 7.400

SUPER NES



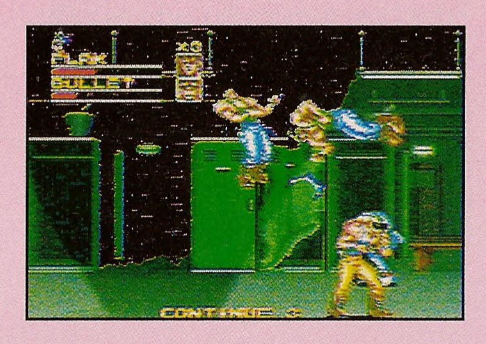
RIVAL TURF

En la sección de policía, suena un teléfono....

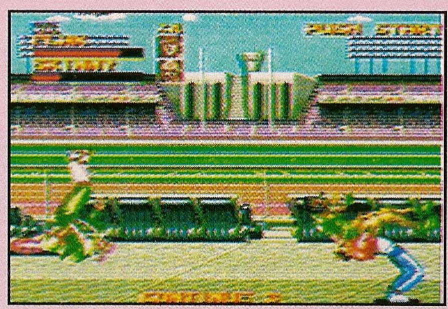
"—¡Hola, Oori! Soy Jack. Escucha, tío, estoy metido en un buen follón. Tenemos que actuar rápido. Heather ha desaparecido hace unos días y creo que se encuentra en poder de Big Al. Sí, secuestrada. No está en el laberinto, en el primer sitio donde he buscado. Estamos tras la pista de Big Al...; tenemos que encontrar a este tipo o si no le ocurre algo malo a Heather.

—Vale, tío, voy para allá".

Probablemente te estés preguntando que está pasando, de modo que te pondré al corriente. Heather es la novia de Jack Flak; ha sido secuestrada por Big Al y los reyes de la calle. Ya sé que suena como un grupo de rock de los 50, pero son tipos de lo peor que te puedes encontrar: pegan a los ancianos, a los niños les roban... La hermana de Jack no puede ni coger el autobús del colegio. Se están adueñando de la ciudad, de modo que Oorie y Jack están







haciendo todo lo posible para detenerlos. Oorie es el amigo de Jack; Oorie Nelson es un poli. Su verdadero nombre es Oswald, pero todos sus amigos le llaman Oorie para abreviar.

Bueno, como os iba diciendo, Jack y Oorie están intentado limpiar la ciudad de esta escoria. Pero el problema es que no han podido encontrar al jefe, Big Al. Oorie ha estado dando vueltas por las calles y le ha llegado el rumor de que Big Al tiene un escondite secreto en alguna parte de la frontera del sur. Bueno, Jack tiene que marcharse a comisaría, Oorie me está esperando para dirigirnos al estadio en primer lugar. Allí es donde suelen encontrarse muchos de los reyes de la calle. Oorie cree que podríamos convencer a un par de ellos para que nos ayudaran a encontrar a Big Al. ¿Quieres venir? tengo el presentimiento de que necesitarán toda la ayuda que puedan conseguir. ¿Estás listo para librar a la ciudad de las malvadas influencias de estos locos maniáticos, los reyes de la calle?

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
2	JALECO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
93	93
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
94	92

PVP. 6.990

SUPER NES



LEMINGS

Lemmings: personajes del tamaño de la cabeza de una cerilla que están destinados a escapar de un lugar con obstáculos y que para salir, si es necesario, dejan su vida en ello.

Esta es la definición que damos a los personajes de pelo verde (y azul, si jugamos con dos jugadores) que vamos a manejar en la partida; y digo personajes porque vamos a manejar un número de lemmings que van desde 2 hasta 100.

El juego consiste en llevar a estos lemmings por la pantalla y evitar los obstáculos que encuentran y, para ello, poseemos las siguientes acciones:

Escalar: los lemmings escalarán una pared vertical.

Paraguas: los lemmings caerán y abrirán sus paraguas para no espachurrarse contra el suelo.

Explosión: Hace que el lemming explote.







Bloqueo: el lemming se parará y nos impedirá caminar en la dirección que íbamos.
Construcción: Construyen un puente.
Pico: Cavan hacia la diagonal con un pico.
Excavar en horizontal: excavan en horizontal.
Excavar hacia abajo: excavan hacia abajo.
Estas son las acciones que podemos realizar para sortear los obstáculos. También hay una opción que podemos utilizar en caso de haber estropeado todo el camino y que sea imposible llegar a la meta; y, ya para terminar la partida, podemos accionar la autodestrucción de todos nuestros lemmings.
Pues bien, este simple juego proporciona muchísimas horas de diversión y entretenimiento; e incluso, en ocasiones, soltaremos alguna carcajada. Es un juego divertido y largo que no estaría mal tenerlo.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	SUNSOFT

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
95	90
PVP. 6.990	

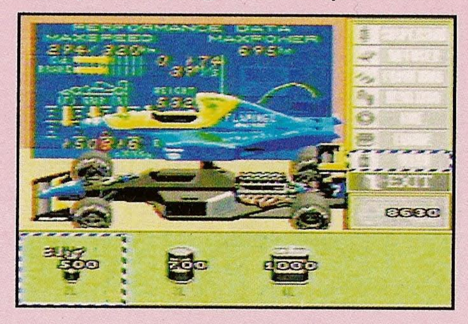
SUPER NES



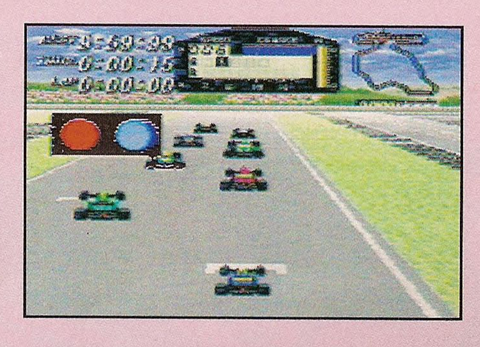
EXHAUST HEAT

¿Quién no ha montado alguna vez en un Fórmula 1? No, hombre, era una broma; supongo que ninguno de vosotros ha tenido la oportunidad de montar alguna vez en uno. Pues bien, Ocean nos brinda esa posibilidad y nos pone en las manos el volante de un auténtico Fórmula 1. Que..., ¿por qué digo esto?; pues porque la sensación de velocidad está muy bien conseguida y porque tiene muchos efectos que os van a dejar flipados. Bueno, colegas, es hora de que os pongáis el casco y calentéis motores.

Una vez cargado el juego presionad rápidamente "star"; y digo rápidamente, por lo ansiosos que estamos por jugar, entonces aparecerá en pantalla una opción para que pongamos nuestro nombre. Después de esto podrás elegir las dos posibilida-



des que tiene el juego, que son: entrenamiento y gran premio. En los entrenamientos, la misma palabra lo dice, sólo tienes que entrenar sin ningún coche y podrás elegir el circuito donde quieras practicar (hay 16). En el gran premio tendrás que competir con los mejores pilotos de todo el mundo, pero antes tendrás que poner a punto el coche en el garaje; esto quiere decir cambiar ruedas, cambiar motores, suspensión, alerones, etc. Después de haber preparado nuestro coche pasaremos a las carreras preliminares para conseguir un buen puesto en la parrilla de salida y posteriormente en la gran carrera. Si al acabar hubiéramos logrado un buen puesto, se nos dará dinero para poder preparar algunas partes de nuestro coche y poder proseguir la carrera hasta conseguir ser el campeón de campeones. ¡Ah!, se me olvidaba, también es posible





cambiar el estado del tiempo, y correr entonces con tiempo soleado, con llovizna o con lluvia fuerte; todo lo cual nos obligará a cambiar los neumáticos y a conducir con mucha más prudencia.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	OCEAN

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	87
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
85	89

PVP. 10.990

SUPER NES



BLAZING SKIES

La historia

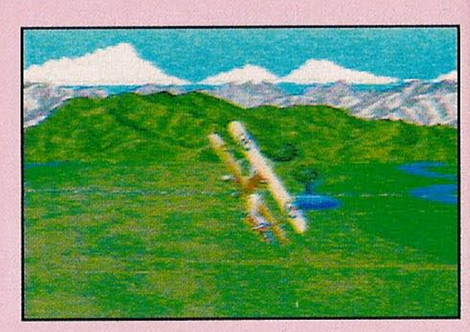
En junio de 1914, el Archiduque Austro-Húngaro fue asesinado en Sarajevo. Este hecho dio lugar a la primera guerra mundial que enfrentó al eje de Alemania, Italia y el imperio Astro-Húngaro contra la triple alianza de Inglaterra, Francia y Rusia.

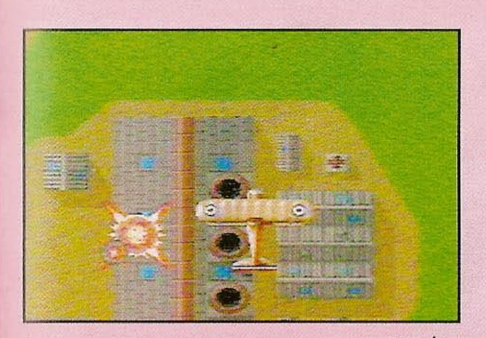
La aviación tuvo un papel fundamental en la primera guerra mundial.

Nuestro papel en el juego no es otro que ayudar a la alianza a derrotar al eje, utilixzando nuestra avioneta que pondrá a prueba nuestro control sobre ésta y nuestra puntería a la hora de abatir enemigos y lanzar bombas.

El juego

Para iniciar el juego tendremos que elegir si empezar un nuevo







juego o continuar un juego. Si elegimos la primera opción empezaremos el juego, si elegimos la segunda opción podremos introducir una clave que nos permitirá continuar la partida desde donde la dejamos la última vez. Si nunca hemos jugado a este juego elegiremos la primera opción, que nos llevará a un menú donde seleccionaremos el piloto que queremos manejar y, posteriormente, nos saldrá en la pantalla el objetivo de nuestra misión que puede ser un bombardero, un combate aéreo, la intercepción de un objetivo terrestre, etcétera. Una vez conducida la misión con éxito se nos dará una cantidad de energía que podremos distribuir entre las diferentes cualidades de nuestro piloto: vuelo, disparo y acción mecánica.

Espectacularidad asegurada con unos gráficos que te dejan flipado y un sonido buenísimo; lo peor del juego es lo difícil que resulta, especialmente en algunos misiones, controlar el aparato, y por menos de nada te das contra el suelo. A este gran juego le hubiera venido bien un poco menos de dificultad.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	NAMCO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	83
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
84	80

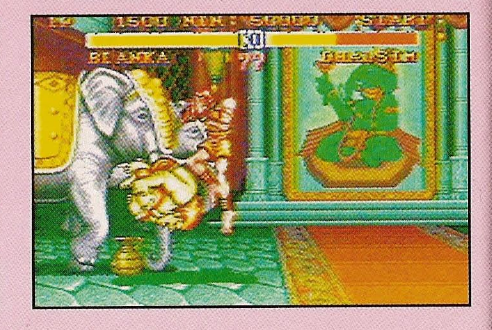
PVP. 9.490

SUPER NES



STREET FIGHTER II

Cómo, no he oído bien... ¿Qué no conoces el Street Fighter II? Qué pasa, que eres un consolero de la edad de Piedra. Coge la consola y acércate al futuro para jugar al mejor juego de la historia. Pero no te envicies demasiado, a ver si vas a quemar tu consola "Super Nintendo", ¡16 Megas de acción!, con artes marciales y con ocho personajes para elegir, con demoledores ataques y doce contra quien combatir. Enfréntate contra ¡Ryu y su devastador "Golpe del dragón"! ¡Comprueba cómo E. Honda te arrasa con el elaborado sumo! ¡Vibra cuando Blanca te electrifique con sus 10.000 voltios! ¡Tápate los oídos cuando Guile rompa la barrera del sonido con la potencia de su "Estampida supersónica"! ¡Ken y su devasta-







dor "Golpe del Dragón"! ¡Contempla cómo te impacta la "Patada relámpago" de Chun Li! ¡Oye cómo se te rompe la columna cuando Zangief te destroce con su "Golpe con giro de 360 grados"! ¡Comprueba cómo te sube la temperatura con la "Llama Yoga" de Dhalsim!, y muchas cosas más.

Elige a tu personaje preferido y acaba con ellos.

Street Fighter II consta de 12 luchadores con sus respectivos escenarios.

Juega contra la máquina o con la modalidad de combate V.S. que permite a dos jugadores competir con el Street Fighter II. En la modalidad de combate V.S. podemos elegir a dos de los ocho personajes en el escenario deseado: El de Ryu, Japón; El de E. Honda, Japón;

El de Blanca, las selvas de Brasil; el de Guile, América (EEUU), el de Ken América (EEUU); el de Chun Li, China: el de Zangief, Rusia; y finalmente la de Dhalsim, en la India.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1ó2	CAPCOM

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
95	97
ORIGINALIDAD	SONIDO
96	96
PVP. 11.990	

SUPER NES

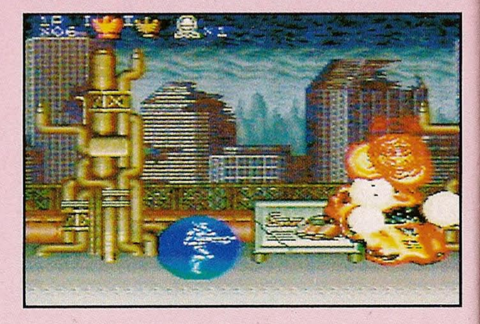


SUPER PROBOTECTOR

La historia

Los Probotector han aparecido de nuevo para salvar a la humanidad. Esta vez, los Probotector son dos; y son los más fuertes y mejor destacados que jamás hayan sido construidos. Años atrás, los alienígenas planearon una invasión de la tierra, pero un grupo de científicos desarrolló unas máquinas metálicas con forma de hombre, con las cuales vencían siempre a los alienígenas tras duros años de guerra. Es vez han realizado un ataque a gran escala y han mandado a todos sus fuerzas, pero no se contaba con la sorpresa de que apareciesen en escena RD008 y RC011, que son los nombres de nuestros poderosos Probotector. La gran batalla ha comenzado.

Tras la presentación del juego nos aparecerá el menú, en el cual podremos elegir las opciones de un (1) jugador y dos (2) jugadores; y en la modalidad



de dos (2) jugadores contamos con la posibilidad de que, cuando estemos jugando en una fase con vista aérea, la pantalla se dividirá en dos artes, una para cada jugador; y la otra modalidad sólo permite jugar a los jugadores en la fase que tiene vista aérea, y los dos en la misma pantalla.

También se podrá cambiar el número de vidas con las que empieza nuestro probotector, el nivel de dificultad y el sonido: estéreo o mono.

El control del personaje se hace por medio de los cursores; y el disparo, salto y granada, con los botones.

Nuestro probotector tiene la cualidad de poderse agarrar por las paredes y techos, además de poder disparar con las dos manos. A lo largo del juego podremos encontrar un gran número de armas como lanzallamas, láser, misiles que buscan el blanco... También podremos subirnos en una especie de tanque que será devastador para nuestros enemigos.





Las Super N.E.S. ya nos tiene acostumbrados a los buenos gráficos y buen sonido y, cómo no, Super Probotector nos podrá decepcionar.

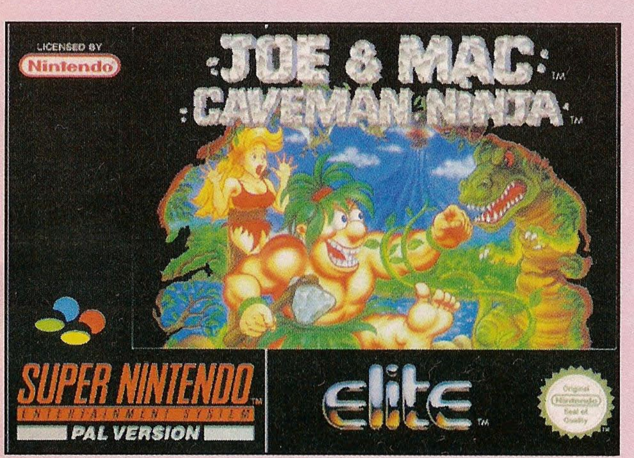
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	KONAMI

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	85

PVP. 8.990

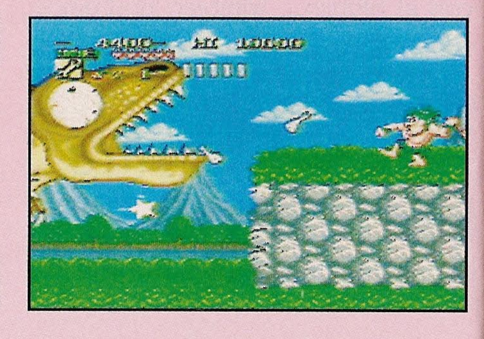
SUPER NES



JOE & MAC CAVEMAN

Hace muchos, pero que muchos años, cuando todavía no se había inventado la rueda, vivían Jose y Mac que eran dos grandes amigos que siempre iban a todos los sitios juntos. Un día, Joe que, como siempre, había ido a cazar pequeñas presas, como brontosaurus, o grandes, como dinosaurios, etcétera, se encontró al volver a casa con una desagradable sorpresa: habían raptado a su hermosa mujer. Joe, dispuesto a partir en busca de su mujer, pudo contar con la ayuda de su gran amigo Mac que le acompañará gustosamente. Venga, chicos, vamos a demostrar a todos esos bichos inmundos quién es el rey de la selva.

Bueno, ya sabéis la historia del juego; ahora, sólo queda poner manos a la obra y comenzar a jugar. Primero tendremos que elegir







las opciones que nos permitan jugar a un jugador a o dos jugadores. También podremos cambiar el nivel de dificultad y otrascosas por el estilo. Cuando elegimos jugar con uno o con dos jugadores, y elegimos que nos ayude nuestro amigo, nos encontramos con la primera sorpresa satisfactoria: los gráficos; que son prácticamente calcados a la máquina; ¡y qué movimientos!

Pero, como todo lo bueno tiene algo malo, en este juego también podemos decir que consideramos un fallo el que las fases sean tan cortas; o, mejor dicho, comparadas con las de la máquina, son prácticamente iguales, pero se nos hacen cortas. También hay que señalar que el número de fases no es excesivo.

Como ya he dicho, los gráficos son de lo mejor que hemos visto para la Super N.E.S.: son grandes, y los decorados son espectaculares. El movimiento está muy bien conseguido para el tamaño de gráficos con que contamos; y el sonido está en su punto, no se pasa ni se queda corto.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
2	ELITE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	93
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
86	86

PVP. 9.990

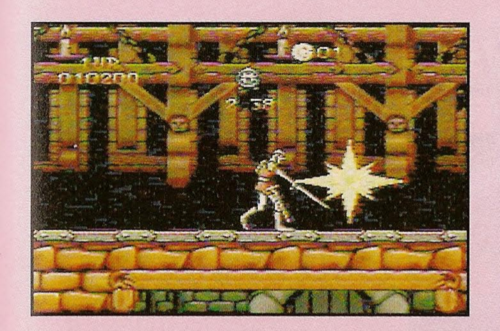
SUPER NES

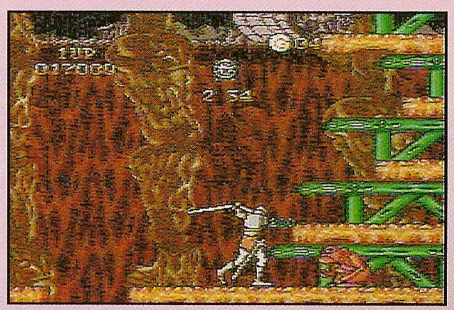


DRAGON'S LAIR

En el Castillo de Mondroc, uno de los más tenebrosos de la historia, se encuentra el dragón más temido, Singe, mascota del hechicero. Este dragón tiene por misión guardar a la amada Daphe, pero nuestro amigo Dirk no parará hasta dar con ella, aunque ello le cueste la vida; nadie más ha atravesado con éxito ese castillo pero esto a Dirk no le importa, lo único que le importa es salvar a su amada de las garras del dragón.

En este juego, nuestro protagonista, Dirk, tendrá que penetrar en las profundidades del castillo de Mondroc, enfrentándose a enemigos de lo más original: dragoncitos, yunques, fregonas etc... Dirk es un guerrero a la antigua: con espada, hacha y gran fuerza. La espada será el arma más efectiva que tienes, y con ella podrás romper las joyas que veas por el camino, y





éstas te proporcionarán objetos; lo más probable es que te den un escudo que es lo que hace que tu nivel de fuerzas suba, a no ser que esté a tope. La energía bajará cuando seas alcanzado con un arma enemiga o te choques contra un monstruo. Pero sólo los objetos amigables te servirán para traspasar zonas peligrosas. Al término de cada camino se verá, en un mapa, la parte del castillo en la que te encuentras, y tu te tendrás que mover hacia otra parte, siempre en dirección a la salida; cuando llegues a ésta habrás acabado una fase, pero no hay sólo una, hay muchas y difíciles y el camino es largo. Cuando Dirk lleve una cantidad de 25 joyas destruidas, se introducirá en una fase de Bomm para relajar los músculos y tomarse un respirito; los enemigos cada vez van siendo más duros y feroces, pero Dirk se hará más poderoso y al final del todo la gran batalla que decidirá quién es el mejor: la lucha contra el dragón lanzafuego será a muerte, pero que a nuestro protagonista no le costará librarla porque pensará en la recompensa de volverse a encontrar con su amada.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
2	ELITE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
97	98
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
98	97

PVP. 9.990

SUPER NES

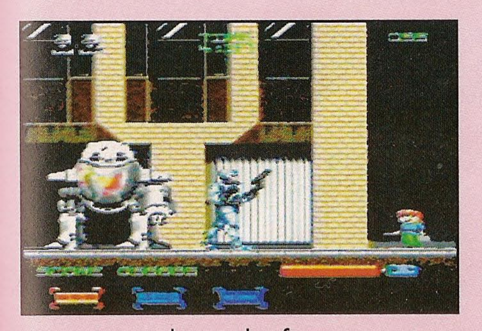


ROBOCOP III

Tercera parte de este emocionante juego que ha aparecido en todas las consolas de Nintendo, y en las que por lo que más ha brillado ha sido por su dificultad. Volvemos a imponer la ley en la ciudad y, para eso, debemos acabar con numerosísimos enemigos que nos atacarán ferozmente desde tierra y aire. El juego lo comenzaremos con tres vidas y, como no serán suficientes, tendremos que eliminar el mayor número posible de enemigos, y cada cien mil puntos conseguiremos una preciada vida. Por cada vida tendremos una barra de energía que irá bajando cada vez que nos peguen un tiro o nos den cualquier otro tipo de golpe.

Es un juego tipo Arcade basado en la acción y, por tanto, deberemos ir acabando con todos los







enemigos de cada fase; y, cómo no, el enemigo de final de fase puede ser el gran robot cibernético al que nos tuvimos que enfrentar en la primera parte del juego. Durante el juego podemos ir recogiendo objetos que nos proporcionarán aumento de energía, nuevas armas, munición extra, puntos de bonificación y combustible para el reactor. Los tipos de disparo tienen una gran variedad, y podremos elegir armas como el disparo en tres direcciones, la pistola láser, el lanzallamas y un potente lanza misiles. Estas armas, según las cojamos podemos ir intercambiándolas durante el juego; son armas limitadas y deberemos ir administrándolas bien.

Los gráficos del juego están desarrollados muy bien y podemos ver la calidad técnica que posee la consola.

La novedad más destacada que incluye este juego es la fase con perspectiva aérea, hasta ahora no incorporada en las versiones anteriores.

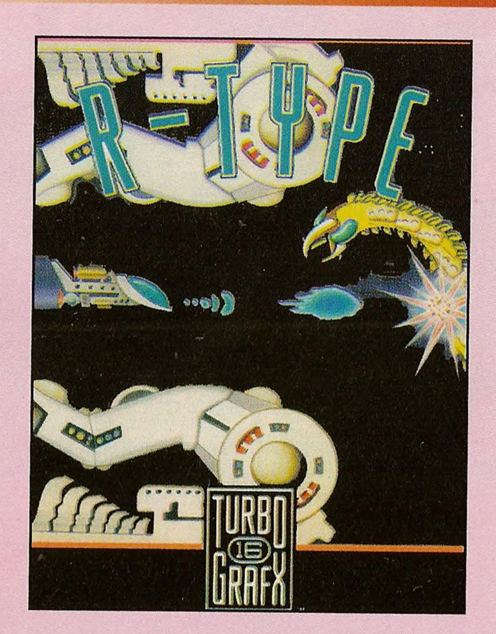
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	OCEAN

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	93
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	92

PVP. 9.490

TURBOGRAFX



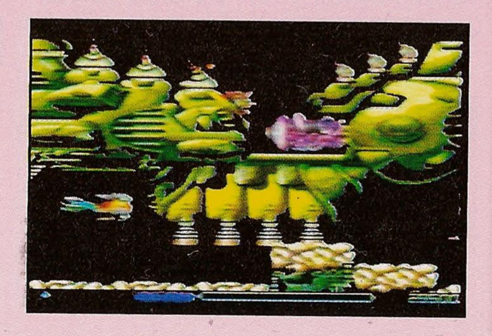
R. TYPE

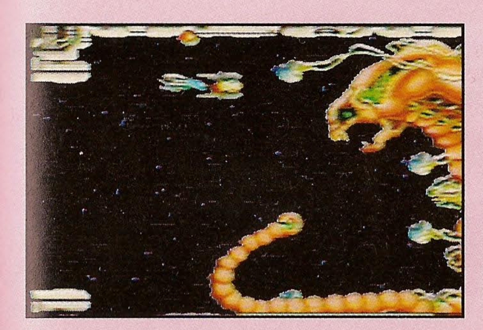
El Salvador del Universo

Os acordáis de aquel juego de las máquinas que tanto dinero nos hizo gastar, pues ahora podéis disfrutar, los que posean una turbograf, si no del mismo sí de otro similar, me refiero al R. Type.

Esta conversión de la máquina ha sido realizada excelentemente, y reúne todas las cualidades que tenía la máquina original, eso sí, un poco más difícil.

El juego no ha cambiado nada, seguimos siendo el piloto de la nave la cual guiaremos por fases completamente distintas y, al final, nos enfrentará al malo, malísimo, que ocupa toda su pantalla. A lo largo del juego encontraremos una serie de ayu-







das como son:

Bola energética: Se nos colocan delante o detrás según deseemos. Esta bola nos detendrá los disparos, y puede ser lanzada.

Velocidad: Da más velocidad a los enemigos

Láser rebotante: Dispara varios láser que rebotan por toda la pantalla.

Súper láser: Son láser que salen en forma circular y resulten muy eficaces

Misiles: Son disparados y siguen a su presa hasta contactar con ella.

DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	NEC

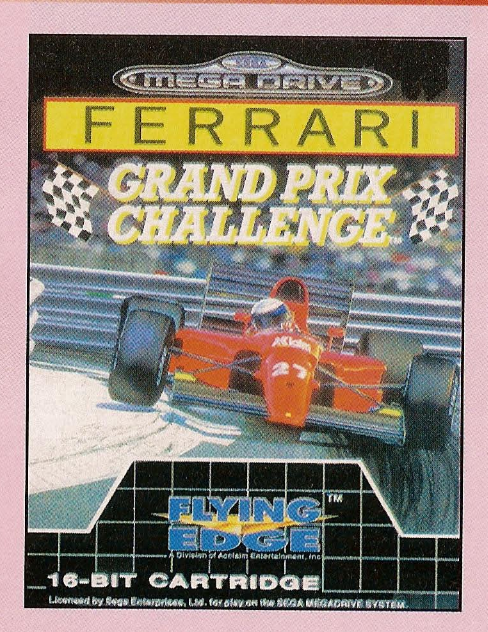
El disparo que incorpora nuestra nave desde el principio es un disparo de cañón. La fuerza de este cañón puede ser aumentada si se deja el botón de disparo pulsado. Los gráficos son casi calcados a los de las máquinas. El sonidos no está mal, aunque también se podía haber mejorado un poquito. Lo mejor del juego es que resulta muy adictivo y en cuanto nos matan ya estamos dando otra vez al Run para empezar otra partida.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	80

PVP. 5.900

MEGA DRIVE

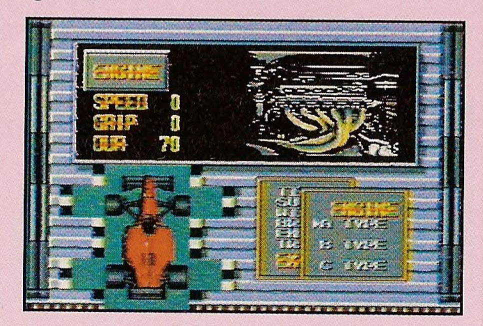


GRAND PRIX CHALLENGE

Estamos en la línea de salida y los nervios se huelen en el ambiente. Todos los equipos importantes de fórmula 1 se dan cita en este gran premio anual.

Ferrari Grand Prix Challenge no es un juego de coches cualquiera. En él, aparte de poder elegir entre el modo de entrenamiento o campeonato se puede jugar a dobles y con un amigo, con lo que la pantalla se divide en dos partes, pudiendo competir el uno contra el otro o ambos a la vez.

A parte de esto, podrás elegir en el modo de práctica el circuito que quieras de entre los 20 más importantes del mundo, incluyendo el de Indianápolis. También podrás alterar el orden de los botones del juego a tu gusto.







En el modo de competición comenzarás en el equipo de los coches D, e irás subiendo la categoría a medida que avances y ganes en las carreras. Después de elegir el coche, lo equiparás a tu gusto. ¡Sí, a tu gusto! Podrás cambiarle todo, desde las ruedas al motor: la transmisión, los frenos, los alerones, etcétera; con lo que podrás convertirle en un supercoche.

Cuando comience la carrera realizarás unas vueltas de calificación, con lo que podrás quedar entre los primeros de la salida. Cuando te hayas clasificado comienza la carrera en sí. En la carrera hay ocho participantes, incluyéndote a tí. Las condiciones meteorológicas pueden ser favorables o desfavorables, y habrá desde días de calor hasta días de lluvia.

Una de las pocas cosas negativas de este juego es la ausencia de retrovisor, y en su lugar verás en la mitad de la pantalla unos coches de colores amarillo naranja y rojo, indicándote que se acerca otro vehículo.

A pesar de estos defectos, el juego está muy bien realizado a nivel técnico y gráfico, con lo que no te llegarás a despegar de tu consola durante semanas.

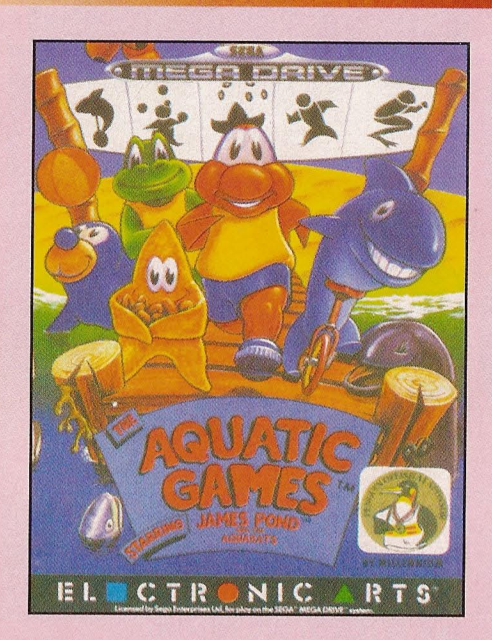
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	FLYING EDGE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	85
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	70

PVP. 6.948

MEGA DRIVE



THE ACUATIC GAMES

Hola amigos, estoy aquí para deciros que me he tomado unas vacaciones. Estoy en una maravillosa playa rodeado de amigos y estamos preparados para comenzar esta fabulosa olimpiada de juegos acuáticos, y el campeón seré yo... ¡Je, Je, Je!

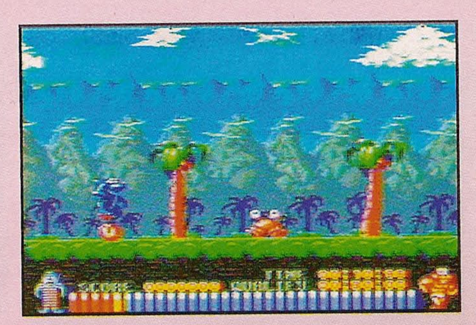


En este juego, James Pond, nuestro superpolicía, se ha tomado unas vacaciones para ir a su querida competición de juegos acuáticos, dejando a los malos para otro momento.

Durante el juego, puedes elegir entre muchas opciones, como el número de jugadores, de 1 a 4; o si quieres practicar alguno de los deportes y participar directamente en los Acuatic Games.

Si decides participar con algunos de tus amiguetes, las pruebas se





irán turnando de uno a otro. Si decides practicar, pues ¡ya sabes!, podrás entrenar en cualquier prueba hasta que seas el mejor. Pero si decides el modo de Acuatic Games, asegúrate antes de haberte confesado y prepárate para batir marcas y pulverizar a los demás competidores.

El modo de Acuatic Games es para un solo jugador que tendrá que competir en las distintas pruebas...¡ Sin que te eliminen en ninguna! Estas pruebas son: Los 100 metros agua (una versión de los 100 metros lisos pero mojados) el vigilante de siestas, donde deberás intentar que las focas no se despierten con el ruido de los juegos y con las pelotas de playa; Brinca, rebota y salta, una versión del triple salto; saltos en el palacio hinchable, donde tendrás por colchoneta dos grandes esponjas y tendrás que realizar giros y... ¡volteretas! .

Y por fin, la última prueba, ¡salto de rana!, donde deberás ir saltando los distintos obstáculos que te aparezcan y comiéndote los mosquitos....

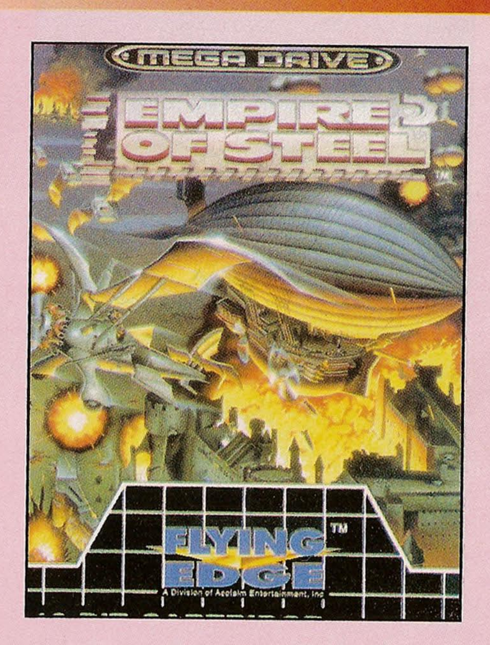
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 a 4	ELECTRONIC ARTS

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
90	85

PVP. 7.956

MEGA DRIVE

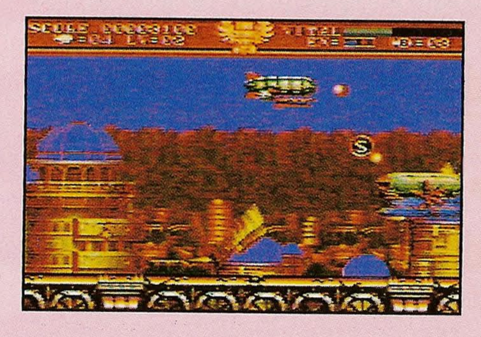


EMPIRE OF STEEL

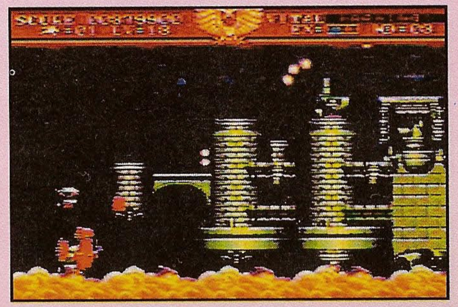
El malvado imperio de Motorhead ha conquistado el planeta entero, sólo la república de Silverhead cuenta con las armas necesarias para plantarles cara. Pondrán a tu disposición las mejores naves espaciales que poseen para que les ayudes a recuperar su planeta.

El juego

El juego consta de siete fases. Cada una se desarrolla en un escenario diferente: en el interior de una mina, en ciudades, playas, en el espacio e incluso en las profundidades de una inexpugnable fortaleza. Para conseguir salir vic-







torioso, al principio de cada fase puedes escoger entre dos naves de características distintas. Pero lo más importante es que adquieras experiencia durante tus enfrentamientos para conseguir aumentar el poder destructivo de tu nave espacial.

El desarrollo del juego es bastante ameno; nuestro enemigo no escatimará esfuerzos para intentar destruirnos y mandará contra nosotros todo su poderío militar. Tendremos que enfrentarnos contra un montón de naves distintas, algunas de un tamaño gigantesco.

Dependiendo del nivel de dificultad que elijamos, la victoria estará al alcance de nuestra mano o deberemos enfrentarnos a un auténtico infierno para conseguir sobrevivir.

La acción es rápida; en algunas pantallas los escenarios son realmente bonitos, y, si añadimos la originalidad de muchas de las naves enemigas, todo ello nos permitirá pasar un buen rato aniquilando al poderoso imperio de Acero.

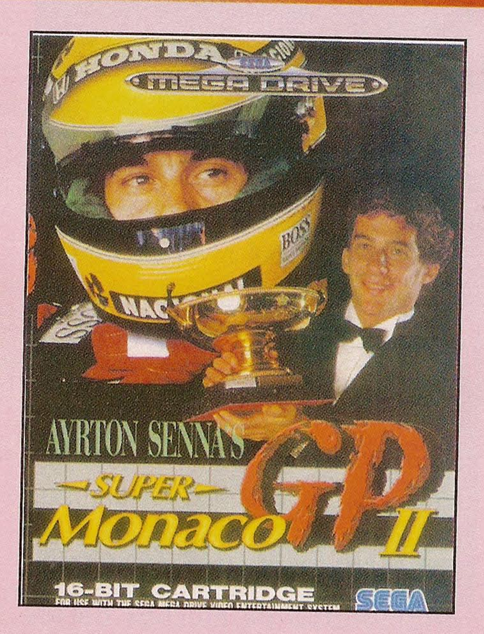
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	FLYING EDGE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
75	84
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
72	80

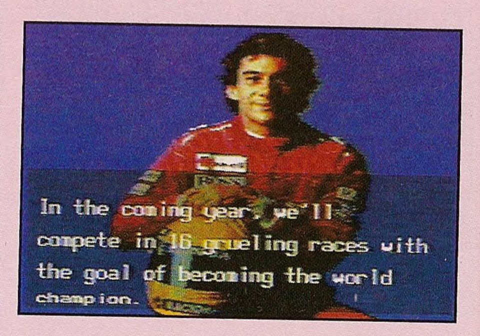
PVP. 7.817

MEGA DRIVE

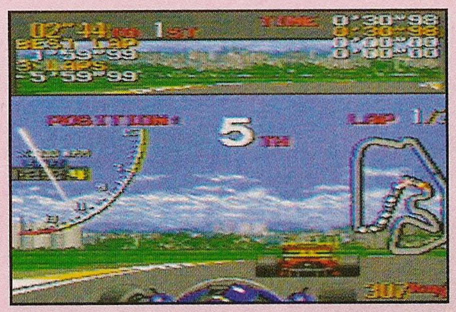


SUPER MONACO GP II

Participa en el campeonato del mundo de Fórmula 1 a lo largo de sus dieciséis pruebas para convertirte en un as del volante. Tus nervios de acero y tus reflejos serán puestos a prueba en cada carrera si pretendes estar entre los mejores. Este juego está en la línea de los simuladores de coches de carreras, aunque con algunos elementos nuevos, y en él tenemos la posibilidad de conducir un coche automático; pero, seguro que en cuanto os conozcáis los circuitos, y tengáis soltura en el manejo del coche, querréis conducir con el cambio manual de siete marchas. Por supuesto que siempre se nos ofrecerá la posibilidad de entrenar







en cada circuito, aunque tendremos que obtener un buen tiempo para estar entre los primeros en la parrilla de salida y hasta dar la vuelta de calentamiento.

La novedad es que si jugamos en el nivel "Master" (el más difícil de los dos que tiene), algunas de las carreras contarán con un desafío particular con otros pilotos del "circo".

Así, podremos tener un pique constante con algún rival durante toda la carrera, lo que hace más divertido el desarrollo de la misma, ya que, además de preocuparnos de llegar los primeros, podremos entreternos en hacer alguna guarrada al infeliz que ha osado retarnos.

La clave en este tipo de juegos suele estar en el conocimiento del circuito en el que vamos a competir. Para ello, siempre es importante que dediques algún tiempo a reconocerlo, y que te lo aprendas de memoria a fin de no sufrir ningún despiste durante la carrera.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
65	85

PVP. 6.186

MEGA DRIVE

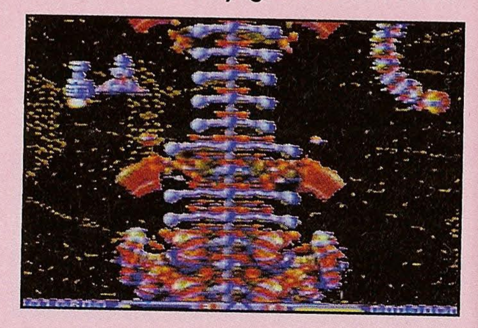


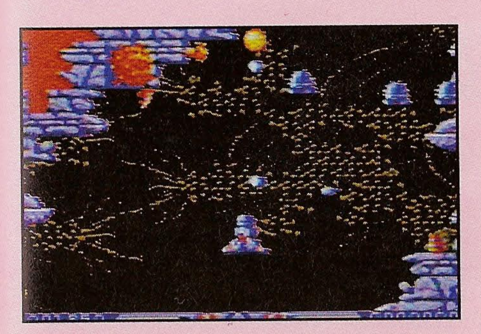
XENON 2

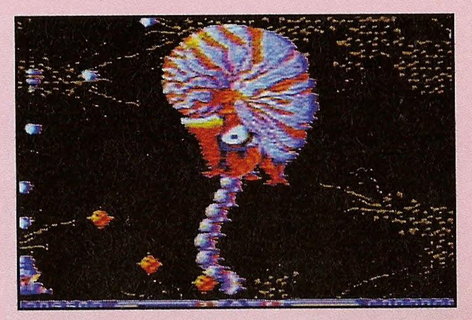
Hace mil años, los Xenitas sufrieron una humillante derrota y, durante todo este tiempo, han sido despreciados por el resto de la Galaxia. Pero los Xenitas han planeado su venganza y han colocado cuatro bombas de tiempo a lo largo de la historia. Todo el universo está en peligro, debes salvarlo.

El juego

El juego se desarrolla a través de infinidad de túneles, pero afortunadamente las paredes no dañarán a nuestra nave, a no ser que nos quedemos atrapados en alguna esquina de la pantalla. A veces, tendremos que elegir entre varios caminos posibles, algunos de ellos sin salida, aunque siempre podremos retroceder si la distancia no es muy grande.







Podemos realizar mejoras en nuestra nave acudiendo a una tienda de compraventa, en donde se nos permite intercambiar el equipo capturado a los enemigos que destruyamos. Algunos de los artículos que podemos conseguir son realmente útiles, y nos servirán tanto para reparar la nave como para aumentar su poder de destrucción. Uno de ellos nos permitirá bucear a través de la pantalla para, al cabo de diez segundos, aparecer en otro lugar distinto; aunque hemos de tener cuidado al salir a la superficie para no chocar con alguna parte del escenario.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	VIRGIN

Al final de cada nivel, como es costumbre, nos enfrentaremos a monstruos enormes a los que deberemos derrotar; aunque con el armamento adecuado seguramente no nos costará demasiado. En los cuatro últimos niveles aparecen en cualquier momento, y no sólo al final.

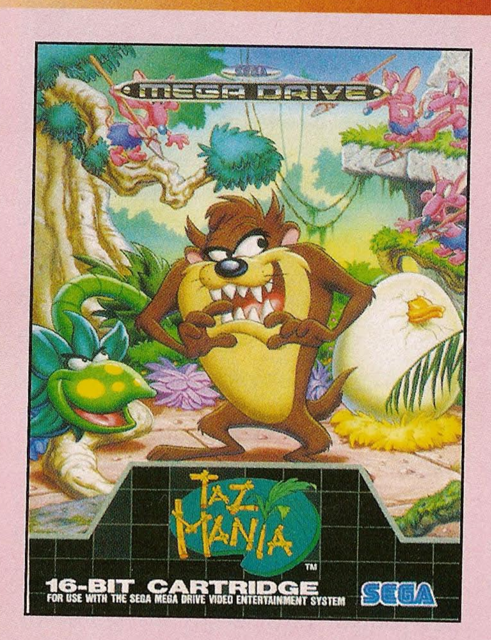
El juego está bien, en general; aunque, en ocasiones, tendremos que armarnos de paciencia para poder seguir avanzando.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	72
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	80

PVP. 7.817

MEGA DRIVE



TAZMANIA

Allá va "Taz", nuestro simpático diablo de Tazmania, con unas terribles ganas de comer. Taz va impacientemente a por el legendario huevo del gigante pájaro marino de Tazmania.

Con el huevo, Taz planea hacerse una tremenda tortilla que sacie su hambre. ¡Ay, que me muerde!

La isla de Tazmania está llena de monstruos venenosos, de rocas, de ratas, de matorrales... Hay trombas marinas, arenas movedizas, icebergs etcétera. También encontrarás fábricas de robots donde rápidos y mortales láser te atacarán.

El juego en ningún momento se hace aburrido pues simplemente con el gran número de movimientos que realiza Taz te lo pasarás bomba: convertirse en torbellinos, comer objetos que hay en los caminos (pollos, cangrejos, bido-







nes, etc.) y gestos de enfado si no te mueves son algunos de esos movimientos.

El juego consta de siete pantallas y al final de alguna pantalla un terrible enemigo se te aparecerá para hacerte la vida imposible.

Y ya como broche final no olvidemos las características del modo de juego.

Por un lado mencionar la velocidad que, en pocos segundos, y convertido en torbellino, Taz puede alcanzar.

Esto te ahorrará tiempo pues, gracias a esta velocidad, conseguirás llegar a atajos que te ayudarán en tu camino.

También hay que mencionar una característica muy curiosa del juego. El desarrollo de las pantallas es muy variado y no es siempre en horizontal como otros juegos, no, en el "Tazmania" encontrarás pantallas de grandes alturas en las que tendrás que escalar por árboles hasta las mismísimas nubes.

Pero, lo más importante de todo....¡come, come y come!.

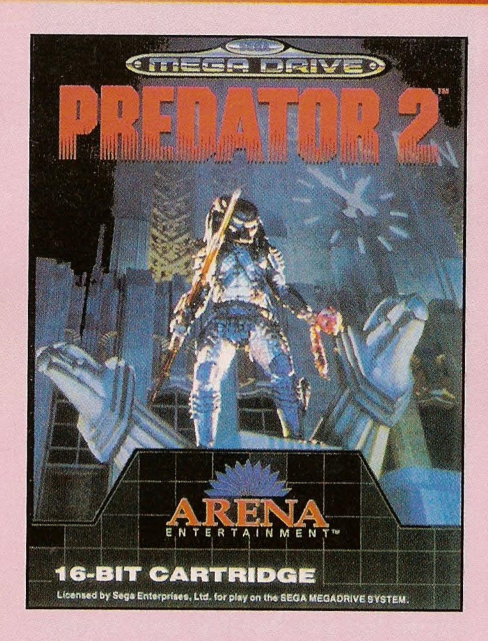
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
81	89
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
82	71

PVP. 7.817

MEGA DRIVE

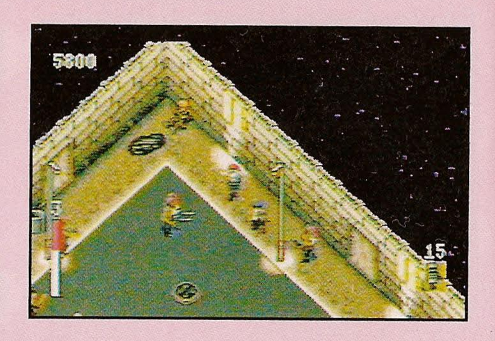


PREDATOR II

Fecha: 15 de Agosto de 1997
Lugar: Los Angeles
Asunto:
Una serie de asesinatos ha alertado a la policía de los Angeles. Muchas de las víctimas han sido las bandas de narcotraficantes, que ahora se encuentran casi sin gente. El Teniente Michael P. Marrigen (el bueno del juego, por si alguien no se ha dado cuenta) ha decidido pelear contra los restos de las bandas y con "esa cosa" que anda asesinando por toda la ciudad.

Este es el largo argumento del juego que, como habréis observado, es idéntico a la película. Si te gustó la película, y crees que tú solito podrías detener al "predator", no lo dudes y presta atención.

El juego consta de 7 fases, durante las cuales deberás ir rescatando a los rehenes que las bandas de narcotraficantes tienen prisioneros,







antes de que el "predator" llegue a ellos. Para salvar a los rehenes basta con que pases a su lado.

¿Y qué pasa con los enemigos? Bueno, para defenderte de ellos tienes una potente pistola-metralleta con la que te cargarás a "casi todos". De todas formas, te aparecerán diversas armas muy poderosas como escopetas de cañón recortado, granadas, etcétera. También encontrarás chalecos antibalas y botiquines de primeros auxilios para aumentar las vidas

Hablando de vidas; se comienza con 3 vidas y una barra o franja de energía que disminuirá cuando te disparen los malos (¿y en qué juego no?). Podrás aumentar las vidas con los botiquines y la energía con los chalecos.

En algunas fases, como en el metro, deberás enfrentarte contra el depredador, que te lanzará de todo para matarte.

Si le disparas le obligarás a huir y conseguirás que te deje una de sus "armas de caza", como el disco cortacabezas.

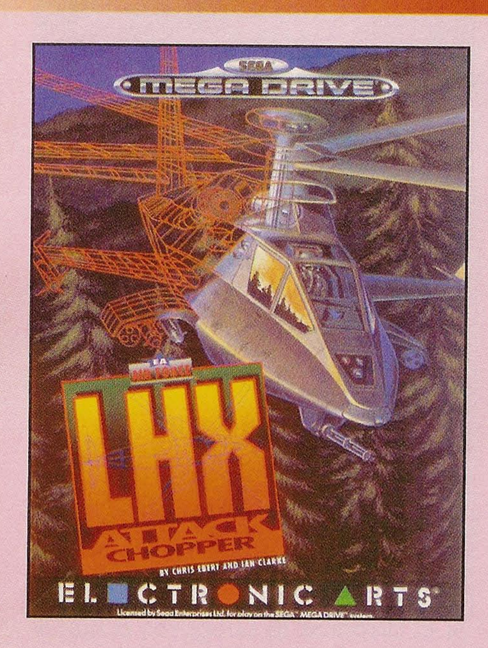
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	ARENA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	90

PVP. 6.078

MEGA DRIVE

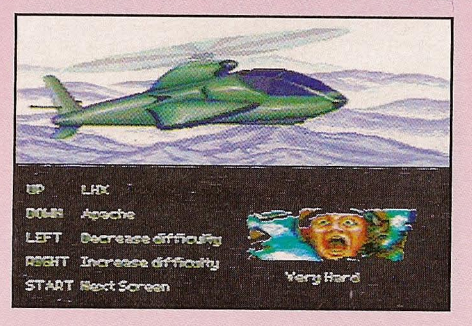


LHX ATACK CHOPPER

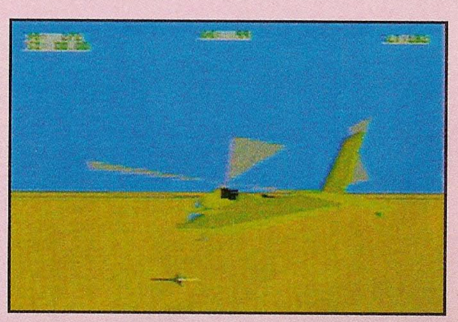
¿Quién no ha deseado nunca ponerse a los mandos de un espectacular helicóptero y disparar sobre todo lo que apareciera en el punto de mira?.

Con este súper simulador de helicópteros la emoción está en tu televisor. Con él podrás realizar todo lo que siempre has soñado. Al empezar podrás introducir tu nombre, como piloto del helicóptero que luego escogerás. Puedes elegir entre un modelo experimental LHX (recomendado para las primeras partidas) o el apache, el grandioso helicóptero de guerra. También podrás elegir entre varios niveles de dificultad, desde muy fácil hasta lo más difícil que te puedas imaginar.

Cuando te encuentres en la cabina







del piloto podrás hacer dos cosas: primero, despegar; y segundo, no tocar nada. Lo principal es despegar, claro, y luego dirigirte a los puntos básicos. Para ello dispones de una metralleta con munición limitada, 4 misiles sidewinder y 8 misiles hellfire. Para poder destruir a un enemigo lejano, con los misiles (o la metralleta), debajo del punto de mira del LHX o al lado derecho del apache aparecerá un rectángulo con un porcentaje. Cuando creas que es el correcto pulsa el disparo. También tendrás una pantalla donde se te indicará el tipo de enemigos que tienes en la mira y a que distancia se encuentran.

Los gráficos están en 3 dimensiones, como en todos los simuladores, pero éste posee muchísimas opciones que incluyen la posibilidad de ver el helicóptero desde distintas posiciones y ángulos.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	ELECTRONIC ARTS

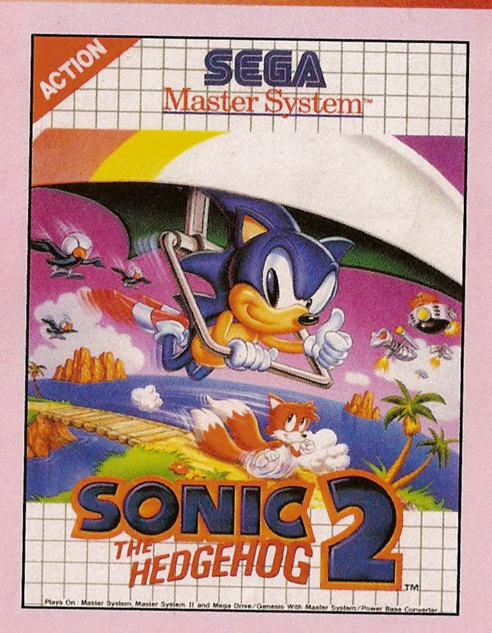
VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
85	70

PVP. 6.948

MASTER SYSTEM II

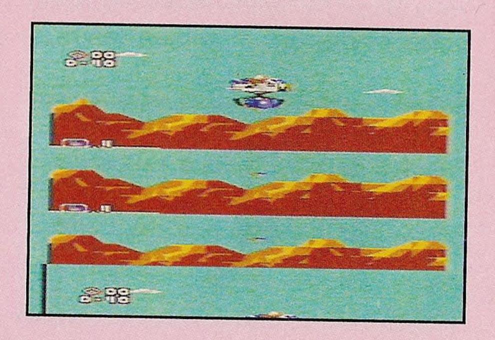
SONIC II

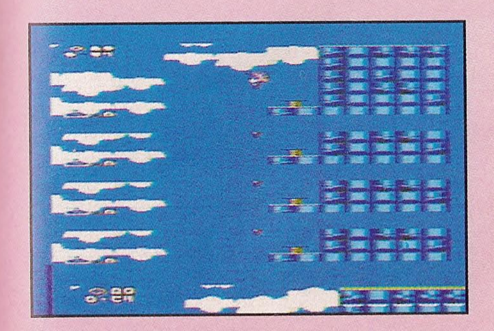


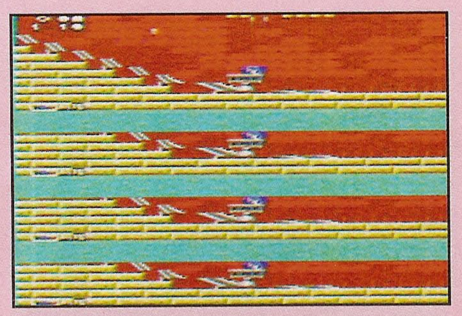
Sonic, nuestro amigo el Erizo, después de matar o, mejor dicho, de echar al Dr. Robotnik, y destruirle sus planes, salió a buscar nuevas aventuras. Pero cuando llegó se encontró como la primera vez, habían desaparecido todos los animales; Sonic, rápidamente, pensó en el Dr. Robotnik y fue a casa de su amigo "Tails", el zorro de dos colas, que también vivía en South Island, y encontró una nota que le explicaba que el Dr. Robotnik había vuelto a capturar a todos los animalitos y que a él le tenía secuestrado en un sitio llamado "Huevo de Cristal". Y así es como Sonic, empezó esta nueva aventura.

El juego

En esta nueva aventura deberás coger 6 esmeraldas de Laos para poder rescatar a Tails y ver el verdadero final.







Hay 7 fases de dificultad:
Fase subterránea
Fase aérea
Fase del lago
Fase de las colinas verdes
Fase de huevos revueltos
Fase del huevo de cristal
En cada una de estas fases deberás ir cogiendo anillos, que te darán puntos y un toque de protección. Si consigues 100 anillos tendrás una vida extra.
También encontrarás monitores que te ayudarán:

* 10 anillos extra.
* Vida extra
* Botas supervelocidad
* Inmunidad Temporal.
* Y también podemos incluir las esmeraldas de Laos.

Al final de cada fase encontrarás un letrero de gratificación:

* 10 anillos extra (superanillo)
* Vida extra.
* Continuación extra (Tails).

Cada fase se divide en tres pantallas, al final de cada fase encontrarás un monstruo gigante creado por el Dr. Robotnik o se te puede presentar el mismo doctor.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	96
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	99
PVP. 6.078	

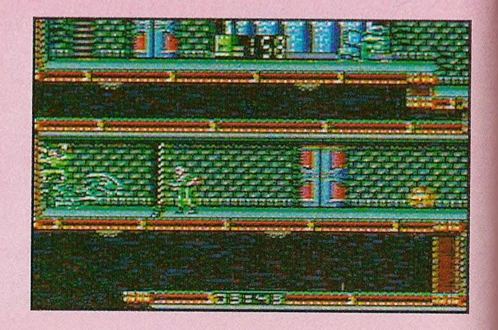
MASTER SYSTEM II



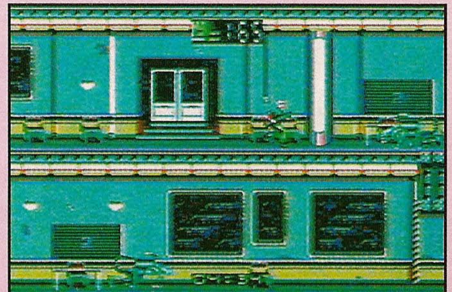
ALIEN 3

Todo empezó en una nave que iba en dirección hacia el espacio, y a causa de una avería tuvieron que aterrizar en un planeta, pero no sabían lo que les esperaba allí, todo estaba lleno de Aliens; y después de una larga lucha para intentar salir del planeta, Bishop (un alienígena de la misión), introdujo un Alien dentro de la nave y, cuando estaba todo preparado para que empezaran a despegar, la temible criatura causó destrozos en la nave; y Ripley, nuestra protagonista, tendrá que solucionar este oscuro asunto...

Nuestra protagonista tendrá que enfrentarse a los temibles Aliens que hay en la nave para rescatar a los supervivientes, no lo tendrá fácil ya que estarán ocultos en los sitios donde te sea más difícil encontrarlos; cada fase tendrá un número fijo de supervivientes, y para pasar a la siguiente fase ten-







drás que rescatarlos todos; pero, ten cuidado al hacerlo, pues puede que haya algún enemigo cerca para impedírtelo. El Aliens no podrá matarte simplemente con un toque o con un disparo, sino que tendrá que hacerlo varias veces debido a la gran fuerza defensiva que posees; cuando te tocan permaneces unos segundos invulnerable, así que aprovéchalos con astucia, pero no los desperdicies. ¡Ah!, y hablando de desperdiciar, el tiempo en este juego está limitado y no es mucho. En el transcurso del recorrido encontrarás municiones paro tus distintas armas; ¿cuáles son estas armas? Veamos, en la parte superior de la pantalla aparece una ventana en la que hay un dibujo y, al lado, un número; el dibujo simboliza el arma que estás utilizando en ese momento, y el número la cantidad de munición que te queda, las armas podrás cambiarlas dependiendo de la situación y utilizando los botones del control.

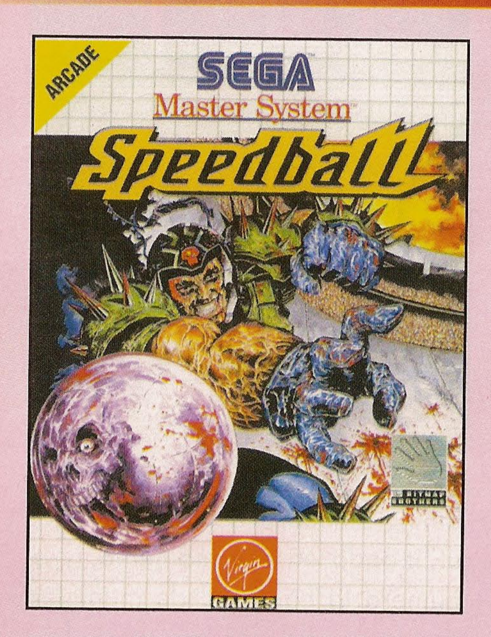
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1ó2	ARENA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	86
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	82

PVP. 5.301

MASTER SYSTEM II



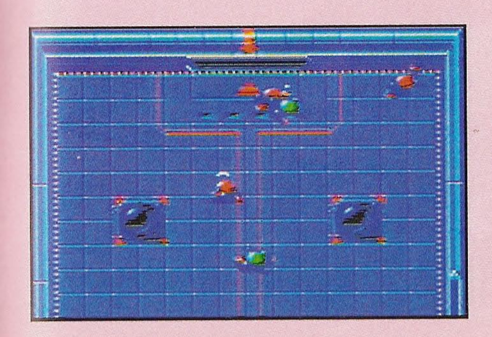
SPEEDBALL

Es el siglo XXI, y uno de los deportes más aclamados y sangrientos es este: Bola rápida o SpeedBall.

El juego tiene lugar en un campo de acero, rodeado de paredes, también de acero y con unas medidas de 160 pies de longitud por 90 de ancho. Las paredes también son bastante altas. En cada extremo del campo hay una portería con su portero correspondiente, también a los laterales del campo hay unas puertas, por donde la bola podrá pasar y volcer a salir por la puerta contraria. En el campo podrás encontrar péndulos o bóvedas de rebote, al igual que en las máquinas de pinball, así que deberás tener cuidado por que en cualquier momento la bola podrá rebotar en tu contra y así recuperarla por la puerta contraria.

La pelota, al iniciar el juego, saldrá de unas cúpulas que durante







la partida están sumergidas, pero cuando se necesite una bola, las cúpulas saldrán del medio del campo y una bola será lanzada a cualquier sitio, al azar, hacia el campo; una vez realizado este proceso, la cúpula se esconderá y tu deberás estar preparada para un nuevo juego.

El juego

Al principio del juego podrás elegir entre tres equipos diferentes, cada uno con cualidades distintas, y características como: altura, nervio, fuerza, etcétera. Así que deberás hacer una nueva elección.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1ó 2	VIRGIN

Seas del equipo que seas, en el campo siempre irás vestido de color verde y siempre deberás marcar gol en la misma portería.
Este deporte es muy duro, como ya he dicho antes, y, como tal, no tiene reglas, nada más te contarán el tiempo. Así que, aparte de tú habilidad con la bola, tendrás que tener destreza en la lucha cuerpo a cuerpo, y nervios de acero.
Aclaración: en el modo de dos jugadores, cada jugador deberá elegir su equipo.

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
85	81
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	66
PVP. 5.301	

GAME BOY



SUPER MARIO LAND

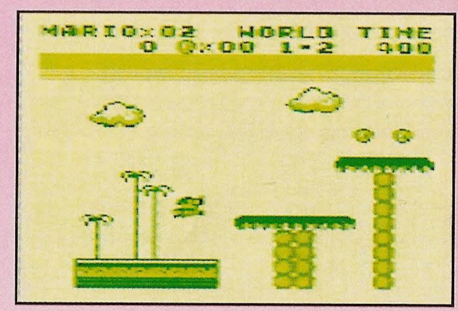
Hace mucho tiempo había un planeta llamado Sasaraland. En este planeta había 4 reinos: Birabito, Muda, Eastony y Chai.

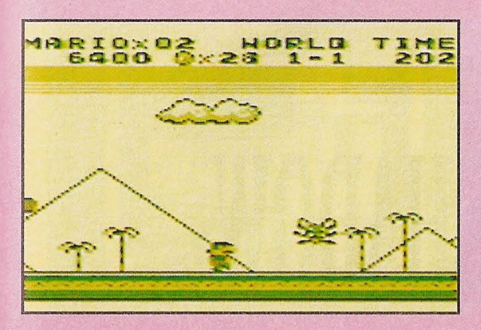
En un día tranquilo de Sheran (primavera), el cielo se ennegreció y dejó caer una silueta grandísima: era Tatanga.

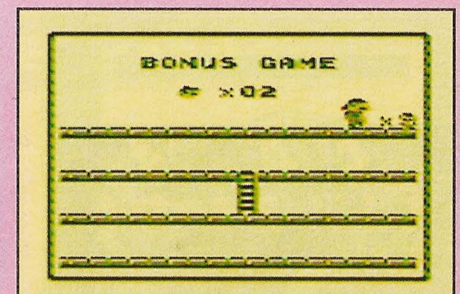
El malvado hipnotizó a los tranquilos reinos para que estuviesen bajo su mandato y poderlo conquistar más fácilmente; y para ello tenía que casarse con la preciosa princesa Daisy de Lilaraland, pero ella se negaba y Tatanga la tenía prisionera y bajo llave.

El juego

Nuestro Mario se entera, y como era íntimo amigo de la princesa y







de muchos habitantes del planeta, decidió ayudarlos.

Mario tendrá que pasar por 4 reinos, en el cuarto, que es el reino de Chai, está la princesa encarcelada.

En cada reino hay tres áreas. Mario tendrá un tiempo determinado para pasar esa área o morirá.

Mario puede hacerse más grande, tener mejores armas, etc., coger estrellas, flores o champiñones.

Vosotros conocéis a Mario, al famoso Mario, creación de Nintendo, tan bien que consideráis a Mario como un colega y ésta es otra de sus tantas aventuras; aquí ayudará a la gente y a las personas necesitadas tanto si están en peligro como si se les ha roto una tubería, es fontanero.

En esta aventura encontraréis a infinidad de enemigos, pero muchos, desde plantas, serpientes, piedras, arañas, robots, leones, hasta marcianos.

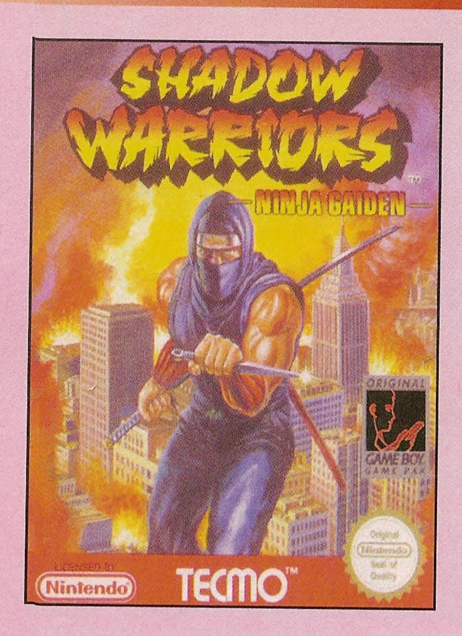
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	NINTENDO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	87
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
84	85

PVP. 4.990

GAME BOY



SHADOW WARRIORS

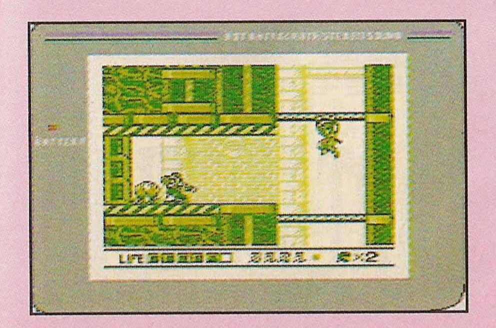
Ahora para Game Boy! ¡Lucha contra los enemigos, con Shadow Warriors, a través de esta emocionante aventura!

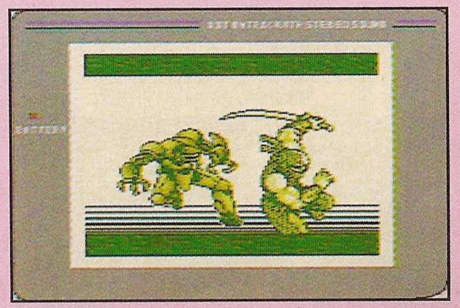
Es una increible acción para un sólo jugador, con unos gráficos excelentes. Recoge las fuentes de energía, secretos del poder ninja, para ganar fuerza vital. Usa la nueva cuerda "Ninchaku" y "El arte de la fuerza de fuego" para vencer a tus enemigos. Utiliza tus habilidades y técnicas ninja para abrirte camino a través de los nuevos y desafiantes niveles y "jefes".

Vamos a volver a un punto en el tiempo situado tres años antes de la histórica batalla con Jaquio.

En 1985 el Emperador Golf







apareció repentinamente, dando comienzo a terribles muertes y destrucciones.

"El temor y la desesperación de la gente sólo le hace más fuerte. Es el momento de que toda la gente en el mundo se arrodille ante él"

Cuando todo el mundo había abandonado ya la esperanza de resistir a la fuerza maléfica de Golf, una persona solitaria apareció. Su nombre era Ryu Hagabuza, el último del clam del Dragón.

Por supuesto que Ryu no podía saber que el malvado emperador era un servidor de Jaquio, el astuto rival de Ryu. La historia de Ninja Caiden, "Shadow Warriors", como ya sabéis, tres años antes de ninja Gaiden, cuando Ryu todavía libraba muchas batallas y corría peligrosas aventuras, incluyendo la del clan del Dragón "Dark Sword of Chaos" y la del ambicioso Jaquio; pero esas historias tendrán que esperar.

Ryu puede usar la técnica Ninja "Arte de la rueda de fuego". Sólo dispondrá de unas cuantas para utilizar.

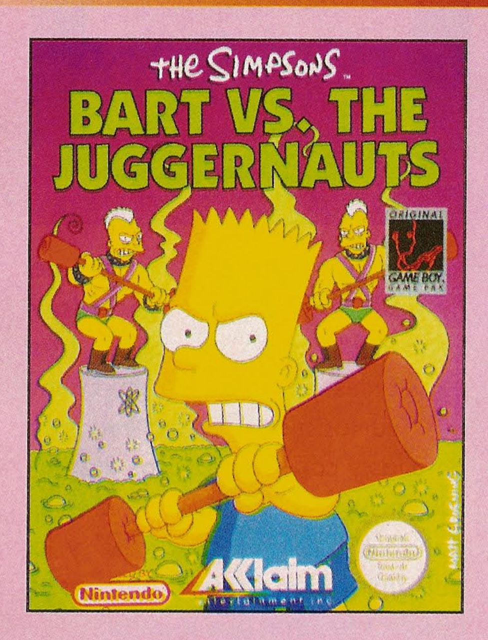
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	TECMO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
88	86
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
85	83

PVP. 5.390

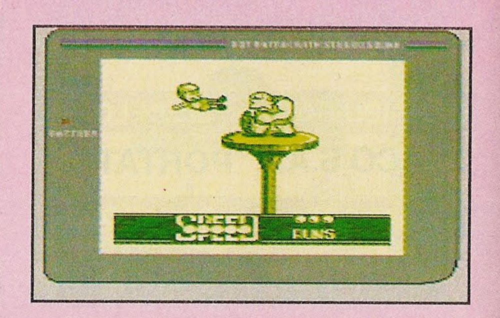
GAME BOY



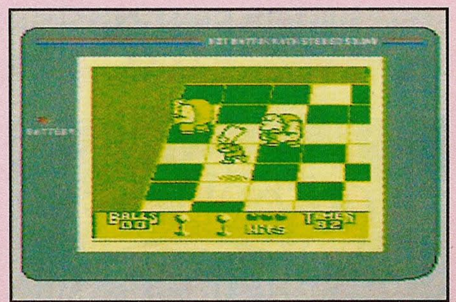
BART VS. THE JUGGERNAUTS

¡Atención, atletas! ¡El show de televisión The Juggernauts llega a Springfield! ¡El reto, el combate y toda la acción de la competición más guay de la televisión llegará a nuestro pueblo y nos ofrecerá cuatro semanas de pruebas en directo! Pero lo mejor es que..., cualquier iluso, por muy torpe que sea, podrá participar (los competidores se harán responsables de cualquier magulladura, heridas craneales, mordiscos o fatalidades, y Juggersnaut Incorporation quedarán con las manos limpias, o sea, exentos de cualquier responsabilidad).

¡Date prisa y apúntate ya! Compite contra las bestias; digo, contra los Juggernauts favoritos de todo Estados Unidos, como Chunky,







Extra Chunky, Muscleara y muchos otros con nombres más raros que no me apetece decir ahora porque me hago un lío, y que tú mismo comprobarás cuando juegues.

Lucha a muerte en proezas de bestias jamás vistas. Gana dinero y fabulosos premios... o al menos demuestra tu valentía en el campo deportivo de Springfield aguantando como un hombre todo dolor físico y la derrota que sin lugar a dudas podrás infligirles.

¡Juggernauts, "la batalla de los fuertes de verdad"!, está a punto de comenzar.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	ACCLAIM

Aquí Bart Simpson, en camino hacia el estadio Springfield para batallar contra los Juggernauts, mis héroes de TV de toda la vida, pero ahora mis contrincantes. No va a ser nada fácil. No hay nadie más duro que ellos; excepto yo, por supuesto. Pero la batalla va a ser en mi territorio, Springfield.

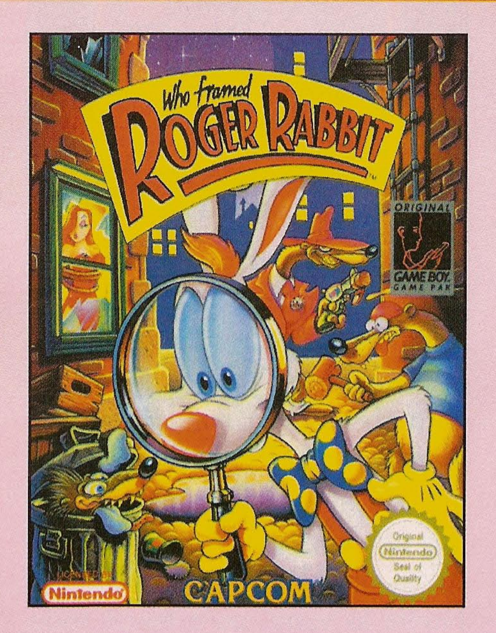
Nadie lo sabe, pero tengo toda una nueva serie de maniobras demasiado chachis y cuento con nuevas tecnologías. ¡Les puedo engañar! ¡Estoy que echo chispas!

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	86
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
88	84

PVP. 4.990

GAME BOY



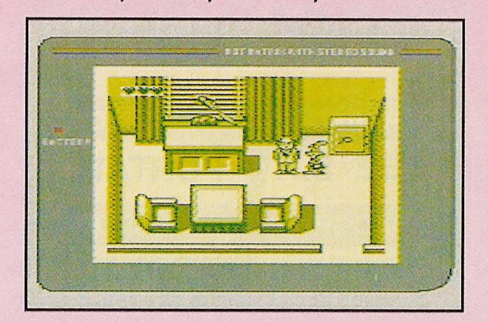
ROGER RABBIT

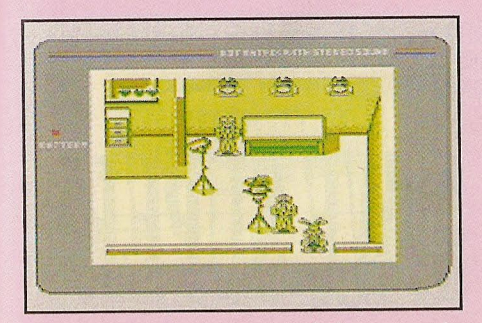
El malvado Juez Doom, que odia alos dibujos animados, intenta volver a las andadas. Ha encontrado a cinco rastreras comadrejas para que le hagan el trabajo sucio por él, y ha secuestrado a Jessica Rabbit.

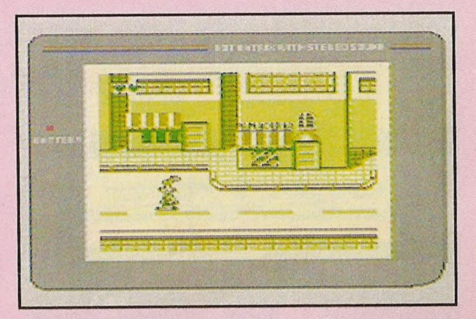
Roger tiene que salir a rescatarla, aunque antes tendrá que recobrar el juicio, y luego encontrar las pruebas y pistas que necesita; y no es nada fácil, puesto que hay una grande, grandísima, inmensa ciudad, pero lo intentará para arrestar al sucio, repugnante gordo y malvado Juez Doom.

Roger tiene que salir e ir preguntando a mucha gente si quiere salvar a Jessica.

Y es así como va a encontrar a Eddie para que le ayude. Toon





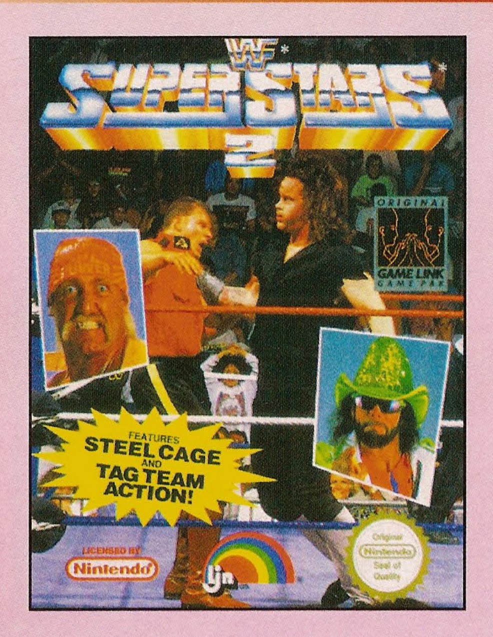


Town" es un auténtico laberinto de calles, callejones y oficinas, y, por supuesto, tiene muchas tiendas.
Las pistas, las pruebas y los testigos están en cualquier parte. ¡Deprisa Roger!, no tienes mucho tiempo. El Juez Doom y sus comadrejas están empeñados en conseguir a toda costa sus propósitos.
Y tú debes intentar por todos los medios que no lo consigan.
El conejo favorito de la ciudad de Toon Town se tiene que convertir en detective; y profesional, porque de lo contrario no sabemos como va a lograr echar de la ciudad a Doon y salvar a su amada Jessica. Visita el Club Ink and Paint, donde está todo al rojo vivo, sobre todo la acción. Habla con Delores. Consigue que Eddie Valiant te eche una mano, la vas a necesitar. ¡Imagínate qué es lo que tienes que hacer para parar a las malditas comadrejas! ¿Amenazas?, ¿pruebas?, ¿un puñetazo en la boca?, como no lo hagas, van a matar a Jessica, la guapísima actriz de Toon Town.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	CAPCOM

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
88	80
ORIGINALIDAD	SONIDO
88	81
PVP. 4.990	

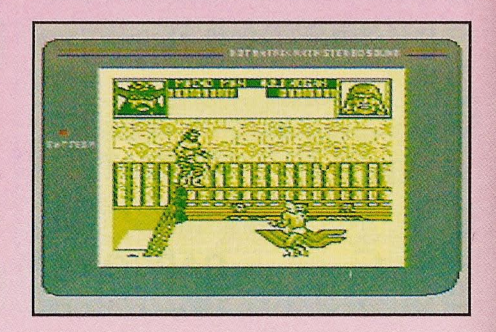
GAME BOY

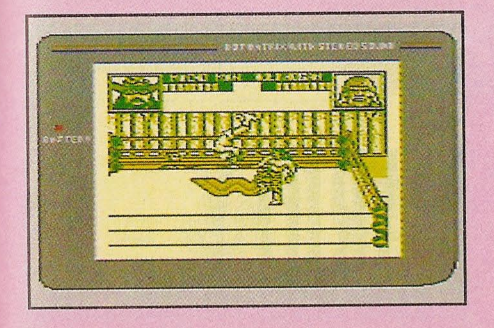


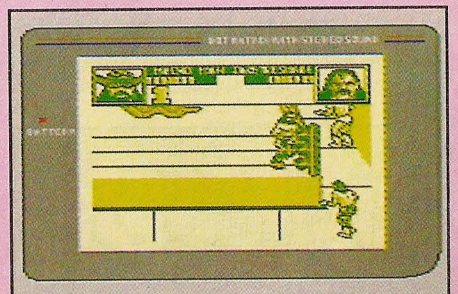
WWF SUPER STARS 2

Salta al cuadrilátero, enfréntate contra los mayores titanes de la World Wrestling Federation.
Elige dónde deseas combatir: en el cuadrilátero o en el ring vallado.
Selecciona a tu jugador: el increíble Hulk Hogan, el simpático Macho Man, el traidor Sid Justice (el justiciero), el malvado the Mountie, el terrible Undertaker (el enterrador), y el serpiente Snake.

Utiliza tus habilidades para dejar KO a tus oponentes.
Hazles temblar haciendo torres, volantines, patas voladoras, vuelos, etcétera. Inténtalo, si no lo consigues pídeles la revancha. Tíralos contra las cuerdas, dales cabezazos, puñetazos, patadas...,







y cuando no puedas, hazles la cuenta.
Intenta conseguir el título mundial de la WWF. Supera estos grandes luchadores, sobre todo ten cuidado porque se pueden cabrear.
Tíralos contra los hierros y déjalos inconscientes. Hazles volar por la jaula hasta pedir clemencia. Cuando veas que ya no puedes más dale al select y recupera parte de tu fuerza. Si no eres capaz de ganarles, juega con un compañero: te podrás desahogar con él o, juntos, hacer la pareja ideal.

Lo primero que debes hacer será dar al select para jugar individual o por parejas, más tarde elige a tu jugador favorito; y, por último, si deseas jugar en el ring caja o en el normal. Sube por las cuerdas, quédate en tu esquina y espera a que suene la campana para poder iniciar la acción.
No caigas en la tentación de que lo tienes todo ganado, parece fácil pero más tarde te arrepentirás de haber pensado eso en algún momento.

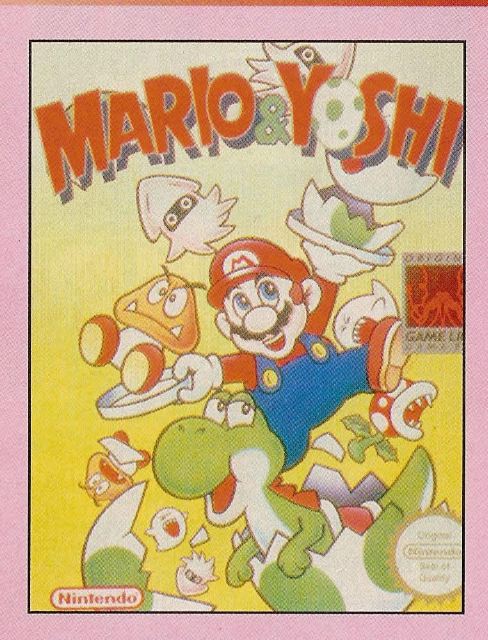
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	Ljn LTD

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	92
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
95	85

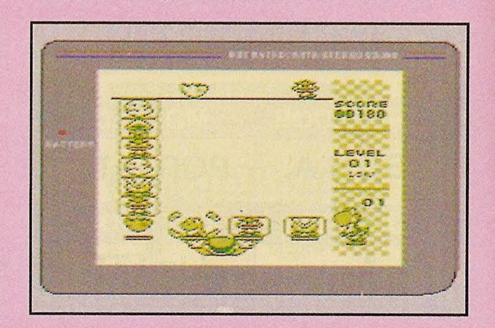
PVP. 4.990

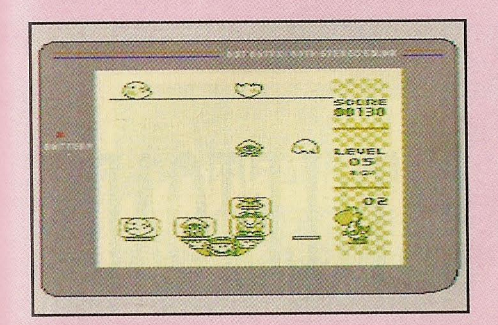
GAME BOY

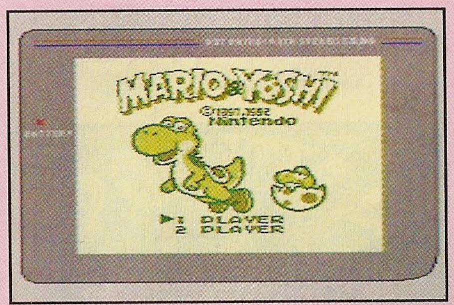


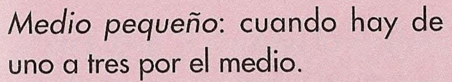
MARIO Y YOSHIE

Se podría decir que es una imitación del Tetris o de Doctor Mario.
Lo primero que hay que hacer será elegir el tipo A o tipo B.
Tipo A: en esta clase de juegos es lo que aguantes.
T*ipo B*: tendrás que ir pasando fases.
Elige tu nivel de dificutad despacio o rápido y el sonido.
Consiste en sacar cuantos más Yoshi del huevo mejor; haz parejas de monstruitos.
Maneja rápidamente a Mario moviendo bandejas de un lado a otro porque si no se te amontonarán los monstruos de distintas clases.
Podrás sacar a los Yoshis del huevo con un tamaño determinado:
Pequeño: cuando no haya por el medio ningún Yoshi.









Medio pequeño: cuando hay de uno a tres por el medio.
Medio grande: cuando haya 4 ó 5.
Grande: cuando entre la cáscara inferior y la superior haya 6 monstruos sin emparejar.
Si tu nivel de velocidad no es suficiente para ti, cámbialo; y si crees que va muy despacio no esperes hasta que llegue abajo, dale al mando hacia abajo.
Si no eres capaz de sacar una buena marca, juega con tus amigos a dobles y enséñales.
Puedes utilizar a Mario: con el A y el B cambiarás sobre las bandejas que estés sujetando. Derecha e izquierda: te llevarás a Mario para otras bandejas. Abajo, atraerás a los monstruos más deprisa.
En el tipo B puedes elegir pantalla de la 1 a la 5.
Tienes que tener en cuenta que cuando juegas a dobles el contrario, igual que tú, te mandará monstruos extras. Pero esto sólo ocurrirá cuando tu adversario encuentra esos monstruos entre la parte superior y la parte inferior del huevo de Yoshi.

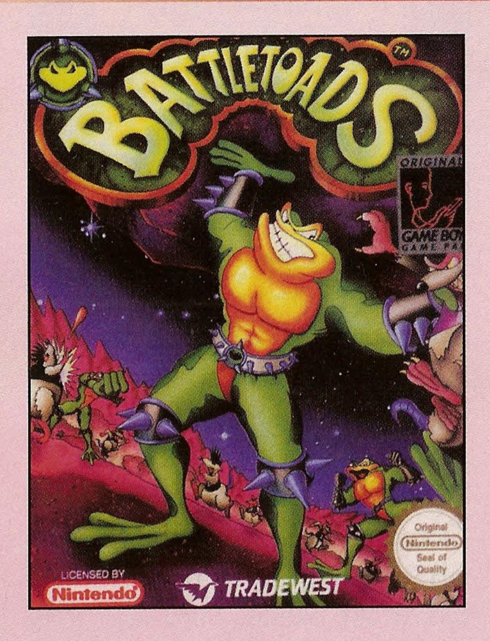
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
2	NINTENDO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
96	94
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
74	92

PVP. 3.890

GAME BOY



BATTLETOADS

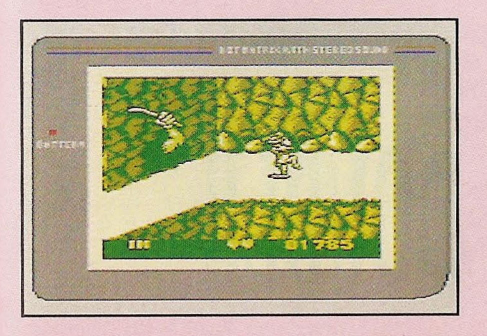
Los protagonistas están celebrando una fiesta en Last Vega, en las profundidades del espacio cuando alguien les interrumpe.

Al rato se descubre que quien ha causado la interrupción es la malvada Dark Queen que, con su miniejército, rapta a Rash y a Simple —dos de los protagonistas— y los lleva al planeta Armagedda. El tercer protagonista queda como único superviviente y consulta al profesor al profesor R. Bird. Éste te llevará al planeta y durante el juego irá hablando contigo. Ahora todo depende de ti...

Comenzarás el juego con tres vidas y podrás continuar cuatro veces. El juego se desarrolla entre pantanos, cavernas, cuevas heladas y hasta en el estómago de un hombre. A veces os subiréis a una nave para pasar de alguna fase.

El nivel de dificultad es elevado y habrá más de treinta enemigos diferentes.







Este cartucho es bastante divertido para los que entienden. El desplazamiento está bastante logrado y nuestro sapo tiene golpes cada vez más raros. Te puedes desquiciar en algunas fases, como al principio cuando estás en la nave y te encuentras con muchas paredes.

Cuando ya estés en plataformas podrás utilizar golpes demoledores, depende de dónde te salgan los enemigos. En total hay 10 golpes diferentes.

Está bastante bien el que cuando te maten empieces desde el mismo lugar, al igual que cuando continúas.

Tiene excelentes gráficos y un buen sonido, y si quieres un juego de acción este puede ser el tuyo; pero, vuelvo a repetir que el nivel de dificultad parece algo elevado, y por eso se ha recurrido a las continuaciones; y cuando te maten empiezas por el mismo sitio.

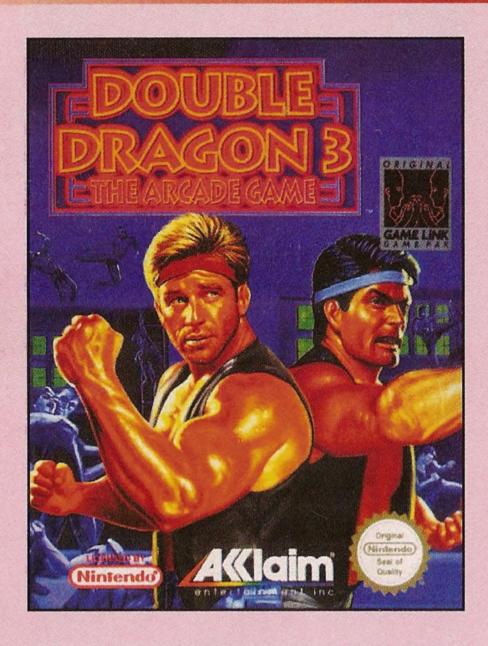
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	TRADEWEST

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	94
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
92	93

PVP. 3.890

GAME BOY

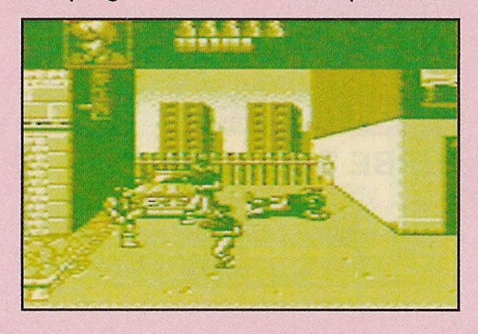


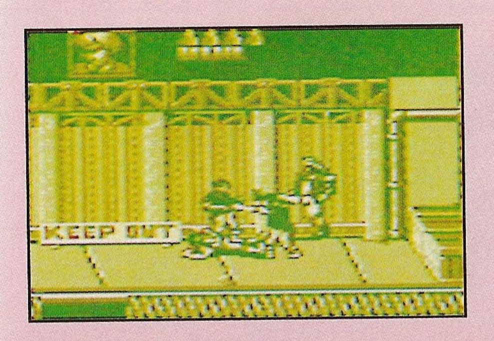
DOUBLE DRAGON III

Billy y Jimmy Lee han vuelto para buscar las tres piedras mágicas Rosetta, pero no parece tan fácil. Al parecer hay algunos asesinos violentos que las quieren también y están dispuestos a eliminar a los hermanos Lee.

Empezaréis el juego con seis vidas y en América. Tendréis que ir de punta a punta del mundo por sus cinco misiones, todas ellas difíciles, pero con vuestra destreza lo lograréis. Respecto a los anteriores Double Dragon se puede decir que han cambiado el personaje y los enemigos, que ahora son algunos menos.

Pero por eso no os creáis que va a ser fácil, este es un juego difícil comparado con los anteriores. Es un juego diferente a sus predece-







sores, ya que a los enemigos se les ha ampliado la fuerza y ahora sale por el mundo con el protagonista ligeramente cambiado, aunque ahora los gráficos son mucho mejores.

Las fases

1/ EEUU; partes de Nueva York: Es la más fácil y espero que no tengáis problemas hasta que no lleguéis al final, cuando entréis en el almacén.

2/ China: Entre los bosques os saldrán verdaderos maestros de las artes marciales y son los que protegen la primera piedra. Esta fase es bastante corta.

3/ Japón: Un miniejército de guerreros ninja os intentará hacer la vida imposible.

4/ Italia: Lucharéis contra arqueros romanos que lanzarán bastantes flechas. Quieren defender la ciudad de la muerte. Esquiva las flechas.

5/ Egipto: Todo lo que has aprendido lo tendrás que demostrar. Habrá motos y para conseguir destrozarlas tendrás que derribar de una patada voladora a su conductor.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	ACCLAIM

VALORACION

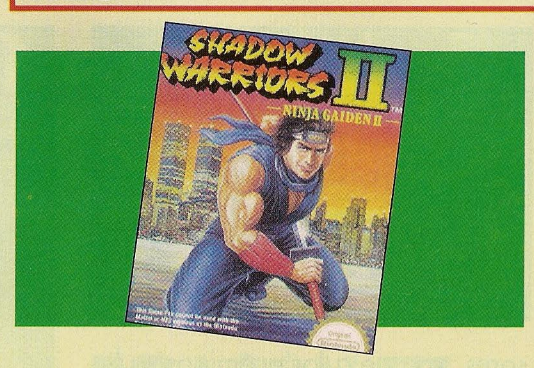
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	87
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
85	85

PVP. 4.990

SHADOW WARRIORS II

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	90
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	TECMO

Ashtar, el malvado jefe del Clan Demon está intentado traer al mundo la espada del caos y abrir las puertas del infierno, con lo que conseguirá un gran poder y gobernará al mundo.

Así comienza esta segunda parte del legendario juego Shadow Warriors. Tú volverás a adoptar el papel de Ryn Hayabusa, conocido como el Dragón Ninja, e intentarás desbaratar los planes al malvado jefe del Clan Demon.

Ryn cuenta como su única oportunidad para derrotar a Ashtar, con tres vidas y una barra o franja de energía. Cuando la barra o franja de energía llega a cero pierdes una vida, y cuando pierdes las tres se acaba el juego; aunque tienes la posibilidad de continuar desde el principio de la última fase donde te mataron.

Ryn es un ninja muy bien entrenado, y puede realizar grandes saltos mortales e incluso colgarse de las paredes para poder escalarlas o descenderlas.

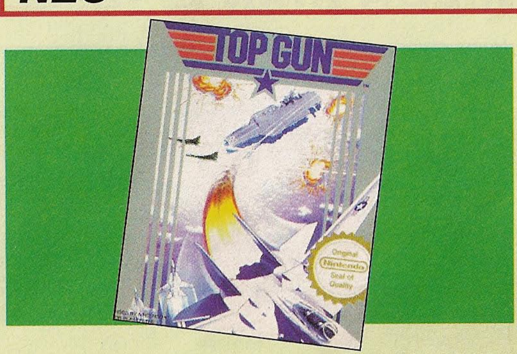
El juego está compuesto por siete largas fases, que te parecerán imposibles de pasar por su alto grado de dificultad.

Los efectos sonoros están bien realizados, aunque lo mejor de ellos es la banda sonora de todo el juego. Ésta varía en todas las fases en las que te encuentras.

TOPGUN I

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	Ljn™

Abrochaos el cinturón y respirad hondo. Está todo listo para convertiros en los mejores pilotos del mundo.

El enemigo ha invadido zonas petrolíferas y se está preparando para avanzar contra vuestros aliados. Y una vez en el aire, tomaréis control absoluto de un F-14 cargado de misiles y balas.

Comenzaréis el juego con tres aviones y podréis elegir tres clases de misiles; tendréis que superar las cuatro difíciles fases.

Nivel de combate 1. Resulta fácil y es como una introducción. A falta de sorpresas, no tendréis dificultad. Lo más complicado es el aterrizaje.

Nivel de combate 2. Tendréis que destrozar el portaaviones Miusk para poder pasar esta fase. Cuidado con los barcos y los submarinos.

Nivel de combate 3. Por fin has llegado a la costa, pero cuidado con los helicópteros y los misiles.

Nivel de combate 4. Este nivel es el más difícil y vais a tener que demostrar lo que habéis aprendido.

Los enemigos

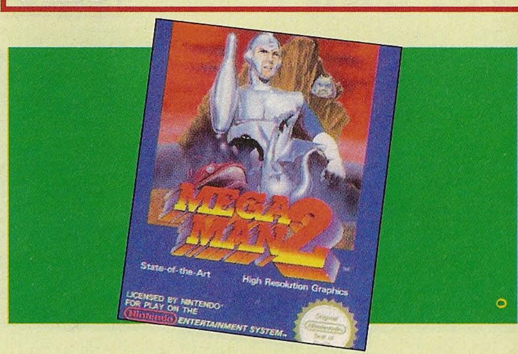
Los encontraréis en el aire: misiles, cazas y helicópteros. Para salir de la zona de peligro (cuando tengáis un caza detrás) id a la izquierda y luego a la derecha o a la inversa.

También están los de tierra y los marítimos que lanzarán toda clase de misiles para mataros.

MEGA MAN 2

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
86	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	87
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	CAPCOM

Vuelve Mega Man el androide del futuro tendrá que enfrentarse a nuevos robots-master que se han creado durante el tiempo que él ha estado de "vacaciones", es decir, habrá que tener cuidado porque ahora son más complejos y fuertes; pero tu fuerza es incontenible, así que ¡atrévete con ellos!

El juego

El juego está basado en algunas de las fuerzas u objetos que se encuentran en la naturaleza, como el aire, el hierro, la madera, etcétera, produciendo robots-master como el hombre de hierro, el leñador y algunos más.

Tendrás que pasar por un gran número de fases, un total de 9, en las cuales te enfrentarás a enemigos muy diversos y peligrosos como murciélagos burbuja, gallinas atómicas, perros calientes, pinzas gremlin, cangrejos, moros luchadores, dragones... Como ya te decía antes, un gran número de enemigos intentarán que el camino hacia la gloria no sea un regalo de reyes.

Al final de cada fase, y al haber derrotado al robot-master, obtendrás objetos mágicos muy diversos como:

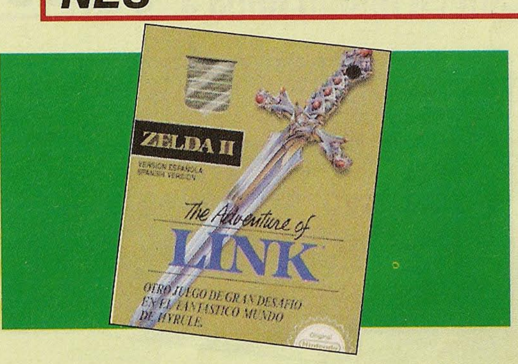
Flash Man; que es un ascensor.

Heat Man, que es una plataforma de levitación que podrás utilizar 3 veces.

ZELDA II

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
89	81
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	87
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

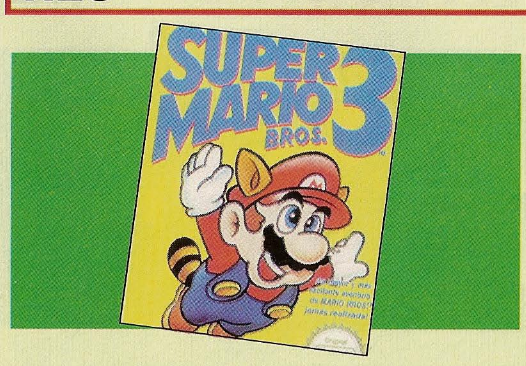
Hace tiempo que Hyrule estaba en camino de la ruina. El poder que el malvado Ganon dejó tras de sí causaba el caos y la destrucción. Además, incluso después de su muerte, algunos de los amigos de Ganon sobrevivieron para esperar que volviera. La llave para el retorno de Ganon era la sangre de Link, el valiente guerrillero que acabó con él. Este podría revivir si Link es sacrificado y su sangre es repartida por las cenizas de Ganon, pero Link estaba bien guardado.

Lo raro que ocurrió fue que en su mano apareció una extraña marca con la forma del blasón del reino. Preocupado, nuestro pequeño héroe fue a visitar a Impa, la señora que cuida a la princesa, quien se asustó bastante al verla. Cuando ella pudo recobrarse del sobresalto, llevó a Link al Castillo del Norte. Allí había una puerta que se llamaba "La puerta que no se abre"; sólo los descendientes de la familia Impa podían abrir la puerta. Link presionó la puerta con la mano. Después de un crujido la puerta se abrió lentamente, mostrando un altar en el centro de la habitación con una bella dama sobre él. Era la princesa Zelda. Entonces Impa creyó conveniente contarle a Link la leyenda de Zelda.

SUPER MARIO BROS 3

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	90
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1 ó 2	NINTENDO

Lo que más me gusta es la genialidad de Mario en un mundo lleno de tortugas, setas, peces, escarabajos, plantas carnívoras etcétera. En este juego, Mario llega hasta a volar. Hay mundos nevados, submarinos, llenos de plantas, mundos egipcios...

Hay fases de "bonus"; por ejemplo, en el mundo 1, en la casa de Setín, tendrás que intentar pasar el rompecabezas de la estrella (5 vidas), seta (1 vida) o planta (2 vidas). Al final de cada fase hay una especie de baldosa con estrellas y cosas. Para pasar cada una de estas cosas deberás saltar por encima.

El truco de los silbatos

El primer silbato. Casi al final de la pantalla, encontrarás un grupo de bloques de colorines, pero existen unos en donde hay cuatro bloques y uno en medio que es blanco, en ese bloque agáchate y espera. Tarde o temprano te colarás...

Deberás coger el traje de mapache,volar hacia la derecha hasta que te cueles cuando estés arriba corre a la derecha hasta que toques el muro

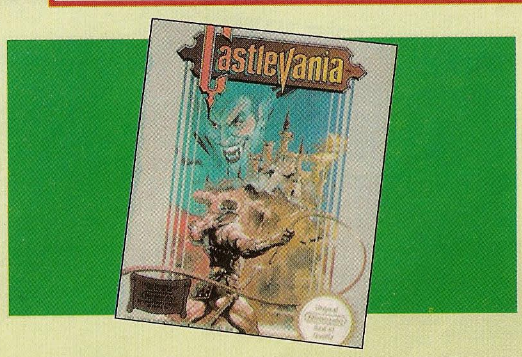
El tercer silbato está bien escondido, en el mundo 2.

Para romper las rejas tienes que utilizar el martillo que te dará una hormiga ...

CASTLE VANIA

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	88
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	KONAMI

Te encuentras en el sitio más terrorífico que jamás hayas visto, y te propones destruir la maldición del Conde Drácula. Para ello, sólo contarás con la ayuda de tu látigo y de algunos objetos que irás encontrando a lo largo del camino.

Tendrás que atravesar seis monstruosos pisos antes de llegar a la torre, en la que tendrás el duelo con el malvado Conde.

A lo largo del camino encontrarás toda clase de monstruos, desde el zombie (el más fácil), que te dará 100 puntos, hasta el Conde (monstruo final), que te dará 50.000 puntos. En total hay 21 criaturas malignas que tendrás que destruir con el látigo mágico.

Hay ciertos objetos que os servirán de ayuda, con algunos destruirás todos los enemigos que aparezcan en la pantalla y, por ejemplo, el hacha te ayudará a destrozar a tus enemigos. En total hay 15 objetos, todos diferentes.

Descubre este clásico de Nintendo que, seguramente, ya conocerás, y disfruta de su sonido y gráficos.

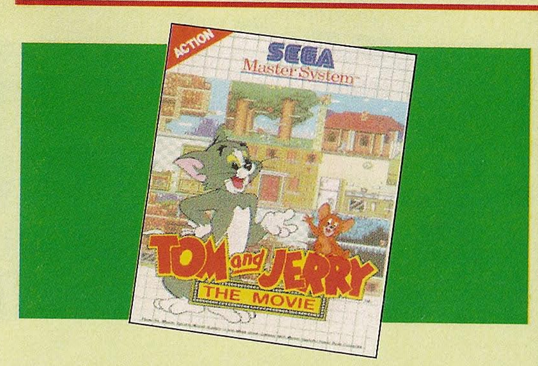
No es un juego para novatos, y os resultará difícil si no tenéis ni idea, pero adicción no le falta a este juegazo.

En fin, si quieres un juego de acción este es el tuyo.

TOM AND JERRY

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	70
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Tom ya se ha cansado de ver a ese pequeño ratón, Jerry, corriendo por la casa y pitorreándose de él. Tom siempre procura coger a Jerry, pero la velocidad y la astucia de éste se lo impiden.

Tom, aparte de ser rápido y astuto, se ayuda de sus minas y sus bombas de mano para hacerle la vida imposible al gato.

Pero Tom, en esta aventura, va a ir a por todas, "le será muy difícil escapar al ratón".

El juego

El juego transcurre en 6 escenarios o niveles diferentes, en los que tú, manejando a Tom, deberás capturar a Jerry. Es necesario atrapar al ratón para poder pasar al siguiente nivel.

Podrás atraparlo, entre medias de la fase, con mucha habilidad y velocidad o bien llegando al final del nivel y superando todas las trampas y dificultades que tiene este juego.

Ahora voy a hablar un poquito de las fases o niveles que tiene este conseguido juego.

Las fases

Fase 1. La cocina

Fase 2. El jardín.

Fase 3. La ciudad.

Fase 4. El bosque.

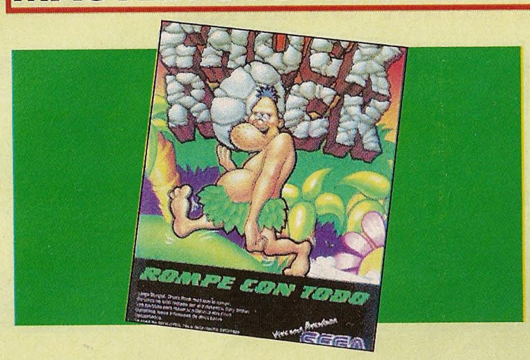
Fase 5. La montaña

Fase 6. La habitación del bebé

CHUCK ROCK

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	94
ORIGINALIDAD	SONIDO
93	92
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Vamos a presentaros uno de los juegos muy completos de Sega -CHUCK ROCK-. Este juego está basado en la prehistoria, con un protagonista muy especial, el cual tendrá que enfrentarse a muchos enemigos durante su largo recorrido; Chuck es un protagonista como los de antes, de cara poco desarrollada y gran barriga, anda descalzo y sólo lleva una falda de hojas, pero, eso sí, nuestro amigo tiene una increíble fuerza con la que es capaz de levantar grandes piedras que encuentra en el camino para luego lanzárselas a sus contrarios o aprovecharse de ellos para subir a sitios más altos.

El juego está basado en la prehistoria, en la cual vive nuestro amigo; éste tendrá que hacer un largo recorrido en el cual habrá de pasar por mil y una aventuras.

El juego se basa en el rapto de la amada esposa de Chuck por "el malo del juego".

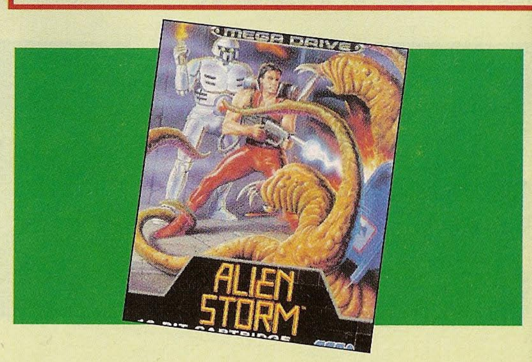
Chuck tendrá que pasar por parajes rocosos, con lagos, con zonas de selva, etcétera; pero todo esto le da igual con tal de lograr su objetivo, esto es, salvar a su mujer de las garras del malo de turno.

Las únicas armas que tiene nuestro héroe son su barriga, con la cual podrás eliminar a los enemigos que vayan por el suelo, y la patada voladora para los enemigos que vuelen.

ALIEN STORM

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	90
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Los alienígenas ya están aquí. Están invadiendo poco a poco el planeta, y su presencia pasa desapercibida hasta que te atacan puesto que pueden camuflarse y convertirse desde humanos hasta papeleras... Sólo un grupo de bravos guerreros será capaz de hacerse cargo de esta pesadilla...; ellos son los CAZA-ALIENIGENAS.

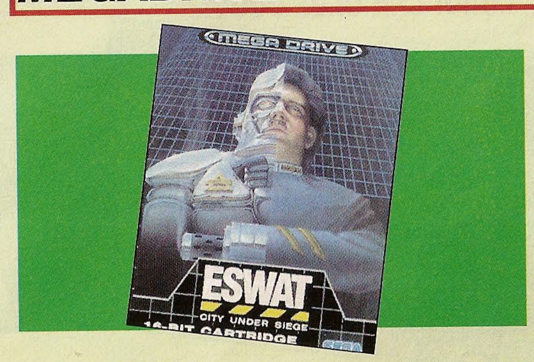
En este cartucho hay un juego de arcade que explota la capacidad de nuestra consola. Puedes elegir entre Gordon, "El músculos"; Karla, "La bella" y Slammer "La bestia", que es un robot. Cada uno de ellos cuenta con numerosos y variados golpes: disparar rayos a un bazoka, en el caso de Gordon; disparar con un lanzallamas, con granadas e incluso una metralleta, en el caso de Karla, y con un látigo en el caso de Slammer. Cada una de las diferentes armas las usarán dependiendo de la distancia a la que se encuentren los alienígenas. También pueden usar, en caso de extrema necesidad, sus armas de reserva, que aniquilan a todos los alienígenas de la pantallas; pero, claro, rebajándote la energía del arma, con lo cual si la pierdes toda no podrás disparar.

La acción del juego se desarrolla a lo largo de 8 fases repletas de monstruos amorfos y criaturas extravagantes.

ESWAT

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
85	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	90
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Una organización terrorista conocida como "E.Y.E" está destruyendo a la humanidad. El gobierno ha lanzado contra ellos a la fuerza "ESWAT", la cual está compuesta por magníficos soldados, con trajes especiales y con la tecnología más avanzada para defendernos de estos terroristas con su propia vida.

En este juego representas el papel de un superpolicía. Al principio te pondrán a prueba para ver si eres merecedor de pertenecer al cuerpo de los "ESWAT", tras los cual, si lo haces bien, podrás vestir la Armadura de Combate Gélida, la cual te permitirá desde volar a disparar diferentes armas.

El juego consta de 8 fases llenos de acción, en las cuales deberás irte deshaciendo de los terroristas que se pongan en tu camino. En las dos primeras fases eres un policía normal y corriente, armado con una pistola con la que podrás batir a todos tus enemigos fácilmente. A partir de la tercera fase irás vestido con la Armadura de Combate, con la que podrás volar y disparar varias armas, que van desde el disparo normal hasta una gran bola de energía. Al volar, irás perdiendo combustible, con lo que deberás aterrizar y dejar que se vaya recargando poco a poco.

EUROPEAN CLUB SOCCER

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	90
PVP. 6.991	

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	VIRGIN

¡Piii! El silbato del árbitro acaba de sonar, y con esto da comienzo el primer torneo de fútbol europeo que enfrentará a los 172 mejores equipos de cada país en una dura jornada de partidos.

Este es el comienzo del, hasta ahora, mejor simulador deportivo de fútbol realizado por los chicos de Virgin games. En él, podrás realizar todos tus sueños de ser un gran campeón de fútbol profesional.

Nada más poner en marcha el juego podrás elegir numerosas opciones, entre ellas las que destacan el poder variar la dificultad; el tiempo de juego, desde 4 a 90 minutos reales; e incluso cambiar el uniforme del equipo que elijas.

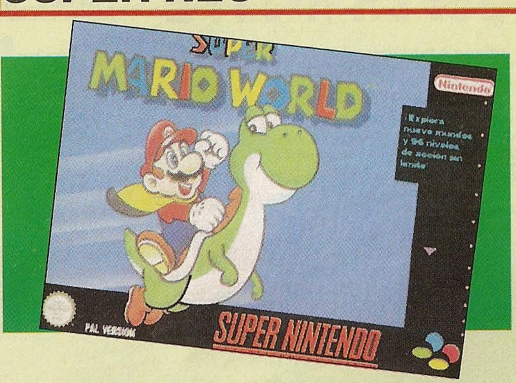
En el juego se incluyen todos los países con sus respectivos equipos principales, así que podrás elegir entre los que más te gusten.

Para comenzar el juego podrás decidir entre un partido amistoso donde, aparte de elegir tu propio equipo, elegirás el de tu oponente, el cual puede ser la propia consola o un amigo y jugar el torneo europeo donde la consola elegirá los equipos y realizará los torneos aleatoriamente. En esta modalidad pueden participar hasta 8 jugadores, que jugarán de uno en uno hasta que llegue el enfrentamiento entre dos equipos de cada jugador.

SUPER MARIO WORLD

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
95	90
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

¿Quién no conoce al legendario Súper Mario Bros?

Este personaje ya ha aparecido anteriormente en otras aventuras para la Nintendo, pero la aventura que se lleva la palma es su cuarta entrega, es decir, Super Mario World. Este juego se puede considerar la cuarta parte, o la primera, para la Super Nintendo; aunque esto depende de la opinión de cada uno. De lo que estamos seguros es de que Nintendo no ha escatimando recursos para realizar este fantástico juego. El desarrollo del juego es parecido a las típicas historias de aventuras, y el objetivo último no es otro más que el de rescatar a la preciosa princesa Toadstool, que ha sido raptada, ¡cómo no!, por el malvado Bowser, el cual está escondido por algún lugar del mapa. A esta interesante historia se le ha querido añadir un nuevo aliciente, que es el de ayudar a un especie de canguro con zapatos llamado Yoshi, que también está en contra de Bowser porque éste ha raptado a sus amigos y los ha encerrado en unos huevos que están dispersos por todo el país. Juntos, Mario Yoshi y Luigi (si se escoge el modo de 2 jugadores), irán en busca de Bowser para darle la lección que se merece.

SUPER R-TYPE

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
91	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	90
PVP. 5.900	



¡Comienza una batalla galáctica! El imperio del malvado Bydo, compuesto por mutantes extraterrestres ha vuelto con malignas intenciones, y un terrible poder.

Ahora, el malvado imperio se dispone a lanzar un temible ataque contra la tierra. Sólo queda el revolucionario R-9 entre estos monstruos y la destrucción.

No podemos pensar que nuestra pequeña nave R-9, luche con los gigantescos enemigos.

Millones de naves enemigas se empeñarán en convertir a R-9 en polvo galáctico.

R-9 está capacitado con muchas clases de rayos láser y rodeado de escudos protectores. Considero que es uno de los mejores juegos sacados en toda la historia interespacial.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

El súper R-type, de "súper nes" consta de 7 fases en las que puedes seleccionar la dificultad deseada:

Novato. para las personas que van a manejar por primera vez

Easy. Será muy fácil

Normal. en este nivel te saldrán más naves

Hard. Será imposible que acabes el juego en este nivel

Si quieres convertirte en un piloto espacial con la misma fama que Luke Skywalker, aquí tienes el juego que estabas esperando.

EARTH DEFENSE FORCE

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD 93	GRAFICOS 90
ORIGINALIDAD 75	SONIDO 88
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	JALECO

Earth Defense Force es una organización contra las fuerzas del mal y tú eres el piloto de una sofisticada nave, cuya misión es proteger a los componentes de esta organización. Pero, todo el problema comienza cuando un grupo de malvados se ha unido bajo el nombre de Agyma con el objetivo de atacar a un planeta componente de la organización. Es el momento de actuar y demostrar a los malvados quien es el que manda en la galaxia.

Una vez cargado el juego elegimos el modo "play options". En la primera empezaremos el juego, en la segunda seleccionamos las diferentes opciones, que van desde el típico test de sonido, elección del número de escudos, dificultad... hasta cambiar la función de los botones de disparo. Una vez definidas las operaciones que deseamos, pasamos a jugar y empezamos por elegir el tipo de arma que va a disparar nuestra nave. El juego se compone de seis fases, cada una con sus respectivos malos finales. Nuestra nave también posee unos satélites que nos ayudarán y que podremos cambiar a varias posiciones.

Defense Force es un típico juego de naves que no está mal, pero que es superado por otros en su género.

EURO FOOTBAL CHAMP

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	88
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	92
PVP. 8.990	

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	TAITO

Aunque estemos un poco hartos de los juegos de fútbol y todos nos parecen iguales esto no ocurre en Euro Football Champ, que es uno de los juegos de fútbol más espectaculares que han pasado por mis manos.

En cuanto a la calidad técnica del juego diremos que es prácticamente impecable, si se exceptúa algún detalle como el tamaño de los jugadores, los cuales podían haber sido un poco más grandes. Respecto al sonido, debo deciros que es simplemente excelente, ya que pueden oírse incluso los gritos del público y de las animadoras; hasta se escuchan los gritos de dolor que pronuncian los jugadores cuando se les propina un "hachazo". El movimiento es rápido y espectacular en algunas ocasiones, especialmente cuando nuestro jugador realiza un disparo acrobático.

Tras haber elegido las opciones adecuadas pasaremos a jugar el esperado partido. Euro Football Champ no se distingue de los demás juegos de fútbol por la manera de jugar, ya que en todos hay que meter gol en la portería del contrario, pero sí se diferencia en lo espectacular de sus movimientos, tiros y jugadores que pueden efectuarlos, y que van desde tiro normal o bombeado hasta un fantástico taconazo o una increíble chilena y un sinfín de cosas más.

SUPER AVENTURE ISLAND

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD 87	GRAFICOS 82
ORIGINALIDAD 87	SONIDO 85
PVP. 9.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	HUDSON SOFT

El héroe de la isla, Master Higgins, protege a sus habitantes de la gran cantidad de criaturas mortíferas. Ha establecido la paz en la isla en multitud de ocasiones.

Pero, ha ocurrido algo terrible: mientras Master Higgins y Jeannie se encontraban contemplando las estrellas, un peligroso personaje, conocido por el nombre de Dark, convirtió a Jeannie en piedra. Master Higgis tendrá que adentrarse en el Castillo de Dark, situado al pie de la Montaña de Hielo, si quiere rescatarla. Puedes escoger dos poderosas armas, el hacha y el bumerán, que encontrarás por toda la isla y podrás coger una cantidad suficiente. Master Higgins podrá disparar armas de fuego; es un experto montando en monopatín con el que puede efectuar grandes saltos o caminar sobre dos ruedas para ir más despacio.

Master Higgins puede efectuar súper saltos, tanto en monopatín como andando.

Master tendrá que viajar por toda la isla y derrotar a seis monstruos gigantes para deshacer el maleficio que Dark invocó sobre Jeannie.

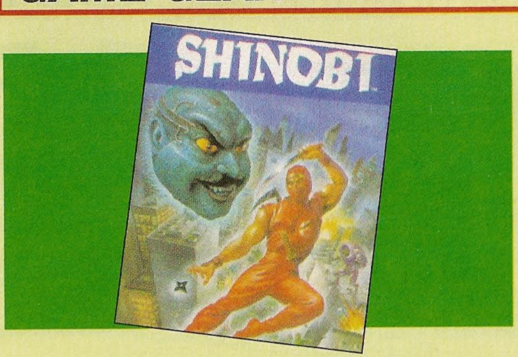
Master empieza el juego con tres vidas. Cada 50.000 puntos que consigas te darán una vida extra. Como máximo puedes conseguir 6 vidas extra.

La energía la obtendrás con los plátanos, kiwis, fresas, leche y uvas.

THE SECRET OF SHINOBI

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	86
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	74
PVP. 4.593	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

A mediados del 1990 el programa espacial se estaba desarrollando rápidamente. Casi todos los días se lanzaban naves al espacio, llevando tripulantes y científicos que hacían experimentos.

El gobierno, secretamente, quería encomendar a los tripulantes de la nave "Olympia" la hazaña de probar un armamento bien controlado.

Un grupo de terroristas con el nombre de "Asian Dawn" se enteró de dicha misión y, entonces, se propuso secuestrar la nave y emplear su control de armamento para así amenazar a la Tierra.

Tkashi, el poderoso Ninja, que eres tú, tiene como misión rescatar la nave de las manos de Asian Dawn.

El juego

El juego, se divide en 4 niveles de dificultad:

* Aeropuerto
* Tren de mercancías
* Cloacas alcantarillas
* Plataforma de lanzamiento (última fase)

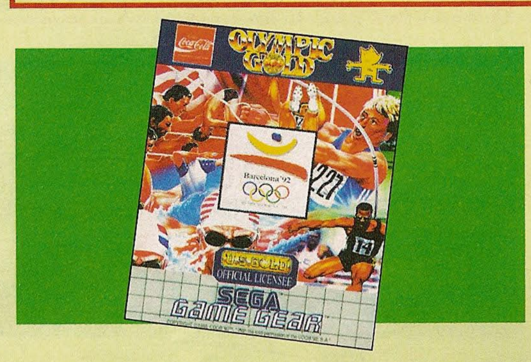
Para matar a tus contrincantes tendrás que utilizar tus Shurikenes y tu espada ninja.

También podrás llamar a tu fiel amigo, un perro blanco bastante feroz y obediente; éste, en cuanto aparezca, se lanzará sobre el contrincante más cercano que tengas.

OLYMPIC GOLD

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
82	92
ORIGINALIDAD	SONIDO
86	90
PVP. 4.593	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
4	SEGA

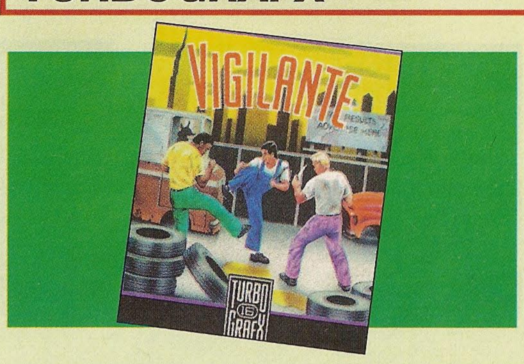
Es una de las mejores ideas creadas para la "game gear", y es también el primer juego de este tipo que sale para esta videoconsola. Es un derroche técnico, en lo que se refiere a gráficos y movimientos. Al conectar la consola y empezar a jugar, podremos elegir en el menú si realizar un enfrentamiento, una miniolimpiada, una olimpiada y hasta revisar una lista con las marcas olímpicas. Pasado este menú podremos elegir entre siete pruebas distintas: tiro con arco, natación, salto de trampolín, lanzamiento de martillo, 100 metros lisos, 110 metros vallas y salto de pértiga.

En el tiro con arco debemos lanzar flechas contra una diana, obteniendo así una cantidad de puntos; podemos tensar y destensar el arco para que adquiera más o menos velocidad y después apuntar. En natación competiremos contra otros dos nadadores que nos lo pondrán muy difícil. El salto de trampolín es el deporte que más trabajado está teniendo en cuenta los movimientos y el número de saltos que podemos realizar. Una opción importante aquí es la posibilidad de ver el salto antes de hacerlo de dos formas, normal o a cámara lenta. El lanzamiento de martillo, posiblemente la segunda prueba más difícil después de la de pértiga.

VIGILANTE

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	86
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	95
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

¿Quién no conoce al Vigilante? Sí, ese personaje que recorre las calles de New York enfrentándose con un sinfín de enemigos de todos los tamaños. ¡Cómo no!, el motivo de estas peleas no es otro que una mujer; tal es el argumento que mueve a este magnífico juego de Turbografx.

El juego

Todo empieza cuando nos enteramos que han raptado a nuestra chica y nos disponemos a rescatarla. A lo largo de cinco fases nos enfrentaremos con una serie de personajes que van desde los típicos chulos de la calle, pistoleros, negros con cadenas y, por supuesto, el malo de final de fase hasta llegar al jefe de la banda que tiene a nuestra chica. Por el camino podremos recoger efectos, pero de entre las armas que siempre tenemos a mano —y nunca mejor dicho— están nuestros puñetazos y patadas con una gran cantidad de combinaciones.

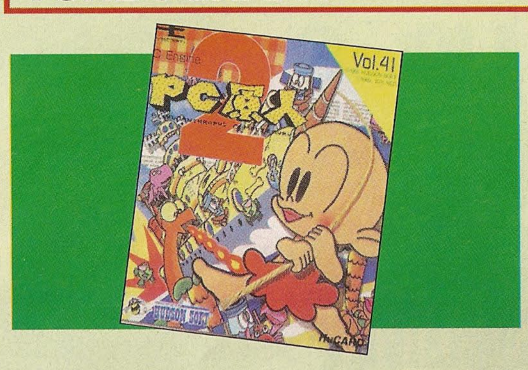
Conclusión

A pesar de lo antiguo que es este juego, esta nueva versión para la Turbografx es francamente excepcional, con unos gráficos calcados a los de la mayoría y un movimiento bueno. El sonido, como siempre, aunque no está mal del todo, es lo peor del juego. Vigilante ha sido uno de los mejores juegos de la Turbografx que he visto.

PC KID II

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 6.991	



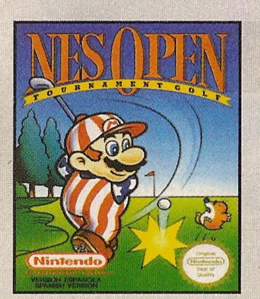
DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

No podía faltar el típico juego de plataformas que hay en todas las consolas y, en el caso de la Turbografx, es este juego.
Tendremos que recorrer las diferentes fases esquivando obstáculos y matando enemigos de una manera peculiar: dando cabezazos.

El juego.

Cuando empecemos a jugar tendremos que dirigirnos hacia la derecha e ir recogiendo una serie de objetos que nos serán de gran ayuda, como comida, flores, corazones, etc.
También podremos recoger una ayuda que convertirá a nuestro héroe en chica, la cual disparará demoledores corazones amorosos que petrificarán a nuestros enemigos durante unos segundos. El juego tiene algunos puntos bastante graciosos como a la hora de escalar una pared, a la que nos agarraremos a base de mordiscos. La variedad de enemigos es extensa, como es típico en estos juegos.
Los gráficos del juego no están mal, el movimiento de todos los enemigos es bueno, aunque el movimiento de nuestro muñeco no está del todo conseguido. El sonido, como siempre, es lo peor del juego.

NES



NES OPEN

SPACO, S.A.

Al principio elegirás, de entre varios paises, dónde quieres que se realice el torneo; luego podrás seleccionar el número de hoyos que desees jugar, el máximo son 18.Mario siempre quiso participar en un torneo de golf y ahora podrá hacer lo del.

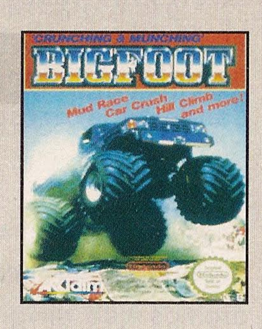
P.V.P. 5.752

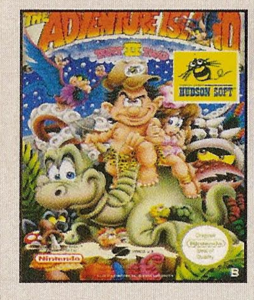
BIGFOOT

SPACO, S.A.

Resulta un poco difícil hasta que os acostumbréis a manejar las marchas; también hay que estar atento para que no se os queme el motor, y tendréis que vigilar la temperatura, así como la gasolina y las revoluciones.

P.V.P. 6.600





THE ADVENTURE ISLAND II

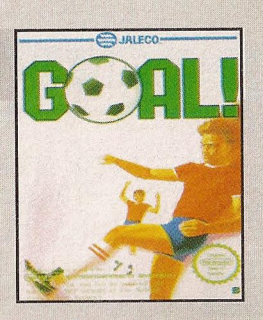
SPACO, S.A.

Nos llega la segunda parte de este divertido juego, en el que tendréis que recorrer 8 islas llenas de toda clase de animales que intentarán haceros la vida más difícil. Este es un juego ideal para los que empiezan, fácil y largo. El sonido es lo mejor del juego.

P.V.P. 7.990

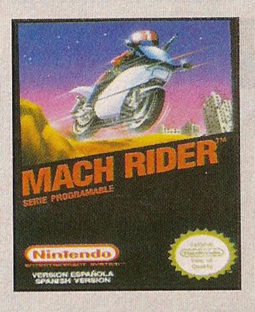
SPACO, S.A.

GOAL



En el transcurso del partido no hay árbitro (sí juez de línea), pero a veces aparece para sacar alguna que otra tarjeta amarilla.Otra parte del juego es el "tournament" que es un torneo en el que participan equipos de los EE.UU, en un total de 8.

P.V.P. 7.100



MACH RIDER

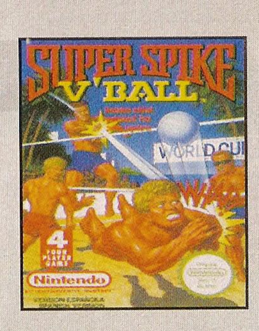
SPACO, S.A.

Este juego, aunque no lo parezca, es mata-marcianos. Es un juego de bastante acción y poco, poco, adictivo. Con tu ametralladora puedes matar a todo el mundo pero, ten cuidado, porque como uses cuarenta tiros se te agotará el cargador y no podrás disparar más.

P.V.P. 3.900

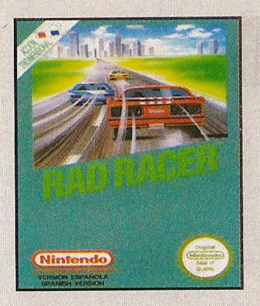
SPACO, S.A.

SUPER SPIKE V 'BALL



Asombra bastante la opción para dos jugadores contra la máquina, pero mucho más aún jugar cuatro personas, dos contra dos; eso sí, teniendo adaptador para cuatro jugadores. EL trabajo de equipo en este juego es fundamental.

P.V.P. 6.600



RAD RACER

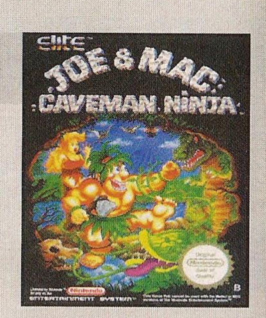
SPACO, S.A.

Al fin uno de los juegos que ha hecho historia en nuestra consola. Es el Rad Racer. En el podrás pilotar un F-1 o un Ferrari, a través de EE.UU., y alcanzar los 255 Km/h. Dispondrás de 8 pistas en donde probar tu habilidad. No hay reglas.

P.V.P. 6.600

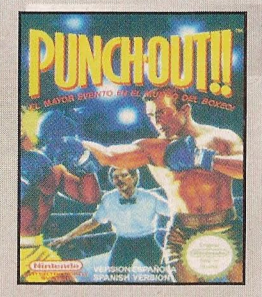
SPACO, S.A.

JOE & MAC CAVERMAN NINJA



Este juego, como comprobaréis, está ambientado en la Prehistoria. En él hallaréis a Joe y a Mac, dos simpáticos trogloditas a los que les han raptado sus chicas mientras estaban de caza. Adoptaréis el papel de alguno de estos dos personajes

P.V.P. 7.990



PUNCH OUT!!!

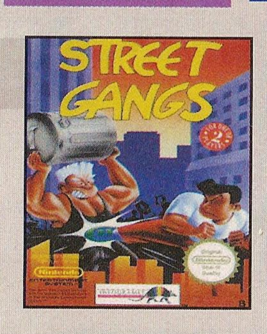
SPACO, S.A.

Little Mac era un boxeador principiante que se pasaba el tiempo entrenando en los gimnasios. En las peleas obtendrás por cada buen puñetazo, una estrella. Estas aumentarán el poder de tu pegada. Los corazones disminuyen cuando te pegan o esquivan tus golpes.

P.V.P. 6.600

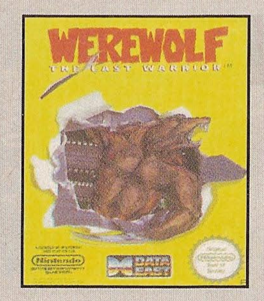
SPACO, S.A.

STREET GANGS



Es el primer juego de peleas callejeras para nuestra Nintendo. Asimismo, tiene nuevas opciones de Juego y es uno de los pocos juegos para Nintendo en el que se puede jugar a dobles. Posee un tratamiento un poco diferente de los demás.

P.V.P. 7.400



WERE WOLF

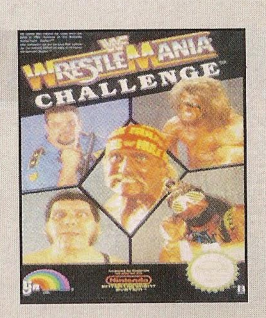
SPACO, S.A.

El juego consta de 5 niveles y 5 vidas, cada una de ellas una gran franja de energía., con su correspondiente "Boss" del final. Es un juego más bien de habilidad que de acción, ya que el número de enemigos que aparecen, exceptuando el de final de fase, es casi nulo.

P.V.P. 6.600

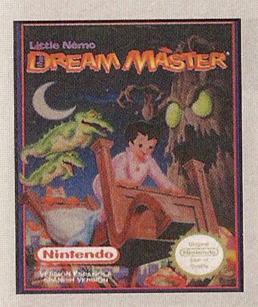
SPACO, S.A.

WRESTLE MANIA CHALLENGE



En este superjuego de lucha libre podrás escoger entre 8 de los mejores luchadores del momento. También podrás adoptar el papel de un luchador novato, al cual se le atribuye tu nombre, para que le hagas ver a todos que eres un auténtico luchador de "wrestling".

P.V.P. 7.100



DREAM MASTER

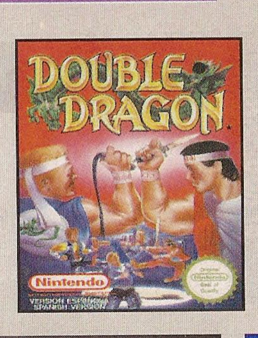
SPACO, S.A.

Trata de "El Pequeño Nemo", este chaval está en un sueño en el que el rey de Slumberland le invita a su palacio. En cada fase encontrarás llaves, que son necesarias para pasar la fase correspondiente, porque al final de cada una hay varias cerraduras.

P.V.P. 6.600

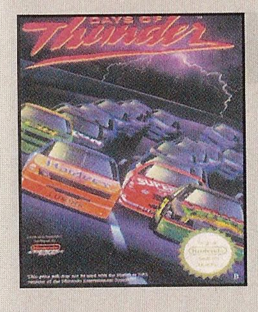
SPACO, S.A.

DOUBLE DRAGON



En este juego participan dos jugadores simultáneamente, como en las dos anteriores entregas. La única diferencia es que aquí sólo tienes una vida limitada por una barra o franja de energía, que disminuirá cuando te golpeen los enemigos.

P.V.P. 6.600



DAYS OF THUNDER

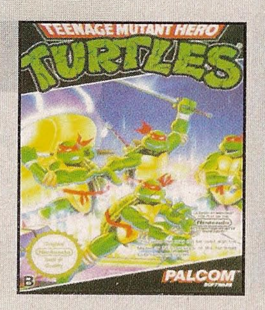
SPACO, S.A.

Eres un corredor novato y sin experiencia. Tendrás que luchar contra 15 pilotos expertos y entre ellos están tus dos peores contrincantes, Rocudy y Russ, ambos, conductores expertos, como los 15 con los que tendrás que verte las caras.

P.V.P. 7.400

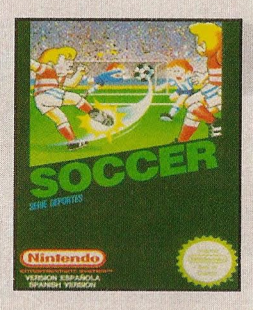
SPACO, S.A.

LAS TORTUGAS NINJA



Ya están aquí, las tortugas ninjas vuelven al ataque para rescatar a April de las garras del malvado SHREDDER, el jefe de la banda que pretende acabar con las tortugas e intenta lavar el cerebro de April para que se una a él.

P.V.P. 7.400



SOCCER

SPACO, S.A.

Debido a la proximidad del mundial de fútbol surge un campeonato en el que intervendrán los mejores equipos que existen con la finalidad de ir preparándose para el mundial, este se celebra en los Estados Unidos.

P.V.P. 3.900

SPACO, S.A.

TIGER-HELI



Tienes en tus manos el mejor helicóptero jamás construido, y estás a punto de infiltrarte en una base militar de una nación terrorista que, a su vez, está intentando hacerse con el mundo. Tiene la facultad de girar y maniobrar en fracciones de segundo.

P.V.P. 6.990



LUNAR POOL

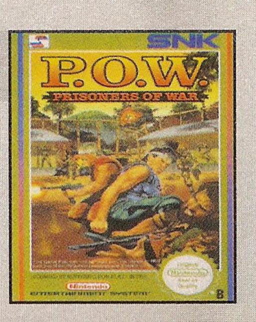
SPACO, S.A.

Por fin un simulador de billar para tu consola Nintendo.Coge el taco, afina la puntería, calcula el efecto, y consigue la mejor carambola del torneo.

P.V.P. 5.752

SPACO, S.A.

P.O.W.



"Prisioners of War" reproduce una espectacular escapada de un campo de concentración. Tu misión es encontrar y destruir a los líderes de la organización GOON, y salir con vida del campo.¡¡No será nada fácil!!

P.V.P. 7.050



SUPER SPY HUNTER

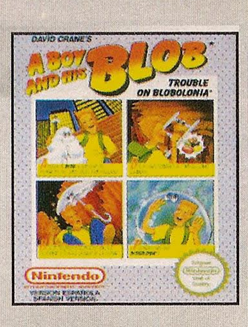
SPACO, S.A.

¿Te imaginas una frenética lucha en un coche armado,a través de las calles transitadas de una gran ciudad? .Esto es Super Spy Hunter, un juego donde la acción y el peligro se sale de lo común.

P.V.P.7.990

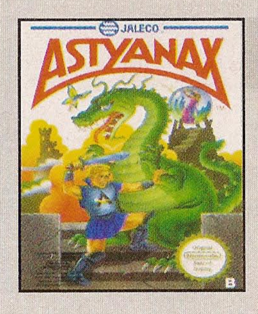
SPACO, S.A.

A BOY AND HIS BLOD



¿Un chico y su burbuja?No encontrarás una aventura original ni dos personajes más enigmáticos que éstos. Alimenta a tu burbuja para convertirla en los sujetos que necesites en cada momento. Como ves, se trata de una mascota muy práctica.

P.V.P. 5.600



ASTYANAX

SPACO, S.A.

Ahora tienes la oportunidad de vivir todo el realismo de un trepidante programa de acción. Conduce a tu guerrero a través de un sinfín de laberintos y peligros.

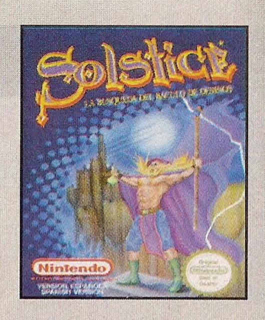
P.V.P. 7.400

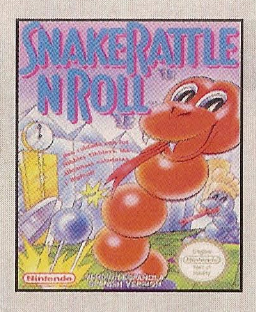
SPACO, S.A.

SOLSTICE

Un juego de desarrollo tridimensional con multitud de habitaciones, corredores, y salones llenos de peligro. Debes encontrar seis piezas de un báculo mágico ocultas en el interior de un mundo mágico y tenebroso.

P.V.P. 7.050





SNAKE RATTLE N ROLL

SPACO, S.A.

Juegos de habilidades y estrategia con opción para dos jugadores y sensacionales gráficos tridimensionales. Recorre un complejo mundo lleno de desafios y cómete todos los habitantes que puedas.

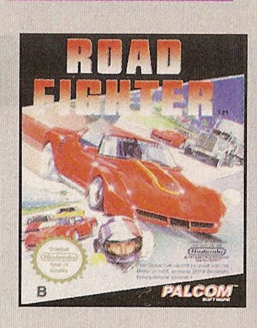
P.V.P. 5.600

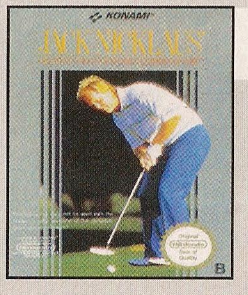
SPACO, S.A.

ROAD FIGHTER

Elige entre un Formula 1 o un Ferrari.
Ponte las gafas tridimensionales y gana la carrera contra el tiempo.

P.V.P. 6.660



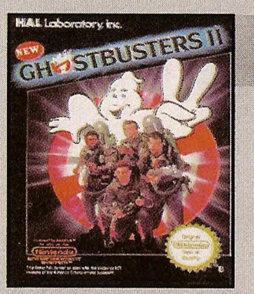


JACK NICKLAUS´GOLF

SPACO, S.A.

Descubre el mundo del Golf de la mano de Jack Niklaus, uno de los mejores jugadores del mundo.

P.V.P. 7.100

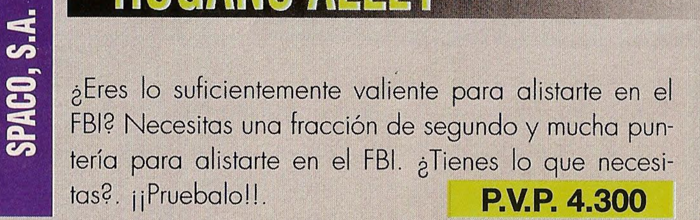


GHOSTBUSTERS II

SPACO, S.A.

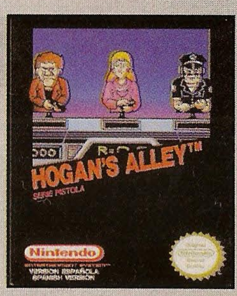
Captura al fantasma que aterroriza Nueva York en esta aventura repleta de diversión. Escenas en los juzgados, en el metro, en el museo de arte.
¡Seis niveles en total!

P.V.P. 6.660



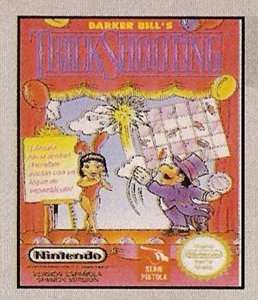
HOGANS ALLEY

SPACO, S.A.



¿Eres lo suficientemente valiente para alistarte en el FBI? Necesitas una fracción de segundo y mucha puntería para alistarte en el FBI. ¿Tienes lo que necesitas?. ¡¡Pruebalo!!.

P.V.P. 4.300



TRICK-SHOOTING

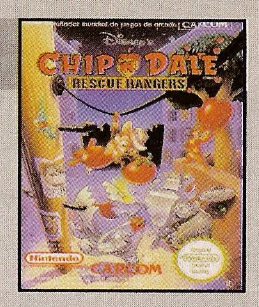
SPACO, S.A.

Juego especialmente diseñado para poner a prueba tu puntería y rapidez.
Demuestra que eres un consumado tirador a través de diversas pruebas diferentes.

P.V.P. 6.690

GHIP´ NDALE

SPACO, S.A.

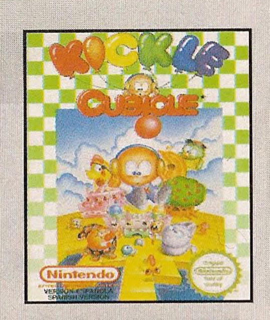


¡Unete a Chip y Dale y acaba con los malvados planes de Fat Cat para controlar la ciudad!. Chip y Dale, los pequeños pero valientes detectives de Disney, han recibido otra desesperada llamada de ayuda: el malvado Fat Cat ha secuestrado a Gadget...

P.V.P. 7.990

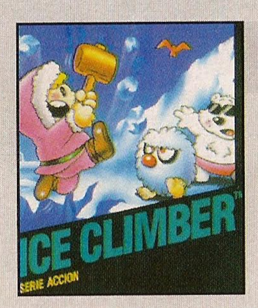
SPACO, S.A.

KICKLE CUBICLE



¡El reino está convertido en hielo! ¡Y va a seguir estándolo hasta que ki-ckle haga algo al respecto!. El malvado mago llegó al Reino de Fantasmas y cubrió de hielo los cuatro reinos. Unete a Kickle en su intento de rescatar al reino de este invierno perpetuo.

P.V.P. 6.690



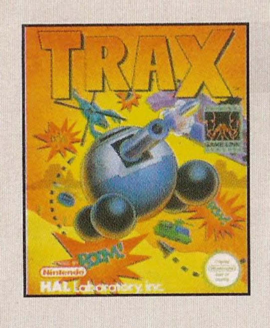
ICE CLIMBER

SPACO, S.A.

Eres solamente tú y un martillo de hielo lo que os abre el camino hacia lo alto de la mantaña.
¡¡Asciende hasta la cima en Ice Climber!.

P.V.P. 3.900

GAME BOY



TRAX

SPACO, S.A.

Hay dos clases de objetos en el juego: armas y vidas. Los primeros objetos te proporcionarán nuevas armas y los demás objetos repararán los daños que hayas sufrido y llenarán el tanque de combustible. Algunos objetos anulan a otros, ten cuidado con lo que coges.

P.V.P. 4.190

SPACO, S.A.

BLASTER MASTER

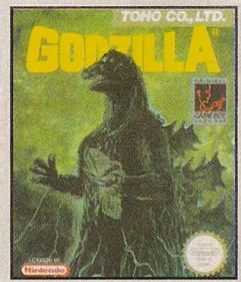


La energía radiactiva se ha infiltrado en la corteza terrestre y ha comenzado a destruir la vida vegetal en el mundo de la superficie. Jason tendrá que derrotar a todos los jefes mutantes para detener la emisión de energía radiactiva hacia la superficie de la Tierra.

P.V.P. 4.990

SPACO, S.A.

GODZILLA

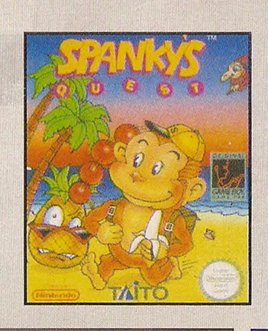


Unos malvados monstruos han raptado a tu hija y la han escondido en el gran laberinto de Matiix, que está vigilado por poderosos monstruos; para pasar de fase hay que destruir todas las rocas. El juego se compone de 64 pantallas y es como un laberinto.

P.V.P. 4.990

SPACO, S.A.

SPANKY 'S QUEST

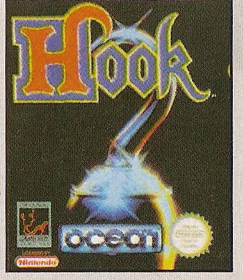


Spanky, el mono, se dirigía a un "picnic" en el bosque de Monolandia, en un mundo extranjero, cuando de repente empezaron a caer ladrillos y más ladrillos del inmenso cielo, formando unas inmensas torres que tocaban el cielo.

P.V.P. 4.990

ERBE S.A.

HOOK

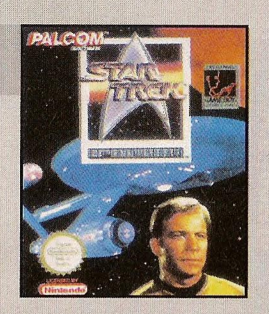


PETER PAN ha crecido, pero su viejo enemigo el CAPITAN GARFIO, no se ha olvidado de él. Garfio, secuestrando a los niños de Peter Pan, hace que nuestro héroe vuelva a la isla de los PIRATAS y de los "NIÑOS PERDIDOS" para un enfrentamiento final.

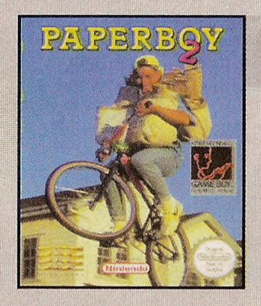
P.V.P. 4.990

ERBE S.A.

STAR TREK



La Máquina del Día del Juicio Final se precipita a través del espacio, ¡Arrasando universos enteros!. El Disrupter, una máquina diseñada para detener al asesino del planeta, fué robada por los Klingons, desmantelada y esparcida por los planetas. **P.V.P. 4.990**



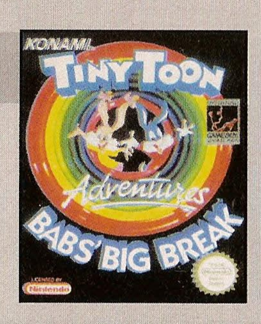
PAPERBOY 2

ERBE S.A.

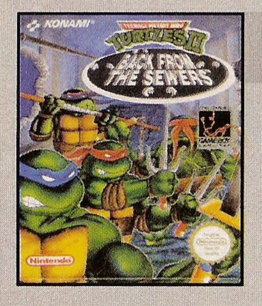
No hay ventana que esté a salvo, ningún bordillo es lo suficientemente alto. Paperboy está decidido a entregar los periódicos a sus suscriptores... Lanzando periódicos a derecha e izquierda, corriendo en tres direcciones, saltando cualquier cosa... **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

TINY TOON ADVENTURES



Babs sueña con ser una gran estrella en la gran ciudad. Por ello, se ha aventurado a viajar hasta el teatro ACME. Montana Max, el malvado, quiere convertir el teatro en un escenario espectacular donde demostrar su riqueza, y no quiere interferencias. **P.V.P. 4.490**



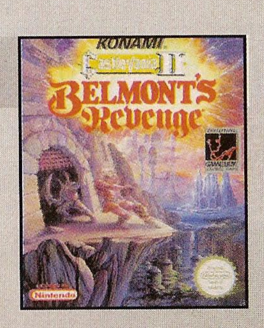
TURTLES II

ERBE S.A.

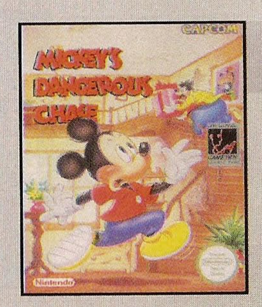
Shredder ha soltado a sus criminales esbirros en las alcantarillas y ha unido sus fuerzas con las del odiado Krang. Han secuestrado a April O'Neill, superperiodista de los noventa, y la utilizarán como señuelo para atraer a las tortugas. **P.V.P. 5.390**

ERBE S.A.

CASTLEVANIA II BELMON'S REVENGE



Drácula ha vuelto. Quince años después de vencer al emperador del mal, Christopher Belmont, se enfrenta ahora a la venganza jurada del vampiro. Y ha convertido a su hijo Soleiyu Belmont, en un mortecino demonio para realizar sus sucias hazañas. **P.V.P. 4.490**



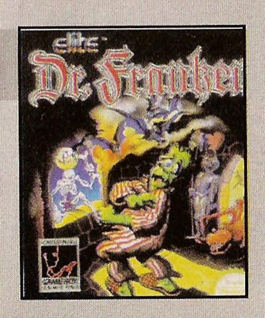
MICKEY'S DANGEROUS CHASE

ERBE S.A.

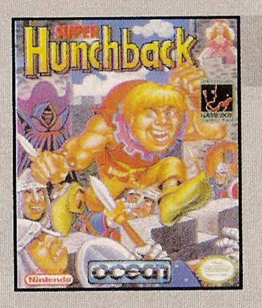
¿Quién tiene el regalo perdido de Minnie?. Big Bad es el culpable. Ahora Mickey va tras él, y la caza le lleva a través de algunos lugares muy peligrosos. Mickey se encuentra con rabiosos perros Bulldogs, comadrejas resbaladizas, tarántulas peludas.... **P.V.P. 5.390**

ERBE S.A.

DR. FRANKEN



El doctor Von Frankenbone dejó tras de sí un legado de incontables experimentos. Franky y su novia Bitsy, dos de sus últimas creaciones, fueron desmontadas por el resto de sus malvadas criaturas. Tu misión, consiste en encontrar las piezas de Bitsy y recomponerla. **P.V.P. 4.490**



SUPER HUNCHBACK

ERBE S.A.

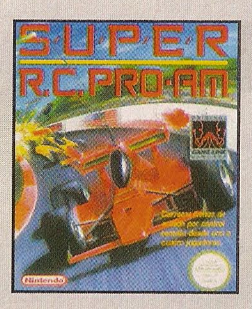
¡Aquí está tu oportunidad!. La fabulosa Esmeralda ha sido capturada por el horroroso Halfenpounder. Tu, Super Hunchback, tienes que arriesgarse a rescatarla de la torre más alta de un castillo repleto de trampas. Tendrás que atravesar el bosque y los calabozos. **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

TERMINATOR 2



EL DIA DEL JUICIO: Skynet destruyó tres billones de vidas el 29 de Agosto de 1997. Tu puedes cambiar la historia si crees que ¡NO HAY DESTINO!
Recupera el endoskeleton oculto y el microchip, o la humanidad solo será un recuerdo. **P.V.P. 4.990**



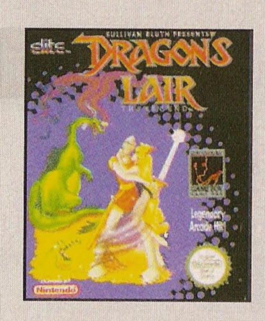
SUPER R.C. PRO-AM

ERBE S.A.

Enfréntate a peligrosísimas curvas, derrapes sobre resbaladizas manchas de aceite y otros peligrosos obstáculos. Conduce a través de distintos y amenazadores niveles de pistas que llegarán a poner a prueba tu habilidad de piloto de carreras. **P.V.P. 3.890**

ERBE S.A.

DRAGON'S LAIRS. THE LEGEND



Un traidor había informado al malvado Mordroc que la caravana de la princesa transportaba la "Piedra de la Vida" que otorgaba a su dueño vida eterna. La tomaron prisionera asesinando al resto de la corte pero la doncella pudo destruirla. **P.V.P. 4.490**



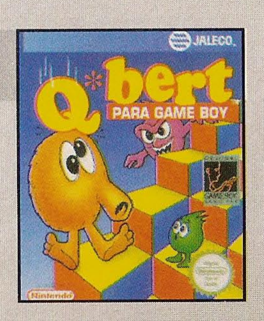
THE ADVENTURES OF STAR SAVER

SPACO S.A.

¡Una fuerza alienigena ha atacado la tierra y secuestrado a Kevin y a su hermana!.
Kevin tendrá que aprender a utilizar el armamento espacial, asi como un disfraz especial de robot si quiere infiltrarse en el cuartel general alienígena. **P.V.P. 4.490**

SPACO S.A.

Q'bert

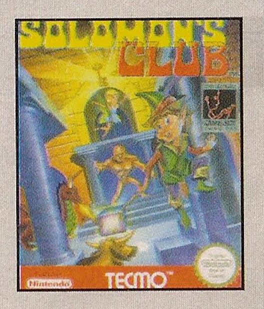


Como Q*bert, pondrás a prueba tus reflejos físicos y mentales saltando hacia la zona segura. No pierdas de vista a los enemigos de Q*bert: Ugg, Wrong Way, Slick y Coily. Esquiva los millones de bolas Whammy que se dirigen hacia tí.

P.V.P. 4.490

SPACO S.A.

SALOMON'S CLUB



Ayuda a tu amigo Dana a adquirir sabiduría y poder en su tierra donde abundan las gárgolas, hadas, duendes y dragones. Con la experiencia podrás apreciar el poder de su varita mágica y, de este modo, recuperar el tesoro buscando primero la "llave secreta".

P.V.P. 4.900

SPACO S.A.

BATTLE UNIT ZEOTH

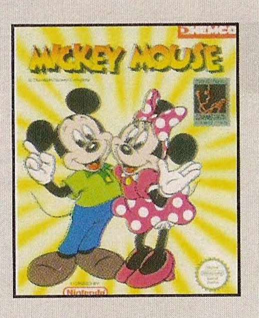


¡Tienes todo lo que necesitas!
¡Un formidable enemigo!
¡Ofensiva con fuego! ¡Una peligrosa misión!
La última esperanza frente a las hordas de metal... ¡Battle Unit Zeoth!

P.V.P. 4.190

SPACO S.A.

MICKEY MOUSE



La gran aventura de Mickey Mouse comienza en el castillo de Arbarus. Rescata a Minnie Mouse, la novia de Mickey, derrotando a sus enemigos y salvando las numerosas trampas. Una oportuna opción de continuación te permite jugar con Mickey aún durante más tiempo.

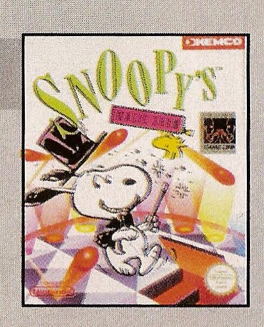
P.V.P. 5.390

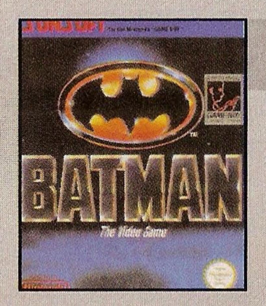
SPACO S.A.

SNOOPY´S SHOW MAGICO

El juego se compone de más de 100 fases, y cada vez se irá haciendo más difícil, hasta que llega un momento en que te matan siempre. A partir de la 70 ya se va haciendo dificilísimo. Cuando logres pasar de nivel te darán una vida extra.

P.V.P. 4.900





BATMAN

SPACO S.A.

El juego se desarrolla en 4 pantallas. En cada pantalla hay un monstruo, Dark Claw o Foul Ball, y el último, Joker. Ahora, Batarangs para los niveles en los que aparecen jefes. Batarangs: Es una especie de cuadradito con un murciélago que te dará 10 batarang.

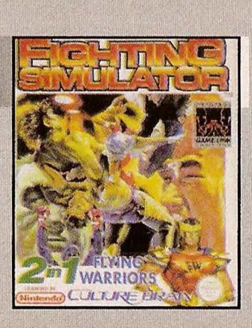
P.V.P. 4.900

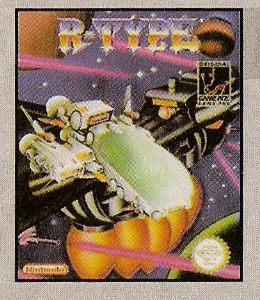
SPACO S.A.

FIGHTING SIMULTOR

Tras la derrota de los soldados Tusk, otro grupo de guerreros, llamados los "Dragones de la Oscuridad", subió al poder. El mundo de los deportes de contacto vuelve a estar sumido en el caos.

P.V.P. 8.990





R - TYPE

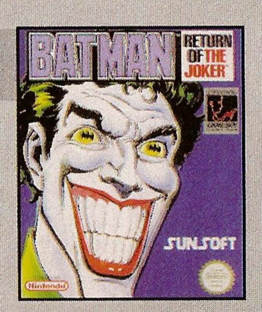
ERBE S.A.

BYDO y su banda de mutantes amenazantes están cometiendo vilezas. Están haciendo estragos en el Cosmos y amenazan la Tierra. Sólo tú, pilotando la Aeronave Espacial R - Type, puedes contrarestar esta amenaza y salvar al Planeta Azul de una catastrófica calamidad.

P.V.P. 4.900

SPACO S.A.

BATMAN II



El juego se divide en cuatro niveles y éstos, a su vez, en 2 ó 3 áreas, dependiendo del caso; en cada una tendrás que ir enfrentándote a enemigos tuyos, pero aliados de Jocker, tú tendrás la posibilidad de esquivarles o dispararles con tu arma secreta.

P.V.P. 5.390

SPACO S.A.

CASTELIAN

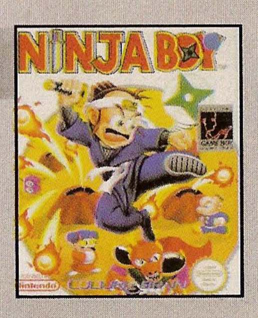


Lo que tienes que intentar lograr es llegar a la cima de la torre en la que apareces; para ello, tendrás que atravesar un auténtico laberinto en cual encontrarás un gran número de enemigos. El modo de atravesarlos es un tanto complicado.

P.V.P. 4.990

SPACO S.A.

NINJA BOY



Hace muchos años en un pueblecito lejano del mundo ninja, Jack y Ling-Ling vivían muy felices. Hasta que un aciago día el clan Yoma (una banda de seres sin escrúpulos) y el dragón Shogan llegaron al pueblecito.

P.V.P. 4.990

SPACO S.A.

ADVENTURE ISLAN

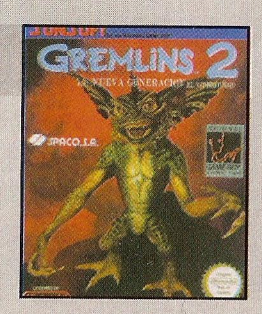


En su aventura por las islas, Master Higgins irá encontrando una inmensa variedad de armas que ayudarán a nuestro personaje a rescatar a la princesa Tina. Las habitaciones secretas pueden servirte de gran ayuda, allí te darán la posibilidad de vidas, ir a otra isla, etcétera.

P.V.P. 4.990

SPACO S.A.

GREMLINS 2



En el nivel de bonificación, Gizmo dispone de 10 segundos para golpear el saco que aparece en la pantalla. Si consigues golpearle 100 veces conseguirás una vida. Gizmo podrá utilizar un lápiz como arma para derrotar a los jefes de los niveles 1, 2 y 3.

P.V.P. 4.900

MASTER SYSTEM

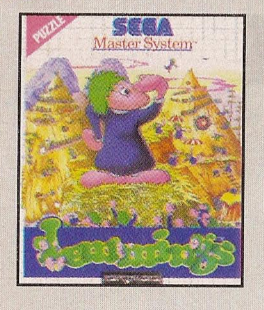
SEGA

SPACE GUN



Desde una nave averiada en el extremo de la galaxia llega un grito de socorro. Monstruos horribles se han apoderado de ella y tú has sido designado para salvar lo que quede de su tripulación. Seguirás un camino de pasillos oscuros y lugares mortales.

P.V.P. 5.301



LEMMINGS

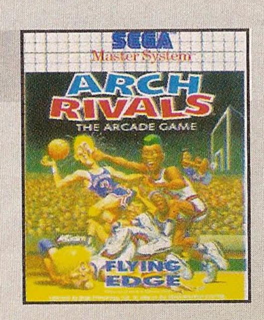
SEGA

¡Los lemmings están apareciendo! Estas adorables, pero estúpidas criaturas, saltan desde los acantilados, caminan dentro de las llamas y se dejan caer como rocas dentro de charcos de agua. Ellos necesitan que los ayude a excavar, construir y volar un camino hacia la seguridad.

P.V.P. 5.209

SEGA

ARCH RIVALS



¡La acción de realismo arcade entre los Arch es verdaderamente excitante!, porque esta vez no es de locos. ¿Qué?, ¿no es de locos? Exactamente. ¡Este juego no es de locos! En esta modalidad de baloncesto, ¡romper las reglas es parte de las reglas!

P.V.P. 5.301

SHADOW OF THE BEAST



SEGA

En su infancia sus padres fueron asesinados y él convertido en una bestia. Ahora, 15 años después, la bestia ha recordado sus crueles orígenes, y aunque los malvados magos de Maletoth se oculten en sus escondrijos, la sombra de la bestia se cernirá sobre ellos.

P.V.P. 6.990

SEGA

SAGAIA (DARIUS II)



Sagaia, uno de los mejores "arcades" del mundo, está listo para la Master System. Viaja en un una heroica misión a través del espacio y lánzate contra el enemigo a la velocidad de la luz. Es una versión del Arcade con un increíble parecido a la máquina original.

P.V.P. 5.590

ARCADE SMASH HITS



SEGA

Los "arcade" más famosos de todos los tiempos llegan a tu Master System. Defiende tus ciudades del ataque de los misiles enemigos en Missile Command. Machaca ladrillos sin parar en Breakout. Acaba con la invasión de los ciempiés alienígenas en Centípede.

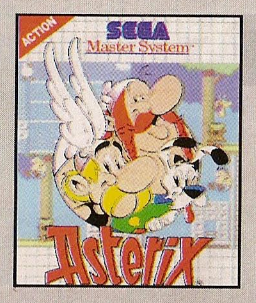
P.V.P. 5.301

SEGA

PUTT & PUTTER

Las olas chocan contra la costa mientras pones la pelota en el "tee". A la distancia... ¿paragolpes de pinball? Una extraña combinación de minigolf. ¡Es el Putt & Putter!.

P.V.P. 4.062



ASTERIX

SEGA

Ha llegado a la Master System el héroe de las Galias: únete a Asterix y Obelix en una peligrosa y excitante aventura a través de Europa. Siete oleadas de enemigos, trucos y trampas hasta llegar a la gran final en el Coliseum Romano.

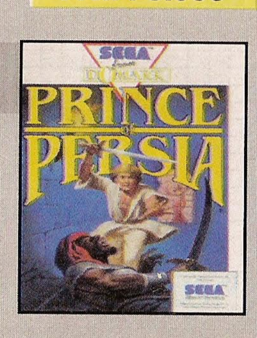
P.V.P. 5.990

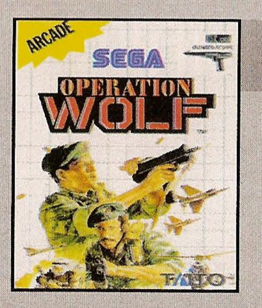
SEGA

PRINCE OF PERSIA

Tomadas a partir de cientos de "clips" cinematográficos, las secuencias animadas parecen tan increíblemente humanas que en pocos segundos te transformarás en un adicto a este juego. Tu habilidad para luchar con la espada será puesta a prueba continuamente.

P.V.P. 5.301





OPERATION WOLF

SEGA

El partido comunista ha dado un golpe de estado en Cherigo y se ha hecho con el poder. El nuevo presidente de Cherigo ha enviado al expresidente, que es pro "carmeano", y al personal de la embajada de Carmes, a un campo de concentración.

P.V.P. 4.947



WORLD CLASS LEADERBOARD

SEGA

"World Class" Leaderboard simula el desafío que presentan los campos de golf más difíciles del mundo y ofrece el Gauntlet Country Club, un campo de golf especialmente diseñado que constituye la última prueba de habilidad para el golfista.

P.V.P. 6.186

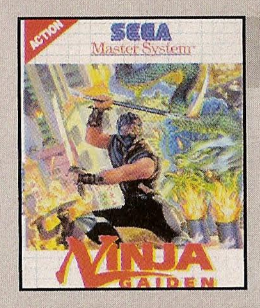
SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION

SEGA

Este es un juego pleno de emoción. Tú eres el mejor policía del cuerpo y te vas a enfrentar a unos criminales que harán cualquier cosa para salirse con la suya. Han secuestrado a la hija del alcalde y tú eres su única salvación.

P.V.P. 5.301





NINJA GAIDEN

SEGA

¡El pueblo del dragón Ninja ha sido masacrado! ¡El poderoso rollo de Bushio ha sido robado! Tu eres Ryu Hayabusa, el último de los Ninjas Dragones, y...¡tienes que encontrar el Bushio antes de que sea utilizado para realizar maldades en toda la Tierra!

P.V.P. 5.301

GOLDEN AXE

SEGA

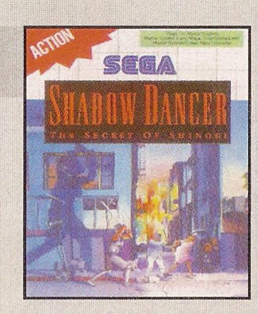
El valiente guerrero Tarik ha emprendido un viaje de aventuras acompañado de su poderosa espada y un poder mágico a fin de recuperar el Hacha Dorada. El viaje que acaba de emprender está lleno de peligos y trampas . Tendrás que pelear con muchos bandidos.

P.V.P. 5.301



SEGA

SHADOW DANCER



¡Usted, como Takashi, el noble guerrero Ninja, tendrá que tratar de aniquilar los terroristas empleando sus mortiferas estrellas, su temible espada, y sus poderes mágivcos de Ninjutsu!

P.V.P. 5.301

MEGADRIVE

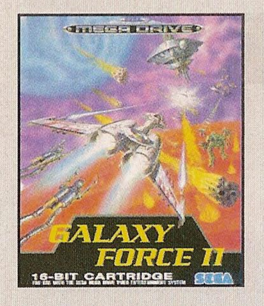
SEGA

TURBO OUT RUN



¡Ponte al volante de un supercoche, dale al turbo y atraviesa como un relámpago Estados Unidos! Conduce, junto a tu bella acompañante, a través de 18 fases, mira a la carretera y no te fijes en la chica; ya sabes, no hay premio para el segundo.

P.V.P. 6.990



GALAXY FORCE II

SEGA

Junos, un sistema solar localizado en el extremo de la vía Láctea está siendo atacado; Halscyon, el soberano del cuarto imperio, se ha propuesto dominar el Universo, pero la fuerza espacial está dispuesta a impedírselo. Muévete a velocidades increíbles en el espacio.

P.V.P. 6.990



SEGA

GALAHAD

El malvado hechicero ha convocado a todas sus tropas para impedir tu misión. Te las verás con monstruos de pesadilla, murciélagos gigantes, guerreros armados hasta los dientes. Todos están deseando que Camelot sea dominado por las manos del hechicero.

P.V.P. 6.948

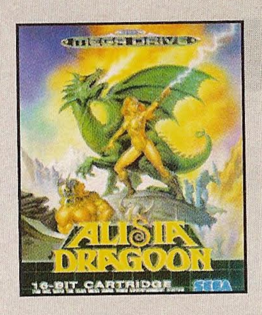
SEGA

Dj BOY

Dj Boy, Campeón del Mundo del Roller Game se dirige a Cigareth City para tomar parte en la competición de este año. Pero I.B. Kool, el líder del equipo rival, está dispuesto a que nuestro amigo no llegue vivo a la competición.

P.V.P. 6.990





SEGA

ALISIA DRAGOON

Alisia Dragoon combina los mejores elementos de los títulos de acción y disparos; la joven Alisia corre atravesando castillos, mazmorras, pantanos y mundos fantásticos, intentando detener a sus enemigos antes de que ellos liberen a la personificación del Diablo.

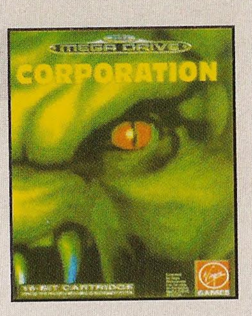
P.V.P. 6.990

SEGA

CORPORATION

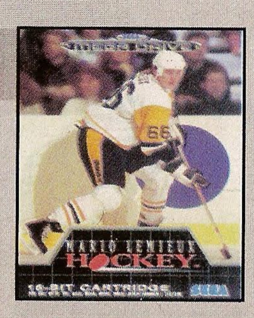
Universal Cybernetics Corporation es la mayor compañía de desarrollo cibernético del mundo. Pero, tras esos muros impenetrables se esconde algo terrorífico, un terrible monstruo, fruto de un experimento que anda suelto sediento de sangre.

P.V.P. 6.948



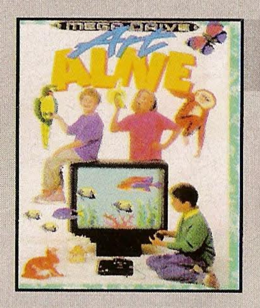
SEGA

MARIO LEMIEUX HOCKEY



Hockey sobre hielo. Tienes varias opciones para jugar. En modo exhibición tu eliges tu propio equipo y el equipo contrario; cuando hay dos jugadores cada uno elige su equipo. Por último, también puedes jugar lanzando penaltis y haciendo de portero.

P.V.P. 6.990



ART ALIVE

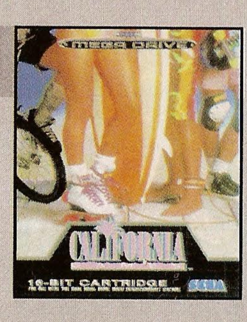
SEGA

¿Alguna vez has querido hacer algo distinto con tu consola? Art Alive te permite ser un diseñador de vídeo arte. Usando un menú sencillo, y tu control Pad, puedes crear tu propio diseño y animación.
¡Tu límite es tu imaginación!

P.V.P. 5.490

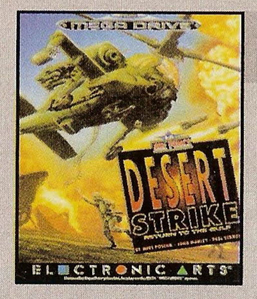
SEGA

CALIFORNIA GAMES



Lo último en juegos de deportes al aire libre. Sega te presenta 5 deportes distintos para que practiques los mejores bajo el sol de California.
La variedad de opciones tiene un atractivo distinto para cada persona.

P.V.P. 6.990



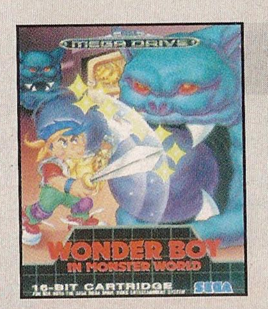
DESERT STRIKE

SEGA

Un dictador militar loco invade un país productor de petróleo en el Oriente Medio.
Te envían en misión secreta a neutralizar la capacidad ofensiva del tirano. La misión la ejecutarás en un helicóptero sobre el territorio enemigo.

P.V.P. 8.990

SEGA



WONDER BOY IN MONSTER WORLD

Un poder misterioso, conocido con el nombre de Monster World, trae guerra y sufrimiento al mundo. Wonder Boy sale dispuesto a combatir el mal. Vas a tener que agudizar tu ingenio y afilar tu espada si quieres salvar el Monster World.

P.V.P. 8.990

SEGA

GYNOUG

Bienvenido a ICCUS, el Planeta de los hombres voladores. Eres Wor, maestro de la guerra, capaz de lanzar energía, y controla las fuerzas de la naturaleza. Deberás luchar contra más de 200 criaturas, en seis etapas distintas, para salvar tu planeta.

P.V.P. 6.990



SUPER NES



P.V.P. 8.990

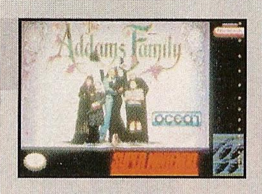
THE CHESSMASTER

Un monstruo del ajedrez, un reto inigualable para los superconsoleros de mejor cerebro.
Numerosos niveles de juego para que vayas progresando de la mano de tu maestro.

ERBE S.A.

THE ADDAMS FAMILY

ERBE S.A.



La mansión de las mil y una puertas.
Habitaciones, niveles y escenarios que has de superar para salvar a Morticia y no sucumbir en el intento.
Todo un reto.

P.V.P. 8.990

PAPERBOY 2

ERBE S.A.



Repartir los ejemplares del periódico por toda la ciudad puede ser más complicado de lo que parece a simple vista. Son muchos los obstáculos que se te presentarán.
Y en cada ruta las cosas se te irán poniendo más difíciles.

P.V.P. 8.990

SUPER WRESTLEMANIA

ERBE S.A.

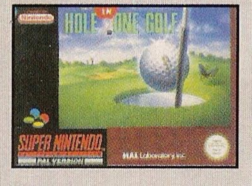


El increible Hulk Hogean y otras superestrellas como Machoman, Andre el Gigante, Honky Tonkman y Ted el hombre de un millón de dólares se encuentran otra vez en este gran torneo.

P.V.P. 8.990

HAL'S HOLE IN ONE GOLF

SPACO S.A.



El golf es uno de los pocos deportes que no podemos practicar asiduamente por dos razones: por ser un deporte muy raro, y por no haber muchos pistas para practicarlo; pero esto podemos solucionarlo con sólo poner este juego en nuestra consola.

P.V.P. 6.990

ERBE S.A.

F-ZERO



En un futuro no muy lejano se buscará la diversión en la velocidad, en el peligro y en el vértigo. La técnica se aprenderá en un 100%.
La gente se preocupará por tener una máquina que se adapte a sus condiciones.

P.V.P. 6.990

U.N. SQUADRON



P.V.P. 9.990

Antes de empezar el combate, el comandante Saki nos mostrará un mapa con todas las misiones del juego. Una vez hayamos escogido una de ellas, nos comentarán las características del enemigo y del objetivo y, posteriormente, conoceremos los aviones.

ERBE S.A.

ERBE S.A.

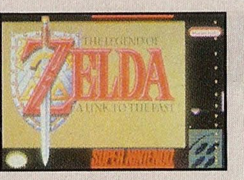
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE



La casa de la diversión de Krusty... ¡Está llena de ratas! Ayuda a tu viejo amigo Krusty el payaso, a limpiar los sesenta niveles de este divertidísimo videojuego. Bart y Homer Simpson te echarán una mano cuando lo necesites, pero la tarea dura será cosa tuya.

P.V.P. 9.490

THE LEGEND OF ZELDA



P.V.P. 6.990

La fantasía y la realidad se reunen en the Lenged of Zelda. Con tu espada y armas mágicas podrás liberar la tierra de Hirule. Atrévete a penetrar en el bosque sombrío. Aprende las palabras mágicas y vive la aventura más excitante de tu Super Nintendo.

ERBE S.A.

ERBE S.A.

SUPER SOCCER



Toda la emoción del deporte rey también está en Super Nintendo. Pases, tiros elevados, faltas, remates de cabeza, regates, autopases... ¡Y en tres dimensiones! Elige equipo, y haz todos los cambios que necesites para diseñar tu propia estrategia.

P.V.P. 6.990



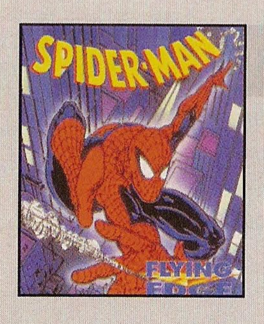
SUPER CASTELVANIA IV

ERBE S.A.

Un título estrella que ha ganado en Estados Unidos el primer premio a la mejor aventura y a la mejor música del año.
Intérnate en el castillo y recórrelo al completo, desde las almenas hasta las siniestras mazmorras.

P.V.P. 8.990

GAME GEAR



SPIDER - MAN

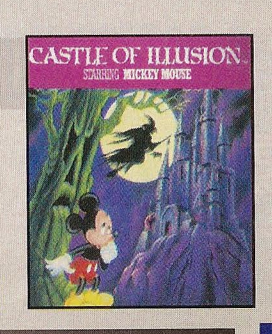
SEGA

Peter Parker era un chico como los demás hasta que la picadura de una araña radiactiva lo convirtió en Spiderman.
Los enemigos de Spiderman se han unido para acabar con él, ocultando una bomba nuclear en algún lugar de la ciudad.

P.V.P. 4.062

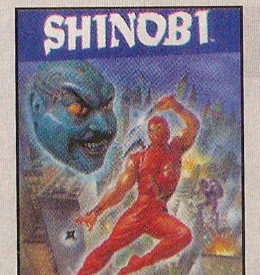
SEGA

CASTLE OF ILLUSION



Aquí, nos cuentan la historia de lo que pasó, y a la vez se nos muestra en imágenes de una realización gráfica impresionante. La portada de presentación es una mezcla de gráficos y desplazamiento impresionantes.El juego lo podemos dividir en tres partes.

P.V.P. 4.593



SHINOBI

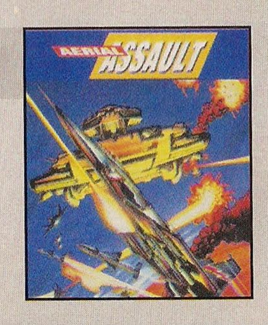
SEGA

El juego, en realidad, está dividido en 4 fases, y cada una de ellas, subdividida en dos; al conseguir acabar estas cuatro fases (ciudad, valle, puerto y bosque) podremos acceder a la fase central, la más larga de todas las fases.

P.V.P. 4.593

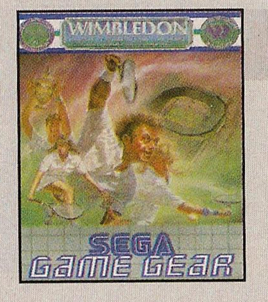
SEGA

AERIAL ASSAULT



Tu enemigo es la mortífera organización terrorista NAC. Vuela esquivando sus defensas, destruye sus naves y enfréntate a su arma más peligrosa.
Los jefes son nada menos que aviones gigantescos; y los gráficos son absolutamente increíbles.

P.V.P. 5.590



WIMBLEDON

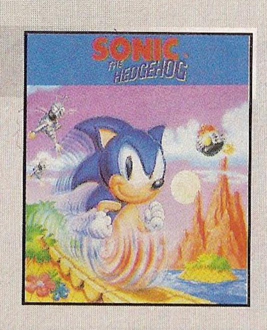
SEGA

Prepárate para el más rápido, y de mayor realismo, juego de tenis que hayas visto; "Wimbledon Tennis", de SEGA, te trae el tenis como realmente es. Te da la libertad de jugar de la forma que quieras. Demuestra tu pericia en el Gran Slam contra los mejores jugadores del mundo.

P.V.P. 4.593

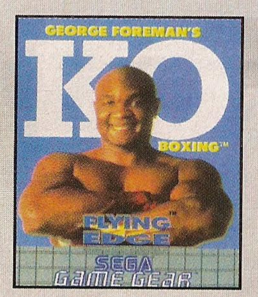
SEGA

SONIC THE HEDGEHOG



Gira por el espacio junto a sonic, el imperturbable erizo. Da vueltas hasta quedar mareado, salva a los animales y ¡conviértete en el superhéroe!

P.V.P. 4.593



GEORGE FOREMAN` KO BOXING

SEGA

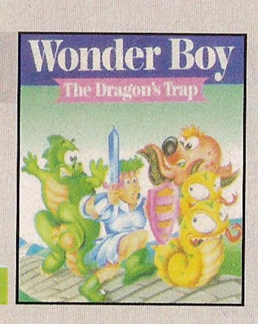
Salta al cuadrilátero con George Foreman- el campeón popular- con la acción de boxeo ¡más realista que nunca!. Abrete camino con uno de los extraordinarios Super Golpes del "Gran George". Para la pelea final combate con un amigo usando el cable Gear a Gear.

P.V.P. 4.774



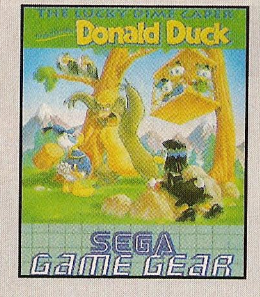
SEGA

WONDER BOY THE DRAGON'S TRAP



Wonder Boy ha vuelto dispuesto a expulsar al Dragón, pero el Dragón lo ha convertido en un ¡lagarto!. Ayuda a Wonder Boy a encontrar el hechizo que lo devuelva a la forma humana y así poder derrotar al Dragón.

P.V.P. 5.190



DONALD DUCK

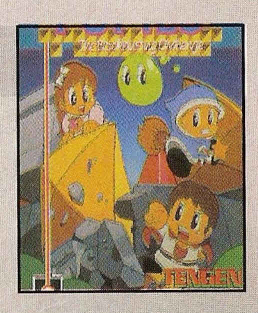
SEGA

Atraviesa tierras traicioneras junto a Donald para salvar a sus sobrinos y recuperar las monedas de la suerte de manos de la maléfica Mágica de Spell.

P.V.P. 4.593

SEGA

POPILS



Secuestrada por la endiablada bruja Popils, la bella princesa necesita tu ayuda para escapar. Atrapada en una serie de rompecabezas increíbles, te toca a tí destruir las piezas en el orden correcto y ponerla a salvo. -El mapa editor te permite crear tu propio puzzle.

P.V.P. 4.513



AX BATTLER

SEGA

El hacha Dorada está en manos de la siniestra Víbora de la Muerte. ¡Recupérala, o de lo contrario Firewood estará condenado a la perdición!

P.V.P. 4.593

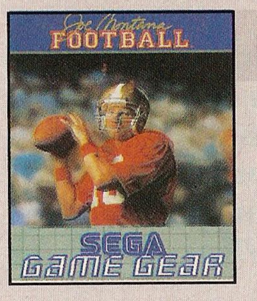
SEGA

G-LOC AIR BATTLE



¡Vuela hacia la locura con su supercaza G-LOC experimental, y ponga fin al Ejército del Mundo Futuro!

P.V.P. 4.593



FOOTBALL

SEGA

¡El fútbol americano está aquí! Juega con Joe Montana, ¡El quarterback más cotizado en la historia del fútbol!

P.V.P. 4.593

MEGA DRIVE

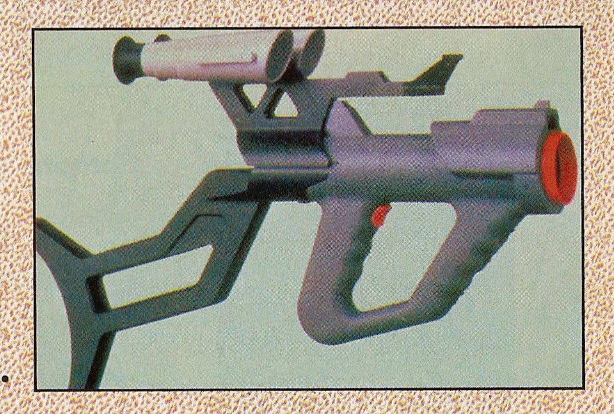
Pack compuesto por una Consola MEGA DRIVE y un CONTROL PAD. MEGA DRIVE BASICA PVP. 17.600 Distribuido por SEGA.





El Mega CD actúa como un reproductor de CD y además aporta posibilidades significativas a la MEGA DRIVE.

Mega CD de SEGA conectado a la consola MEGA DRIVE.



MENACER arma definitiva para la MEGA DRIVE. PVP. 10.348 (se incluyen 6 juegos). Distribuido por SEGA.

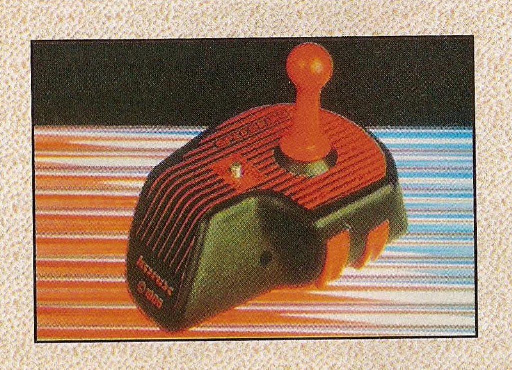
MASTER SYSTEM II



Consola de vídeo juegos Master System II de Sega. Consola de vídeo juegos de 8 bits conectable al televisor. MASTER SYSTEM II BASICA PVP. 8.761 Distribuido por SEGA.



Remote control para Master System II. PVP. 3.088 Distribuido por SEGA.



**Joystick para MEGADRIVE.
P.V.P.: 4.580 pta.
Versión para Master System II.
P.V.P.: 2.800 pta.
Distribuido por PROEIN S.A.**

GAME GEAR

**Consola de vídeo juegos Game Gear con pantalla en color.
GAME GEAR BASIC.
PVP. 17.611.
Distribuida por SEGA.**

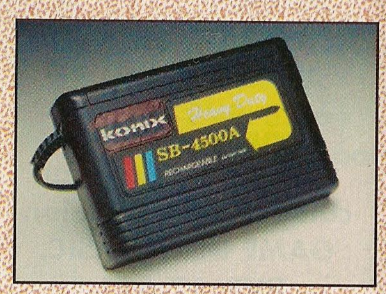
CONSOLAS Y ACCESORIOS



T.V. TURNER de SEGA. Convierte la consola Game Gear en un televisor de bolsillo. PVP. 12.301 Distribuido por SEGA.



Lupa para Game Gear. PVP. 1.330 Distribuido por PROEIN S.A.



PACK de baterías recargables GAME GEAR. PVP. 8.878 Distribuido por PROEIN S.A.

Nº 3 1992
100 ptas.
REVISTA SEMANAL
¡¡POR SOLO 100 PTAS!!
OK CONSOLAS
ESTA SEMANA LO PASARAS EN GRANDE
SUPERMAPA: BATMAN ¡ENROLLATE AL MURCIELAGO!
STAR WARS
LA BATALLA DE LAS ESTRELLAS
Terminator 2 Judgement day
ARRASA CON TODO
SIGUE LA BOLA CON MARBLE MADNESS



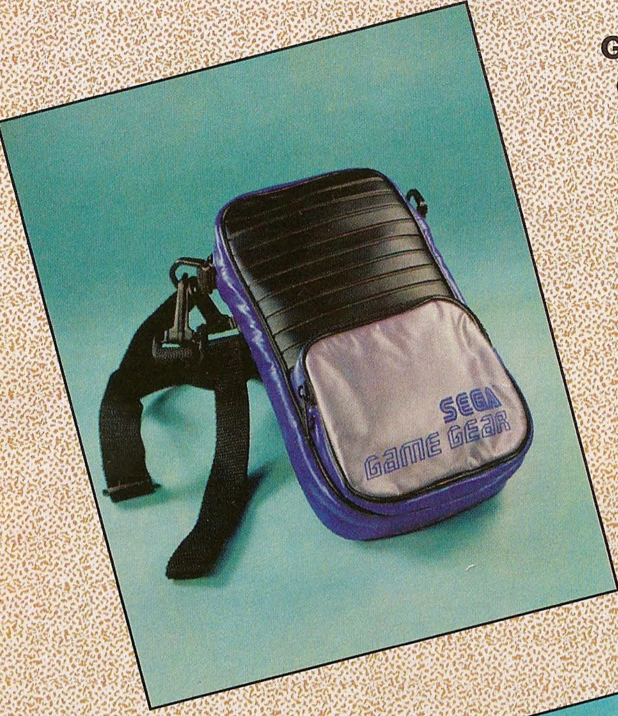
Nº 5 1992
100 ptas.
REVISTA SEMANAL
¡¡POR SOLO 100 PTAS!!
OK CONSOLAS
ESTA SEMANA LO PASARAS EN GRANDE
CAVEMAN NINJA
JOE & MAC
¡A HACER EL CAVERNICOLA!
SUPERMAPA DE DOUBLE DRAGON II
Krusty's Super Fun House:
HABIA UNA VEZ UN CIRCO...
Y también:
THE TERMINATOR
DONALD DUCK
ROBOCOP 2
FANTASIA...
EDITORIAL NUEVA PRENSA S.A.

Nº 6 1992
100 ptas.
REVISTA SEMANAL
¡¡POR SOLO 100 PTAS!!
OK CONSOLAS
ESTA SEMANA LO PASARAS EN GRANDE
SUPER SMASH TV ¡CONCURSA POR TU VIDA!
MAPA GIGANTE DE MEGAMAN ¡TODO UN CLASICO!
DRAGON'S FURY VUELVE EL PINBALL
Y más novedades:
ADVENTURE ISLAND II
PRINCE OF PERSIA
EUROPEAN FOOTBALL
EDITORIAL NUEVA PRENSA S.A.

OK CONSOLAS

VIVE LA AVENTURA CON TUS JUEGOS PREFERIDOS POR SOLO 100 ptas.





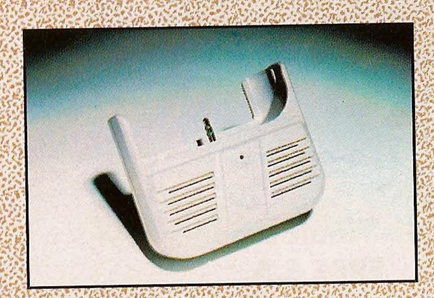
GAME GEAR SOFT CASE. Auténtica novedad en el mercado. Distribuido por SEGA.



Bolsa para GAME GEAR. PVP. 2.490 Distribuido por DROSOFT

GAME BOY





CONSOLA GAME BOY de NINTENDO. La consola de video juegos super portátil de bolsillo. PVP. 13.400 Distribuido por ERBE S.A.

Sound Booster, amplificador con altavoces. PVP. 2.217 Distribuido por PROEIN S.A.

GAME BOY



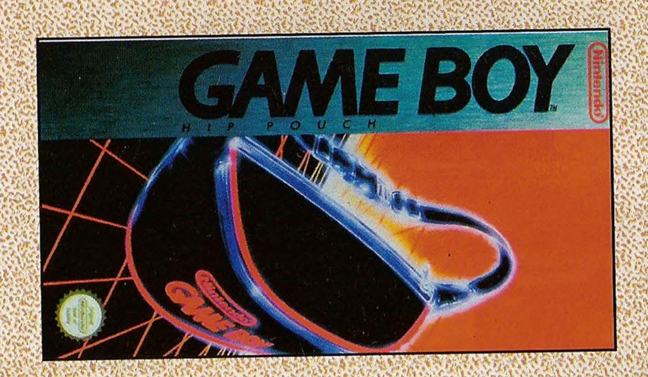
La CONSOLA GAME BOY junto a la riñonera, Light Boy y batería recargable. Distribuido por ERBE S.A.



Si por la noche te quedas a oscuras, para eso está LIGHT-BOY: Luz y lupa todo ello en uno. PVP. 4.190 Distribuido por ERBE S.A.

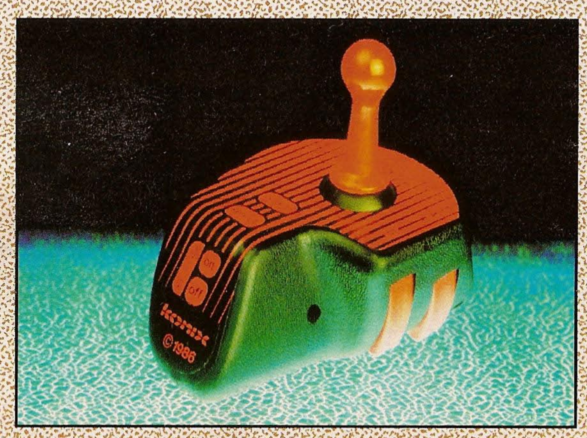


Si quieres jugar sin parar, sin pilas o conectado a la red, aquí tienes la BATERIA RECARGABLE con cargador incorporado.
PVP. 5.900
Distribuido por ERBE S.A.



Y si te faltan manos para llevar todos tus juegos favoritos, cuenta con la riñonera HIP-POUCH.
PVP. 1.490
Distribuido por ERBE S.A.

SUPER NINTENDO



PAD para la SUPER NINTENDO. PVP. 2.800 Distribuido por PROEIN S.A.



NINTENDO SCOPE el sistema de disparo más avanzado para la SUPER NINTENDO. PVP. 8.990 Distribuido por ERBE S.A.



Power Pad para
SUPER NES.
PVP. 4.250
Distribuido por
PROEIN S.A.

NINTENDO



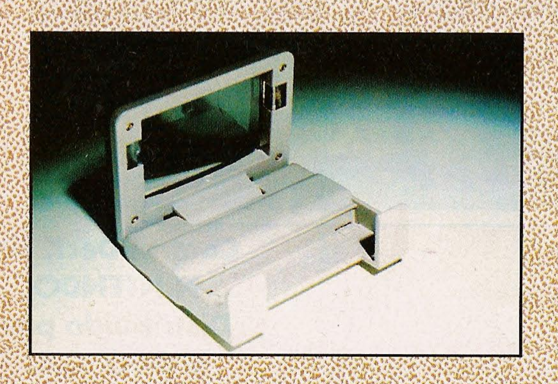
Control DecK de
NINTENDO
Distribuido por
SPACO S.A.

TURBOGRAFX



Consola TURBOGRAFX de 16 bites. Distribuido por COMPUDID S.L.

VARIOS



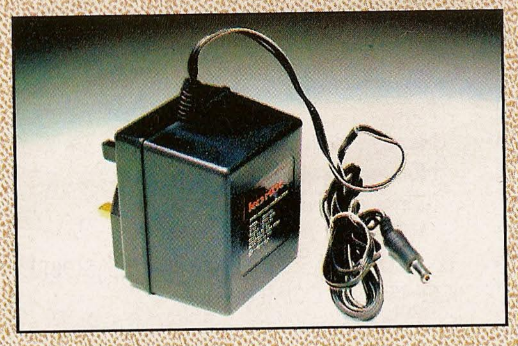
Lupa con luz para GAME BOY. PVP. 1.996 Distribuido por PROEIN S.A.



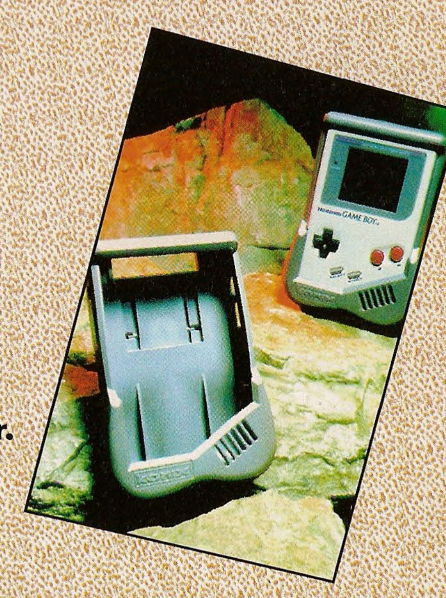
Pack de baterías recargable de 10 horas.
PVP. 5.103
Distribuido por POEIN S.A.

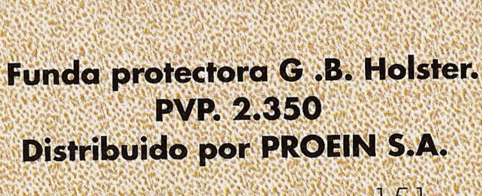


Adaptador de corriente para automóvil.Para GAME BOY o GAME GEAR
PVP. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.



Adaptador para red.
PVP. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.





Funda protectora G .B. Holster.
PVP. 2.350
Distribuido por PROEIN S.A.

ENCUESTA-SORTEO

Marca con un círculo la opción que creas oportuna.

1.- ¿TIENES EN TU CASA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS?

No:

1 - Utilizo la de algún amigo.
2 - Pienso comprarla pronto.
3 - Utilizo juegos sobre PC.
4 - No quieren comprármela.
5 - No me gustan las consolas.

Sí:

1 - Tengo una consola.
2 - Tengo dos consolas.
3 - Tengo más de dos consolas

Si tienes consola, indica cuál o cuáles:

1 - GAME BOY
2 - NES (NINTENDO)
3 - SUPER NINTENDO
4 - GAME GEAR
5 - MASTER SYSTEM II
6 - MEGA DRIVE
7 - TURBOGRAFT
8 - NEO GEO
9 - LYNX
10 - (Pon aquí otras, si son diferentes)

2.- ¿CUÁNTOS JUEGOS TIENES PARA TU CONSOLA?

1 - Ninguno
2 - De 1 a 3
3 - De 4 a 6
4 - De 7 a 12
5 - De 12 a 24
6 - Más de 24

3.- ¿QUÉ TIPO DE JUEGOS PREFIERES?

1 - Deportivos.
2 - Arcade.
3 - En los que "haces de personaje malo".
4 - En los que "haces de personaje bueno".
5 - Geométricos.
6 - (Pon aquí otras preferencias)

4.- ¿CUÁNDO TE ABURRES DE UN MISMO JUEGO?

1 - Antes de una semana.
2 - Antes de 1 mes.
3 - Entre 1 y 2 meses.
4 - Entre 2 y 3 meses.
5 - Entre 3 y 6 meses.
6 - Entre 6 meses y 1 año.
7 - Más de 1 año.
8 - Nunca.

5.- NUMERA DEL 1 AL 8, LAS CARACTERíSTICAS QUE PARA TI SEAN MAS INTERESANTES:

Gráficos.
Sonido.
Originalidad.
Dificultad.
Movimientos.
Fases.
Número de jugadores.
Número de vidas.
(Otras; indica cuáles)

6. ¿CUÁNTAS PUBLICACIONES SOBRE CONSOLAS COMPRAS?

1.- Ninguna.
2.- Una al mes.
3.- Dos al mes.
4.- Tres al mes.
5.- Una a la semana.
6.- Dos a la semana.
7.- Tres a la semana.
8.- Más de tres a la semana.
9.- Las compro pero no las leo.
10.- No las compro, me las prestan.

SEIS CONSOLAS NINTENDO PARA TI

7. ¿CÓMO LLEGÓ A TUS MANOS ESTA ENCUESTA?
   1.- Compré GAMES/CONSOLAS.
   2.- Me regalaron GAMES/CONSOLAS.
   3.- Me la prestó un amigo y luego la compré.

8. ESCRIBE LOS TRES PRIMEROS NOMBRES QUE RECUERDES DE REVISTAS SOBRE CONSOLAS:
   1.-
   2.-
   3.-

9.- CALIFICA LAS SECCIONES DE GAMES/CONSOLAS

1 - NOVEDADES

Malo Regular Bueno Muy bueno

2 - EN CARTEL

Malo Regular Bueno Muy bueno

3 - CLÁSICOS

Malo Regular Bueno Muy bueno

4 - EN CATÁLOGO

Malo Regular Bueno Muy bueno

5 - CONSOLAS Y ACCESORIOS

Malo Regular Bueno Muy bueno

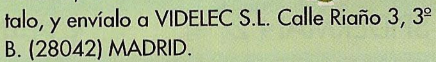
6 - LISTA GENERAL

Malo Regular Bueno Muy bueno

10.- NO TE CORTES

1.- ¿Quitarías alguna sección?:
   1.- No
   2.- Sí. Indica cuál.

2. - ¿Añadirías alguna?:
   1.- No
   2.- Sí. Indica cuál.



Nos interesa mucho tu opinión sobre nuestro catálogo. Contéstanos: sólo por esto ya puedes ser agraciado con una consola NES de NINTENDO. Rellena el cuestionario, recórtalo, y envíalo a VIDELEC S.L. Calle Riaño 3, 3º B. (28042) MADRID.
No olvides poner tu dirección completa.

Bases del concurso:
El sorteo de las 6 consolas se realizará la tercera semana del mes de Febrero de 1993; en él entrarán todas las cartas que lleguen a la dirección arriba indicada antes del día 10 de Febrero de 1993.
El resultado del concurso se publicará en el número correspondiente al mes de Marzo.
El resultado del concurso se comunicará solamente a los agraciados.
Si por cualquier causa no fuera posible localizar al agraciado, el premio caduca a los tres meses de la fecha del sorteo.
La participación en este sorteo implica la aceptación de las bases del mismo.

Apellidos:
Nombre: **Edad:**
Domicilio:
Población: **Provincia:**
Código postal: **Teléfono:**
Profesión:



JUEGO	GAME GEAR	MASTER SYSTEM II	MEGADRIVE	GAME BOY
PANIC RESTAURANT				
MIGHTY BOMB JACK				
MANIAC MANSION				
TOM & JERRY				
SPIDERMAN 2				7
SUPER MARIO LAND				7
POPEYE 2				8
JOE FOREMAN K.O. BOXING				8
PHANTOM AIR MISSION				8
WORLD BEACH VOLLEY				9
THE JETSONS ROBOT PANIC				9
KING OF THE MONSTERS				
BART'S NIGHTMARE				
PILOT WINGS				
SPIDER-MAN, X-MEN				
PRINCE OF PERSIA				
BIO HAZARD BATTLE			12	
ECCO THE DOLPHIN			12	
SUPER WESTLEMANIA			13	
THUNDER FORCE IV			13	
WERE IN THE WORDL IS..			13	
KID CHAME LEON			14	
SPLATER HOUSE II			14	



NES	SUPER NES	TURBO GRAFX	JUEGO
6			PANIC RESTAURANT
6			MIGHTY BOMB JACK
6			MANIAC MANSION
7			TOM & JERRY
			SPIDERMAN 2
			SUPER MARIO LAND
			POPEYE 2
			JOE FOREMAN K.O. BOXING
			PHANTOM AIR MISSION
			WORLD BEACH VOLLEY
			THE JETSONS ROBOT PANIC
	9		KING OF THE MONSTERS
	10		BART'S NIGHTMARE
	10		PILOT WINGS
	10		SPIDER-MAN, X-MEN
	12		PRINCE OF PERSIA
			BIO HAZARD BATTLE
			ECCO THE DOLPHIN
			SUPER WESTLEMANIA
			THUNDER FORCE IV
			WERE IN THE WORDL IS..
			KID CHAME LEON
			SPLATER HOUSE II



JUEGO	GAME GEAR	MASTER SYSTEM II	MEGADRIVE	GAME BOY
STREETS OF RAGE	16			
KLAX	16			
ALLIEN SYNDROME	17			
BATMEN RETURN	17			
INDIANA JONES	17			
THE SIMPSONS				
PAPER BOY 2				
RIVAL TURF				
LEMINGS				
EXHAUST HEAT				
BLAZING SKIES				
STREET FIGHTER II				
SUPER PROBOTECTOR				
JOE & MAC CAVEMAN				
R-TYPE				
GRAND PRIX CHALENGE			50	
EMPIRE OF STEEL			54	
SUPER MONACO GP II			56	
XENON 2			58	
LHX ATACK CHOPPER			64	
SONIC II		66		
ROGER RABBIT				78
MARIO & YOSHIE				82



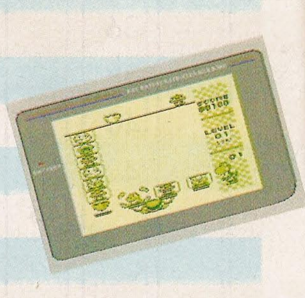
NES	SUPER NES	TURBO GRAFX	JUEGO
			STREETS OF RAGE
			KLAX
			ALLIEN SYNDROME
			BATMEN RETURN
			INDIANA JONES
26			THE SIMPSONS
28			PAPER BOY 2
	30		RIVAL TURF
	32		LEMINGS
	34		EXHAUST HEAT
	36		BLAZING SKIES
	38		STREET FIGHTER II
	40		SUPER PROBOTECTOR
	42		JOE & MAC CAVEMAN
		48	R-TYPE
			GRAND PRIX CHALENGE
			EMPIRE OF STEEL
			SUPER MONACO GP II
			XENON 2
			LHX ATACK CHOPPER
			SONIC II
			ROGER RABBIT
			MARIO & YOSHIE



GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A

JUEGO	P.V.P.
DR. MARIO	3.890
GOLF	3.890
TENNIS	3.890
WIZARDS & WARRIORS	3.890
SUPER MARIO LAND	3.890
THE AMAZING SPIDERMAN	3.890
NINTENDO WORDL CUP	3.890
F1 RACE+ADAPTADOR 4 JUG.	5.390
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	4.490
PACMAN	4.490
GHOSTBUSTERS 2	4.990
ROBOCOP	4.490
DUCK TALES	4.490
THE SIMPSONS	4.990
DOUBLE DRAGON 2	4.990
CHOPLIFTER 2	4.490
WWF SUPERSTARS	4.990
DRAGON'S LAIR	4.490
THE RESCUE OF PRINCESS BLOBETTE	3.890
SUPER R.C. PRO-AM	3.890
BOULDER DASH	3.890
R-TYPE	3.890
KUNG-FU MASTER	3.890







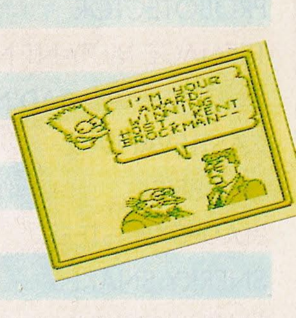
NBA ALL STAR CHALLENGE	4.490
THE HUNT FOR RED OCTOBER	4.490
MEGAMAN WORLD	3.890
THE BUGS BUNNY CRAZY CASTTLE	3.890
TURRICAN	4.490
BATTLETOADS	5.490
TERMINATOR 2	4.990
HOOK	4.990
PAPERBOY 2	4.990
MARBLE MADNESS	4.990
THE CHESSMASTER	3.890
THE ADDAMS FAMILY	4.990
ROBOCOP 2	4.990
TINY TOON ADVENTURES	4.490
PROBOTECTOR	4.490
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2	5.390
SKATE OR DIE: BAD'N RAD	4.490
CASTLEVANIA 2	4.490
NEMESIS	4.490
BLADES OF STEEL	4.490
SNERKY SNAKES	5.390
SNOW BROTHERS	4.990
MICKEY'S DANGEROUS CASE	5.390
DR. FRANKEN	4.490
BOMB JACK	4.490
TRACK MEET	4.990
MARIO & YOSHI	3.890
MEGAMAN 2	3.890

GAME BOY/ERBE S.A.



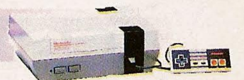
JUEGO	P.V.P.
KIRBY'S DREAM LAND	3.890
ASTEROIDS	4.990
MISSILE COMMAND	4.990
SUPER HUNCHBACK	4.990
DIG DUG	4.990
PHANTOM AIR MISSION	5.490
ROGER RABBIT	5.490
DOUBLE DRAGON 3	4.990
BARTS VS THE JUGGERNAUTS	4.990
WWF SUPERSTARS 2	4.990
SPIDERMAN 2	4.990
GEORGE FOREMAN'S K.O. BOXING	4.990
TERMINATOR 2 (COIN-OP)	4.990
STAR TREK	4.990
TOP GUN	4.990
TRACK & FIELD	4.990
POPEYE 2	5.490
SUPER MARIO LAND 2	4.990







NES/SPACO S.A.



JUEGO	P.V.P.
KUNG FU	3.900
LIFE FORCE	6.600
LOW-G-MAN	6.600
MEGAMAN	6.600
MEGAMAN 2	7.990
MEGAMAN 3	7.990
METROID	7.100
MIGHTY BOMBJACK	5.600
P.O.W.	7.050
PAPERBOY 2	7.400
POWER BLADE	7.990
PROBOTECTOR	7.100
PUZZNIC	6.600
RESCUE EMBASSY MISSION	6.600
ROAD BLASTER	7.400
ROLLER GAMES	7.400
RUSH AND ATTACK	6.600
SHADOW WARRIORS	6.600
SHADOW WARRIORS II	7.400
SILENT SERVICE	6.600
SMASH T.V.	7.400
SNAKE RATTLE'N ROLL	5.600
STEALTH ATF	6.600

NES/ SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.
STREET GANGS	7.400
SUPER SPY HUNTER	7.990
TERMINATOR 2	7.990
TETRIS	6.600
THE H. FOR RED OCTOBER	7.100
THE SIMPSONS	7.400
THE SIMPSONS 2	8.900
TIGER HELI	6.600
TOP GUN	6.600
TOP GUN 2-2ND. MISSION	7.990
TOTALLY RAD	7.600
TROG	6.600
UFORIA	7.400
WERE WOLF	6.600
WRECKING CREW	3.900
HOGAN'S ALLEY	4.300
OPERATION WOLF	6.600
TO THE EARTH	5.600
TRICK SHOOTING	6.600
WILD GUNMAN	4.300

SUPER NES/ ERBE S.A./ SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.
SUPER SOCCER	6.990
SUPER R-TYPE	6.990
F-ZERO	6.990
SUPER TENNIS	6.990
THE LEGEND OF ZELDA	6.990
SUPER CASTLEVANIA IV	8.990
SUPER TEENAGE MUTANT HERO TURTLES IV	9.490
THE ADDAMS FAMILY	8.990
ROBOCOP 3	9.490
SUPER WWF WRESTLEMANIA	9.490
FINAL FIGHT	9.990
THE CHESSMASTER	8.990
PAPERBOY 2	8.990
JOE & MAC CAVEMAN NINJA	9.490
DRAGON'S LAIR	9.990
SUPER GHOULS'N GHOSTS	7.990
U.N. SQUADRON	9.990
SUPER PROBOTECTOR	8.990
SUPER SMASH TV	8.990
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	9.490
SUPER MARIO KART	7.490
BLAZING SKIES	9.490
TERMINATOR 2	9.490

SUPER NES/ERBE S.A./SPACO S.A.

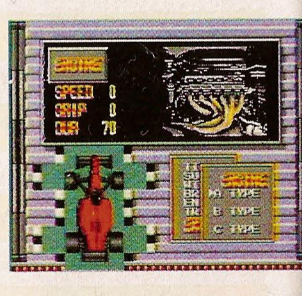


JUEGO	P.V.P.
BART'S NIGHTMARE	9.990
SPIDERMAN X-MEN	9.990
EXHAUST HEAT	10.990
STREET FIGHTER 2	11.990
SUPER MARIO WORLD	7.490

MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.
ZANY GOLF	7.513
PGA GOLF	7.513
JAMES POND	7.513
BLOCKOUT	7.071
HOCKEY	7.513
ROAD RUSH	7.513
FATAL REWIND	7.513
F-22 INTERCEPTER	7.071
SHADOW OF THE BEAST	7.071
MARBLE MADNESS	7.071
ROBOCCO (JAMES POND II)	7.513

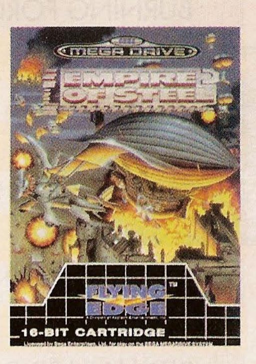




MEGA DRIVE/SEGA

JUEGO	P.V.P.
DESERT STRIKE	7.513
JORDAN VS BIRD	7.513
BULLS VE LAKERS	7.956
ACUATIC GAMES (WITH JAMES POND)	7.956
CRUE BALL	6.948
TEAM U.S.A. BASKETBALL	7.956
HOCKEY'S 93	6.948
GALAHAD	6.948
LHX ATTACK CHOPPER	6.948
THUNDERFORCE II	6.186
LAST BATTLE	3.490
GHOULTS'N GHOST	7.513
ZOOM	5.301
ALEX KIDD IN E.C.	3.490
RAMBO III	5.301
GHOSTSBUSTERS	6.186
FORGOTTEN WORLDS	6.186
SONIC	6.186
KIDD CHAMELEON	6.628
MYSTIC DEFENDER	6.186
TRUXTON	6.186
MOONWALKER	3.490
DICK TRACY	6.186





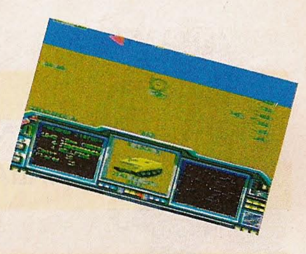


MEGA DRIVE/SEGA

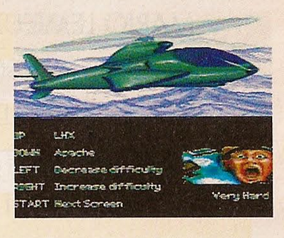
JUEGO	P.V.P.
MICKEY MOUSE	7.513
SPIDERMAN	6.186
STREET OF RAGE	6.186
TOE JAM AND EARL	7.071
FLICKY	5.301
PATO DONALD	6.186
WONDER BOY IN M. WORLD	7.956
DECAPATACK	6.186
BURNING FORCE	6.186
GYNOUG	6.186
TAZMANIA	6.186
GREEN DOG	6.186
ALISIA DRAGOON	6.186
BATMAN	6.186
TALMITS ADVENTURE	6.186
SONIC 2	8.513
BIO HAZARD BATTLE	6.078
SPLATTERHOUSE II	6.186
ARROW FLASH	6.186
SUPER THUNDERBLADE	3.490
SPACE HARRIER II	3.490
SUPER HANG ON	3.490
AFTERDURNER II	6.186

MEGA DRIVE/SEGA





JUEGO	P.V.P.
REVENGE OF SHINOBI	3.490
GOLDEN AXE	3.490
SUPERMONACO G.P.	6.186
MONSTER LAIR (WONDERBOY III)	6.186
CYBERBALL	6.186
E.SWAT	6.186
CRACK DOWN	6.186
STRIDER	7.513
SHADOW DANCER	3.490
GAIN GROUND	6.186
TWIN HAWK	6.186
MERCS	7.071
ALIEN STORM	6.186
GOLDEN AXE II	6.186
TURBO OUT RUN	6.186
BONANZA BROTHERS	6.186
OUT RUN	7.071
TOKI	6.186
PHELIOUS	6.186
FIRE SHARK	6.186
GALAXI FORCE	6.186
SUPERMONACO G.P. II	6.186
HELL FIRE	6.186



MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.
ZERO WING	6.186
DJ BOY	6.186
S. REAL BASKETBALL	3.490
WORD CUP (ITALIA 90)	3.490
APT GOLF	3.490
B. DOUGLAS BOXING	3.490
WRESTLE WAR	6.186
CALIFORNIA GAMES	6.186
JOE MONTANA FOOTBALL II	7.071
MARIO LEMIEUX	6.186
DAVID ROBINSON	6.186
EVANDER HOLLYFIELD BOXING	7.513
GRANDSLAM TENNIS	6.078
HERZOG ZWEI	6.186
ATTACK SUB	6.186
ABRAMS BATTLE TANK	6.186
COLUMNS	4.658
ART ALIVE	4.858
PITFIGHTER	7.858
KLAX	6.186
HARD DRIVING	6.186
PACMANIA	6.186
PAPERBOY	6.186



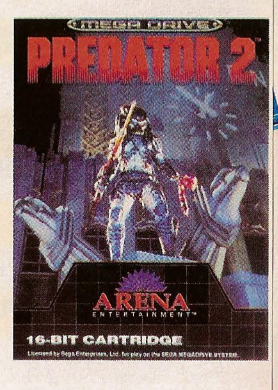


MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.
DRAGONS FURY	7.958
BACK TO THE FUTURE III	7.958
CORPORATION	6.948
TERMINATOR	7.513
CHUCK ROCK	7.958
EUROPEAN CLUB FOOTBALL	7.958
XENON 2	7.817
SPEEDBALL	8.948
OLYMPIC GOLD	7.513
SIMPSONS	7.958
FERRARY GRAND PRIX	6.948
STEEL EMPIRE	7.817
ARCH RIVALS	8.078
SMASH TV	7.817
PREDATOR II	8.078
WWF WRESTLEMANIA	6.948
ALIEN 3	7.958
SHADOW OF THE BEAST	6.948





MASTER SYSTEM II/SEGA

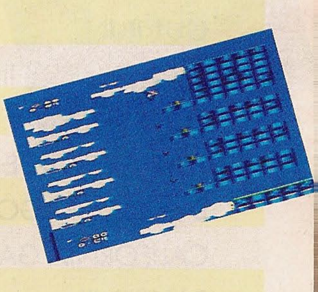
JUEGO	P.V.P.
GAUNTLET	6.1861
MPOSSIBLE MISSION	6.186
PAPER BOY	6.186
PACMANIA	6.186
MS. PACMAN	5.301
WORLD CALSS LEADERBOARD	6.186
KLAX	5.301
SPEEDBALL	5.301
INDIANA JONES	6.186
FIRE & FORGET II	6.186
BACK TO THE FUTURE II	5.301
LOS PICAPIEDRA	5.301
OUT RUN EUROPA	6.186
SUPER KICK OFF	5.743
SHADOW OF THE BEAST	6.186
BACK TO THE FUTURE III	6.186
PRINCE OF PERSIA	5.301
SUPER SPACE INVADERS	5.301
MARBLE MADNESS	5.301
TERMINATOR	5.301
RAMPART	5.208
OLYMPIC GOLD	6.186
SIMPSONS	5.301

MASTER SYSTEM II/SEGA



JUEGO	P.V.P.
ARCADE SMASH HITS	5.301
CHAMPIONS OF EUROPE	6.186
NEW ZEALAND STORY	5.209
XENON 2	5.301
ALIEN 3	5.301
SAMASH TV	5.209
GALAXY FORCE	5.301
HEROES OF THE LANCE	6.186
CHUCK ROCK	5.301
TRIVIAL PURSUIT	6.186
POPULOUS	6.186
TEDDY BOY	1.761
TRANSBOT	1.761
SUPER TENNIS	1.761
SPY VS SPY	3.088
GHOST HOUSE	3.088
HANG ON	2.648
F-16 FIGHTER	3.088
BANK PANIC	1.761
CHOPLIFTER	4.416
FANTASY ZONE	1.761
BLACK BELT	1.761
ACTION FIGHTER	1.761



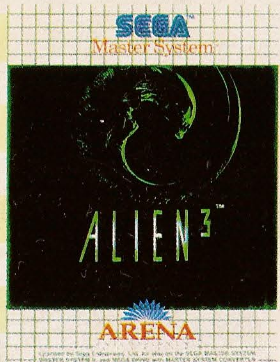


MASTER SYSTEM II/SEGA



JUEGO	P.V.P.
PRO WRESTLING	4.416
WORLD SOCCER	4.411
GHOSTSBUSTERS	4.416
THE NINJA	1.761
WONDERBOY	4.416
ENDURO RACER	1.761
KUNG-FU KID	3.088
WORLD GRAN PRIX	1.761
WORLD CUP ITALIA 90	4.416
AZTEC ADVENTURE	1.761
RESCUE MISSION	1.761
WORLD GAMES	4.947
PUTT & PUTTER GOLF	4.947
OUT RUN	4.947
WONDERBOY IN MONSTERLAND	4.947
SHINOBI	4.947
THUNDERBALDE	4.947
DOUBLE DRAGON	4.947
CALIFORNIA GAMES	4.947
RAMBO III	4.947
ALTERED BEAST	4.947
CASINO GAMES	4.947
RASTAN	4.947





MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.
VIGILANTE	4.947
WONDERBOY III	4.947
TENNIS ACE	4.947
PSYCHO FOX	4.947
BATTLE OUT RUN	4.947
ASSAULT CITY	4.947
SLAP SHOT	4.947
CHAS H.Q.	4.947
OPERATION WOLF	4.947
E. SWAT	5.301
SUPER MONACO G.P.	4.947
ALEX KIDD IN S. WORLD	4.947
GAIN GROUND	5.301
CYBER SHINOBI	5.301
MOONWALKER	5.301
MICKEY MOUSE	5.301
ACE OF ACES	5.301
GHOULS & GHOSTS	5.301
FORGOTTEN WORLDS	5.301
DICK TRACY	5.301
HEAVYWEIGHT CHAMP	5.301
SPIDERMAN	4.947
PSYCHIC WORLD	5.301

MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.
MASTER CHESS	5.832
TOM & JERRY	5.301
G-LOC	5.301
PATO DONALD	4.947
BONANZA BROTHERS	5.301
LASER GHOST	4.947
ALIEN STORM	4.947
SONIC	5.301
BUBBLE BOUBBLE	5.301
SAGAIA (DARIUS II)	4.947
S.C.I.	5.301
WIMBLEDON	4.947
NINJAGAIDEN	5.301
AIR RESCCUE	5.301
MASTER OF DARKNESS	5.200
LEMMINGS	5.200
GOLFMANIA	5.832
AFTER BURNER	5.301
GOLDEN AXE	5.301
STRIDER	5.301
LINE OF FIRE	5.832
MERCS	5.301
ASTERIX	5.301

GAME GEAR/SEGA

JUEGO	P.V.P.
COLUMNS	2.800
PENGO	3.097
WOODY POP	4.593
G-LOC	4.593
WONDERBOY	4.062
SUPER MONACO G.P.	4.593
PSYCHIC WORLD	4.062
PUT & PUTTER	4.062
FACTORY PANIC	4.062
OUT RUN	4.593
NINJA GAIDEN	4.062
SPACE HARRIER	4.062
SLIDER	4.593
SOLITARIE POKER	4.593
CHESS MASTER	4.593
HALLEY WARS	4.593
FANTASY ZONE	4.593
AERIAL ASSAULT	4.593
DEVESILSH	4.593
WIMBLEDON TENNIS	4.593
ALIEN SYNDROME	4.513
MICKEY MOUSE	4.593
SHINOBI	4.593

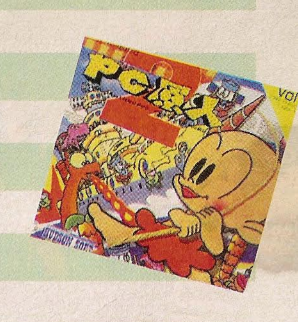
GAME GEAR/SEGA

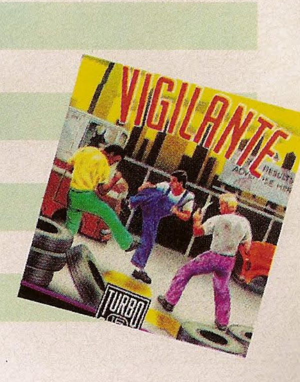
JUEGO	P.V.P.
PATO DONALD	4.593
AX BATTLER	4.593
WORLD CLASS LEADERBOARD	4.593
SONIC	4.593
YAZMANIA	4.513
SUPER KICK OFF	4.856
BATMAN RETURNS	4.513
SHINOBI II	4.513
WONDERBOY DRAGONS TRAP	4.583
SENNA SUPER MONACO G.P. II	4.503
CHUCK ROCK	4.593
LEMMINGS	4.513
SONIC 2	4.774
PAPERBOY	4.593
MARBLE MADNESS	4.503
POPILS	4.513
OLYMPIC GOLD	4.593
INDIANA JONES AND T.L.C.	4.774
SPIDERMAN	4.062
G. FOREMAN BOXING	4.774
SMASH T.V.	4.774

TURBOGRAFX/ COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.
ALIEN CRUSH	5.900
BLAZING LAZERS	6.900
BLOODY WOLF	6.900
BOBBERMAN	6.900
BONK'S ADVENTURE	6.900
BONSK'S REVENGE	5.900
BOXY BOY	6.900
BRAVO MAN	6.900
CHE MAN FU	5.900
CHINA WARRIOR	5.900
CREATER MAZE	6.900
CYBER CORE	6.900
DARIUS PLUS	6.900
DAVID CUP TENIS	5.900
DEEP BLUE	6.900
DEVIL CRUSH	5.900
DOUBLE DUNGEON	6.900
DRAGON SPIRIT	5.900
DRAGON'S CURSE	5.900
DROP OFF	6.900
EGG	5.900
FANTAZY ZONE	6.900
FINAL LAP TWIN	6.900
FINAL SOLDIER	6.900
FINAL ZONE 2	5.900
GALAGA 88	6.900
GRADIUS	6.900
IMAGE FIGHT	5.900








TODOS LOS MESES EN TU KIOSCO
OK PC
LA REVISTA DE VIDEOJUEGOS DE PC
¡UNA DEMO JUGABLE EN CADA NUMERO!
DARKSEED
ELVIRA II
STAR TREK
Año 1 • Nº 1 • 1992
600 ptas.
Ultima Underworld
The Stygian Abyss
Descubre los misterios del abismo
Todos los trucos
KING QUEST V, HOOK y m
INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS
MAS PAGINAS
NUEVO TAMAÑO
INCLUYE DISCO DE 5 1/4"
Guy Spy
¡Conviértete en un espía!
JUEGA CON NUESTRA SUPER DEMO DEL RISKY WOODS
Y DIVIERTETE CON:
Wing Commander II
Eternam
Sim Ant
y muchos más
CONOCE LOS SECRETOS DE:
Monkey Island II
CURSE OF ENCHANTIA
Como llegar al final del Ishar y Heart of China
ASHES OF EMPIRE
Real como la vida misma
Sensacional poster de regalo: TRACY, LA CHICA DEL ETERNAM
¿DONDE ESTA


VEN AL MOGOLLON
MOGOLLON DE JUEGOS.
MOGOLLON DE COLEGAS.
Aquí estamos todos.
Tus personajes favoritos.
Los juegos más totales.
¿A qué esperas?
VEN A LA NINTENDO
¡EL SISTEMA QUE REVOLUCIONA LOS VIDEOJUEGOS!
DISFRUTA CON TU FAMILIA Y SORPRENDE A TUS AMIGOS.
DESDE 8.600 +IVA
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®
SPACO, S. A.
Distribuidor exclusivo para España
AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8 • 28760 TRES CANTOS
MADRID • ESPAÑA • TEL. 803 66 25 (8 Líneas)
FAX 803 35 76 - 803 22 45